

**PEMBUATAN SISTEM INVENTARIS BARANG BERBASIS  
WEBSITE UNTUK KONEKO PET CARE**

**PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



**Oleh:**

**Rizky Fatkhur Rohman**

**NPM. 21081010051**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR  
2024**

**LEMBAR PENGESAHAN  
PRAKTEK KERJA LAPANGAN**


**Judul** : PEMBUATAN SISTEM INVENTARIS BARANG  
BERBASIS WEBSITE UNTUK KONEKO PET CARE  
**Oleh** : Rizky Fatkhur Rohman  
**NPM** : 21081010051

Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL, pada:  
Hari Rabu, Tanggal 9 Juli 2024

**Menyetujui**

**Dosen Pembimbing**

**Dosen Penguji**


  
Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom  
NIP 19820211 2021212 005

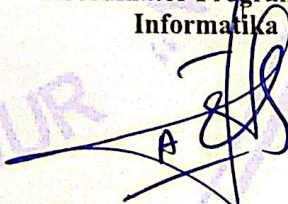
  
Agung Mustika Rizki, S.Kom., M.Kom  
NIP 19930725 202203 1008

**Mengetahui**

**Dekan  
Fakultas Ilmu Komputer**

**Koordinator Program Studi  
Informatika**

  
Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T.  
NIP 19681126 199403 2 001

  
Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom  
NIP 19820211 2021212 005

## Surat Pernyataan

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rizky Fatkhur Rohman  
NPM : 21081010051

Menyatakan bahwa kegiatan PKL yang saya lakukan memang benar-benar telah saya lakukan di perusahaan/instansi:

Nama Perusahaan/Instansi : PT Kinema Systrans Multimedia  
Alamat : Jl.Hang Lekiu KM 2 Sambau, Kecamatan  
Nongsa,  
Kota Batam, Kepulauan Riau 29466

Valid, dan perusahaan/instansi tempat saya PKL benar adanya dan dapat dibuktikan kebenarannya. Jika saya menyalahi surat pernyataan yang saya buat maka saya siap mendapatkan konsekuensi akademik maupun non-akademik. Berikut surat pernyataan saya buat sebagai syarat laporan PKL di Prodi Informatika, FIK, UPN "Veteran" Jawa Timur.

Hormat Saya,



Rizky Fatkhur Rohman  
NPM. 21081010051

Judul : Pembuatan Sistem Inventaris Barang Berbasis Web untuk  
Koneko Pet Care  
Studi Kasus : Koneko Pet Care  
Penulis : Rizky Fatkhur Rohman  
Pembimbing : Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom.

---

### **Abstrak**

Laporan ini menguraikan pengalaman penulis dalam mengikuti kegiatan Studi Independen Web Development dan UI/UX di PT Kinema Systrans Multimedia atau Infinite Learning, dengan tujuan untuk meningkatkan pemahaman tentang pengembangan web dan desain antarmuka pengguna guna memperkaya keterampilan di bidang digital. Laporan ini menguraikan rencana kegiatan dari program Studi Independen yang terstruktur dalam tiga tahap: Micro Project, Macro Project, dan Massive Project. Pada tahap Micro Project, penulis menyusun laporan yang mencakup pendahuluan, kesimpulan, dan saran untuk proyek yang telah ditentukan. Tahap Macro Project melibatkan penambahan metodologi penelitian yang mencakup tinjauan pustaka, dasar teori, analisis, desain, pengujian, dan implementasi menggunakan alat-alat seperti sistem manajemen inventaris berbasis web. Pada tahap Massive Project, penulis menerapkan proyek secara nyata dengan menambahkan implementasi dan hasil pada laporan proyek. Penelitian ini menunjukkan bahwa penulis berhasil mengembangkan keterampilan kolaborasi, adaptasi, komunikasi, dan manajemen waktu. Implementasi sistem inventaris berbasis web ini meningkatkan efisiensi dan efektivitas manajemen inventaris di Koneko Pet Care dengan fitur-fitur seperti pelacakan barang real-time, notifikasi otomatis untuk restocking, dan antarmuka yang user-friendly.

*Kata Kunci: Studi Independen, Web Development, UI/UX, Sistem Inventaris Berbasis Web, Manajemen Inventaris, Koneko Pet Care, Micro Project, Macro Project, Massive Project.*

## Abstract

*This report outlines the author's experience participating in the Independent Study Program on Web Development and UI/UX at PT Kinema Systrans Multimedia, also known as Infinite Learning, aimed at enhancing understanding of web development and user interface design to enrich skills in the digital field. Additionally, this report discusses the implementation of a web-based inventory system for Koneko Pet Care. This system was developed to replace manual inventory recording, which is inefficient and often results in stock shortages without prior notice. The report details the structured activities of the Independent Study Program, which are divided into three stages: Micro Project, Macro Project, and Massive Project. In the Micro Project stage, the author prepared a report that included an introduction, conclusion, and recommendations for a predetermined project. The Macro Project stage involved adding research methodology, including literature review, theoretical foundation, analysis, design, testing, and implementation using tools such as the web-based inventory management system. In the Massive Project stage, the author implemented the project in a real-world scenario, adding implementation and results to the project report. This research demonstrates that the author successfully developed skills in collaboration, adaptability, communication, and time management. The implementation of this web-based inventory system improves the efficiency and effectiveness of inventory management at Koneko Pet Care with features such as real-time item tracking, automatic restocking notifications, and a user-friendly interface. The recommendation from this research is to continue developing and optimizing the inventory system to more effectively address operational challenges and enhance business performance.*

