

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

1. Kegiatan Studi Independen selama 20 minggu berjalan sesuai target pembelajaran
2. Kegiatan Studi memiliki 3 projek yang mengasah peserta didik dalam hard skill seperti pemrograman kotlin, android juga dalam soft skill seperti projek management, kolaborasi, adaptasi.
3. Penugasan dalam studi sesuai dengan kriteria dan dilakukan secara berkala guna mengawasi pembelajaran peserta didik.

### **5.2 Saran**

Saran yang dapat diberikan kepada kegiatan Studi Independen di Infinite Learning yaitu :

1. Perlu dibenahi alur dari pembelajaran yang terlalu lambat di awal namun sangat terburu-buru pada materi inti yang kompleks di akhir.
2. Perlu meriset teknik pembelajaran “bootcamp” yang lebih efektif dan efisien dari pembelajaran daring setiap senin-jumat yang terasa monoton.

## Referensi

- Farrel Alvydi Mukti. 2023. Alasan Banyaknya Kasus Salah Jurusan di Indonesia. [https://www.kompasiana.com/farrel\\_alvydi/648a780308a8b51f93707e62/alasanbanyaknya-kasus-salah-jurusan-di-indonesia](https://www.kompasiana.com/farrel_alvydi/648a780308a8b51f93707e62/alasanbanyaknya-kasus-salah-jurusan-di-indonesia)
- Lestari, Hilda. 2021. 8 Jenis Kecerdasan Manusia. Diakses pada 1 Januari 2024 pukul 10:20, dari <https://osc.medcom.id/community/8-jenis-kecerdasan-manusia-1842>
- Lpmneraca.com. 2023. Pengaruh Salah Jurusan Terhadap Mental Mahasiswa. Diakses pada 1 Januari 2024 pukul 10:20, dari <https://lpmneraca.com/2023/07/08/pengaruh-salah-jurusan-terhadap-mental-mahasiswa/#:~:text=Ahli%20Educational%20Psychologist%20asal%20Integrity,kuliah%20adalah%20hal%20yang%20penting>.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan (Kemendikbud). Apa itu Kampus Merdeka ?. Diakses pada 20 Desember 2023 pukul 23:00, dari <https://pusatinformasi.kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/hc/en-us/articles/4417185050777-Apa-itu-Kampus-Merdeka->
- Nugraha, Irham Cahya., Herlawati. 2016. SISTEM PAKAR TES MINAT DAN BAKAT JURUSAN KULIAH BERBASIS ANDROID PADA SMA ISLAM TERATAI PUTIH GLOBAL BEKASI.
- Rosilawati, Essi. Inilah Jurusan Kuliah yang Cocok Buat Kamu Berdasarkan Tipe Kecerdasan Manusia. Diakses pada 1 Januari 2024 pukul 10:20, dari <https://campuspedia.id/news/jurusan-kuliah-yang-cocok-berdasarkan-tipe-kecerdasan-manusia/>
- Utama, Felldy Aslya. 2020. “Survei: 87 Persen Mahasiswa di Indonesia Salah Jurusan”. <https://www.inews.id/news/nasional/survei-87-persen-mahasiswa-diindonesia-salah-jurusan>

### Lampiran A. Log Activity

Minggu/Tgl	Kegiatan	Hasil
Minggu 1/ 14-18 Agustus 2023	<p>Pada Minggu ini kegiatan diawali dengan National Onboarding dari Kampus Merdeka melalui YouTube. Pada kegiatan ini saya diberi penjelasan singkat tentang rute yang akan kami tempuh selama Studi Independen. Kegiatan ini menjadi langkah awal dalam rangkaian Studi Independen yang saya jalani. Setelahnya, Menghadiri Welcoming event bersama Mitra Infinite Learning melalui Zoom. Acara ini adalah acara pengenalan dengan mitra yang kemudian ada penjelasan tentang bagaimana kegiatan selanjutnya, peraturan-peraturan yang berlaku selama kegiatan, roadmap, serta informasi lainnya. Kemudian saya menghadiri acara Technical Tools juga melalui Zoom. Mitra memberi pelajaran tentang alat-alat serta fungsinya yang akan digunakan dalam pembelajaran kami. Mitra memperkenalkan kami kepada Figma, IntelliJ IDEA, dan Android Studio. Setelah libur kemerdekaan saya melakukan zoom</p>	<p>Penulis mendapat sambutan selamat dari mitra dan penjelasan alur dan alat apa saja yang akan dipakai selama program</p>

