

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tujuan penelitian serta hasil dan pembahasan yang diperoleh maka didapatkan Kesimpulan bahwa berdasarkan penelitian yang dilakukan, hasil dari pre-post test yang diolah menggunakan metode Wilcoxon signed rank test diperoleh hasil 7,5 yang mana $7,5 \leq 52$ (nilai kritis) disimpulkan bahwa simulasi ini memberikan perubahan yang signifikan dalam pengetahuan mitigasi bencana gempa bumi di dalam Gedung bertingkat. Dan dari Kuisisioner SUS (System Usability Scale) didapatkan perolehan skor sebesar 87,75 yang mana termasuk dalam kategori 85-100 yang berarti kegunaan sangat baik. Pengguna merasa sangat nyaman dan efisien dalam menggunakan sistem. Dapat disimpulkan bahwa simulasi yang dibuat dalam penelitian ini telah baik dari segi kegunaan dan juga meningkatkan wawasan pengguna terhadap mitigasi bencana gempa bumi terlebih lagi di dalam gedung bertingkat.

5.2 Saran

Berdasarkan Kesimpulan yang telah dijelaskan di atas, maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

- a. Penelitian ini menggunakan perangkat oculust quest 2, yang menggunakan teknologi inside-out tracking, untuk penelitian selanjutnya dapat menggunakan HTC Vive yang menggunakan teknologi outside-in tracking,

yang memiliki keakuratan lebih pada sensornya untuk melacak pergerakan pengguna lebih baik

- b. Untuk penelitian selanjutnya dapat menyimulasikan topik bencana yang lain selain gempa bumi.