**Keywords:** *Independent Study, Web Development, UI/UX, Web-Based Inventory System, Inventory Management, Koneko Pet Care, Micro Project, Macro Project, Massive Project*

## Kata Pengantar

Segala puji dan Syukur ke hadirat Tuhan yang Maha Esa atas segala karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Akhir Studi Independen Bersertifikat Web Development Di PT. Kinema Systrans Multimedia, Batam.

Pada penyusunan ini, tidak terlepas dari tujuan untuk memberitahukan informasi yang didapat selama mengikuti kegiatan program Studi Independen. Terima Kasih banyak saya sampaikan kepada pihak – pihak yang telah membentuk program ini dan memfasilitasi para mahasiswa untuk mengikuti program ini. Program ini sangat membantu mahasiswa untuk mengembangkan bakat dan skillnya dalam minatnya masing – masing. Saya ucapkan banyak terimakasih kepada PT. Kinema Systrans Multimedia yang telah bermitra pada kampus Merdeka yang mana dapat membantu saya dalam mengembangkan pengetahuan saya dalam industri kreatif terkhususnya Industri Multimedia dalam bidang Web Development dan UI UX Design. Terima kasih juga kepada Ibu Pembimbing lapangan saya dan mentor mentor yang telah membantu saya dan teman teman yang mengikuti program ini.

Tidak lupa juga saya ucapkan terima kasih yang sangat besar kepada orang tua saya dan keluarga saya yang telah mendukung saya selama program ini berlangsung dan kepada teman teman sesama peserta yang mengikuti program ini menjadi teman seperjuangan selama program ini berlangsung, terimakasih kepada semua pihak yang telah berkenan dengan senang hati membantu saya selama program ini berlangsung.

Laporan ini bertujuan untuk memberikan informasi yang telah saya jalani dan dapatkan selama kegiatan studi independent ini berlangsung, mulai dari awal periode program ini berjalan sampai dengan akhir periode program ini. Ucapan terima kasih disampaikan kepada seluruh pihak yang telah berkontribusi dalam menyelesaikan Laporan Akhir Studi Independen ini, meliputi:

1. Orang Tua saya yang selalu mendukung dan menyemangati saya selama kegiatan ini berlangsung
2. Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, yang telah memberikan kesempatan bagi saya untuk mengikuti program ini dan memberikan arahan dalam kegiatan ini.
3. Ibu Fetty Tri Anggraeni, Selaku Kaprodi sekaligus dosen wali saya yang telah memberikan saya kesempatan
4. Indra Syawanodya, Selaku DPP yang memberikan arahan dan informasi yang sangat membantu saya untuk menjalani program ini.
5. Mentor Infinite learning, terkhususnya kepada kakak mentor personal saya yaitu kak Adzkiyatun Nisa.
6. Kelompok Cyber mandala: Nanda, Maizan, Rangga, Irene, dan Qoulan yang telah bekerja sama dan berjuang bersama selama projek Mikro berlangsung.
7. Kelompok SankulaIT: Ivan, Wahyuni, Haekal, Yoana dan Nanda yang telah bekerja sama dan berjuang bersama selama projek massive.
8. Serta rekan – rekan lain yang sudah menolong saya dalam kegiatan ini.

Terima kasih banyak atas segala dukungan dan semangat yang telah diberikan kepada saya selama program ini berlangsung. Saya menyadari laporan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu saya meminta kritik dan sarannya agar kedepannya saya dapat mengevaluasi dan mempraktekannya pada masa yang akan datang.

Surabaya, 25 Juni 2024  
Penulis,



Rizky Fatkhur Rohman  
NPM. 21081010051

## Daftar Isi

|   |      |
|---|------|
| <b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....                    | ii   |
| <b>Surat Pernyataan</b> .....                     | iii  |
| <b>Abstrak</b> .....                              | iv   |
| <b>Abstract</b> .....                             | v    |
| <b>Kata Pengantar</b> .....                       | vi   |
| <b>Daftar Isi</b> .....                           | viii |
| <b>Daftar Tabel</b> .....                         | x    |
| <b>Daftar Gambar</b> .....                        | xi   |
| <b>Daftar Lampiran</b> .....                      | xiii |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....                    | 1    |
| 1.1 Latar Belakang.....                           | 1    |
| 1.2 Rumusan Masalah.....                          | 1    |
| 1.3 Tujuan PKL.....                               | 2    |
| 1.4 Manfaat PKL.....                              | 2    |
| <b>BAB II Gambaran Umum Tempat PKL</b> .....      | 3    |
| 2.1. Tentang Perusahaan.....                      | 3    |
| 2.2. Profile Infinite Learning.....               | 3    |
| 2.3. Visi dan Misi Perusahaan.....                | 4    |
| 2.4. Rincian Kegiatan.....                        | 5    |
| 2.5. Komitmen Peserta dan Modul Pembelajaran..... | 6    |
| <b>BAB III PELAKSANAAN</b> .....                  | 10   |
| 3.1. Waktu dan Tempat PKL.....                    | 10   |
| 3.2. Pelaksanaan.....                             | 11   |
| 3.2.1 Tinjauan Pustaka.....                       | 11   |
| 3.2.2 Deskripsi Kegiatan.....                     | 17   |
| 3.3. Implementasi Kegiatan.....                   | 19   |
| 3.3.1. Desain Lo-Fi.....                          | 20   |
| 3.3.2. Desain Hi-Fi.....                          | 28   |
| 3.3.3. Front-end.....                             | 46   |
| 3.3.4. Back-end.....                              | 56   |
| <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....          | 60   |

