

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 KESIMPULAN

Kesimpulan dari kegiatan yang telah kami lakukan adalah bahwa mahasiswa sangat memerlukan proses pembelajaran ini. Menawarkan dan menjual produk kepada mahasiswa memiliki banyak manfaat untuk menjadi seorang wirausaha yang handal dan sukses. Bahkan dapat kami simpulkan bahwa modal bukan lah segalanya dalam dunia usaha ini, asal ada kemauan dan keinginan untuk berusaha pasti dapat melakukannya. Hanya saja kita harus benar-benar melihat peluang yang ada serta berbagai hal yang penting seperti segmentasi, target dan positioningnya.

4.2 SARAN

1. Desain yang dihasilkan dari KruV Studio harus selalu berinovasi agar tetap bisa bersaing dengan para kompetitor.
2. Perlu adanya bantuan dari pihak investor dan stake holder dalam pengembangan skala industri dan pemasaran secara luas.