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| 4.1 Struktur Menu.....      | 61 |
| 4.2 Cara Penggunaan.....    | 62 |
| <b>BAB V PENUTUP</b> .....  | 72 |
| 5.1 Kesimpulan.....         | 72 |
| 5.2 Saran.....              | 72 |
| <b>Daftar Pustaka</b> ..... | 73 |
| <b>LAMPIRAN</b> .....       | 74 |

## Daftar Tabel

|                                    |    |
|------------------------------------|----|
| Tabel 2.1. Tentang Perusahaan..... | 4  |
| Tabel 2.1. Android Dev.....        | 10 |
| Tabel 2.2. Web Dev.....            | 10 |

## Daftar Gambar

|   |    |
|---|----|
| Gambar 2.1 Logo Infinite Learning.....              | 4  |
| Gambar 3.1 Logo HTML, CSS, & JS.....                | 13 |
| Gambar 3.2. Logo ReactJs.....                       | 15 |
| Gambar 3.4. Logo SQL .....                          | 17 |
| Gambar 3.5. Desain Lo-Fi .....                      | 21 |
| Gambar 3.6. Desain Lo-Fi Beranda.....               | 23 |
| Gambar 3.7. Desain Lo-Fi Bagian Login .....         | 24 |
| Gambar 3.8. Desain Lo-Fi Dashboard.....             | 25 |
| Gambar 3.9. Desain Setting .....                    | 26 |
| Gambar 3.10. Desain Lo-Fi POS.....                  | 27 |
| Gambar 3.11. Desain Hi-Fi.....                      | 29 |
| Gambar 3.12. Desain Hi-Fi Landing Page.....         | 31 |
| Gambar 3.13 Desain Hi-Fi Register .....             | 33 |
| Gambar 3.14 Desain Hi-Fi Login .....                | 34 |
| Gambar 3.15 Desain Hi-Fi Lupa Password .....        | 35 |
| Gambar 3.16. Desain Hi-Fi Beranda .....             | 36 |
| Gambar 3.17. Desain Hi-Fi Tambah Kasir.....         | 38 |
| Gambar. 3.18. Desain Hi-Fi Stok Barang.....         | 39 |
| Gambar 3.19. Desain Hi-Fi Hapus barang.....         | 41 |
| Gambar 3.20. Desain Hi-Fi Laporan Produk.....       | 42 |
| Gambar 3.21. Desain Hi-Fi Pengaturan Admin.....     | 44 |
| Gambar 3.22. Desain Hi-Fi POS (Point Of Sale) ..... | 45 |
| Gambar 3.23. Front-end App Komponen .....           | 47 |
| Gambar 3.24. Front - end Login .....                | 48 |
| Gambar 3.25. Front - end Register .....             | 50 |
| Gambar 3.26 Front-end Dashboard .....               | 52 |
| Gambar 3.27. Front - end POS (Poin Of Sale) .....   | 53 |
| Gambar 3.28 Front-end Testing.....                  | 55 |
| Gambar 3.29. Front-end Debugging.....               | 56 |
| Gambar 3.30 Back - end Server.js .....              | 57 |
| Gambar 3.31. Back - end Auth.js .....               | 59 |
| Gambar 4.1 Landing Page .....                       | 63 |
| Gambar 4.2 Halaman login.....                       | 64 |
| Gambar 4.3 Halaman Register.....                    | 64 |
| Gambar 4.4 Halaman Lupa Password .....              | 65 |

|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| Gambar 4.5 Halaman Beranda.....       | 66 |
| Gambar 4.6 Halaman Tambah Kasir ..... | 66 |
| Gambar 4.7 Halaman Stok.....          | 67 |
| Gambar 4.8 Halaman Laporan.....       | 68 |
| Gambar 4.9 Halaman Profil.....        | 68 |
| Gambar 4.10 Halaman Testimoni.....    | 69 |

## Daftar Lampiran

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| Lampiran 1. Lembar Pertama LoA..... | 76 |
| Lampiran 2. Lembar Kedua LoA.....   | 77 |
| Lampiran 3. Lembar Ketiga LoA.....  | 78 |
| Lampiran Bebas Revisi.....          | 79 |