	meeting untuk Event Kemerdekaan. Setelahnya, saya mendapatkan Bimbingan Project Management dari Infinite Learning. Mitra menjelaskan bagaimana cara mengelola proyek dengan baik, yang nantinya akan bermanfaat bagi klien atau pengguna ditutup dengan Sosialisasi Platform Kampus Merdeka di Youtube.	
Minggu 2/ 21-25 Agustus 2023	Pada Minggu kedua saya mulai belajar User Experience lebih dalam yang mengacu Design Thinking yang memiliki 5 poin, 3 dari nya dipelajari dari minggu ini yaitu Define, Emphatize dan Ideate. Define sendiri merupakan kemampuan mendefinisikan kebutuhan dan masalah dari user agar user dapat mendapatkan solusi yang efektif dan efisien, Emphatize merupakan kemampuan untuk berpikir dalam sudut pandang user agar dapat mendapatkan apa yang user butuhkan dan dimana sumber masalah user, Ideate merupakan kemampuan untuk memikirkan ide solusi yang solutif dan mengevaluasinya agar menjadi ide yang efektif dan efisien. Kemudian Belajar Stage research yang dimulai dari flowchart, wireframe, dan wide flow. Pada hari minggu saya belajar	Penulis mendapat pengetahuan Design Thinking, UX, Stage research.

	professional skill untuk market research mulai dari segmentation, targeting, positioning, dan analisis SWOT agar dapat mengembangkan produk yang lebih baik di kemudian hari	
Minggu 3/ 28 Agustus-1 Agustus 2023	Minggu ini merupakan PIT STOP proyek untuk mempresentasikan progress dari micro challenge yang kemudian ada feedback dari mentor agar proyek tersebut lebih baik. Hari pertama pada minggu ini kita masuk ke Zoom dan mendengarkan teman-teman dari kelompok lain mempresentasikan tentang proyek mereka di "PIT STOP." Hari kedua, giliran kelompok kami mempresentasikan tentang proyek kita dan para mentor puas dari hasil kerja kelompok kami. Di hari berikutnya, saya belajar tentang cara mendesain. Desain yang baik itu mudah dipakai, enak dilihat, seperti warna yang dipilih sesuai. Kemudian juga belajar cari inspirasi buat desain, untuk diterapkan di Figma. Hari Berikutnya saya belajar bikin prototype, prototype merupakan gambaran proyek kita. Disini saya dijelaskan bentuk sederhana dulu (low), baru yang lebih kompleks seperti apa yang dilihat di aplikasi-	Penulis mempresentasikan progress micro challenge, dan mempelajari bagaimana cara membuat desain yang enak dilihat, dan prototyping desain

	<p>aplikasi saat ini (high). Low prototyping akan diimplementasikan untuk proyek akhir micro challenge di Figma. Hari jumat, saya belajar skill bisnis. Kita pelajari cara bikin rencana bisnis supaya proyek kita jalan lancar dan hemat.</p>	
<p>Minggu 4/ 4-8 September 2023</p>	<p>Minggu ini merupakan minggu dimana saya dan kelompok mikro akan mempresentasikan hasil kerja dari mikro challenge, Final presentation ini diadakan pada hari senin dan selasa, Pada hari senin saya hanya menyimak Presentasi final micro challenge tim lain, serta mendengarkan bagaimana hasil kerja kelompok lain dan koreksi dari para mentor. Pada hari selasa giliran kelompok kami melakukan presentasi final micro challenge, kami mendapatkan feedback hasil yang baik dari para mentor. Hari rabu saya Melakukan diskusi mandiri dengan kelompok mikro serta mengerjakan tugas terakhir micro challenge yaitu membuat business model card dari hasil micro challenge yang menjadi perpisahan dari grup micro challenge. Pada hari kamis saya belajar tentang Usability testing, yaitu bagaimana produk akan diuji user untuk mengetahui apakah</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Penulis mempresentasikan hasil micro challenge.</li> <li>2. Penulis mempelajari business model card, Usability Testing untuk pengujian produk, Penulis dan kelompok.</li> <li>3. Penulis mendapatkan tugas macro challenge.</li> </ol>

	<p>produk sudah sesuai dengan ekspektasi user. yang dilanjutkan pembagian kelompok proyek makro pada akhir sesi zoom. Pada hari jumat saya belajar ui/ux design principles, design guidelines, dan desain sistem agar desain yang dibuat di proyek yang akan datang lebih baik lagi.</p>	
<p>Minggu 5/ 11-15 September 2023</p>	<p>Selama Minggu ini, Saya lebih banyak belajar tentang pemrograman Kotlin. Pada Hari pertama, saya belajar memahami dasar-dasar pemrograman, sejarahnya, dan mengenal bahasa Kotlin beserta keunggulannya. Kemudian, Hari Berikutnya belajar variabel dan tipe data, yang merupakan pondasi penting dalam menyimpan dan mengelola informasi dalam program. Pada Hari Berikutnya, saya mempelajari fungsi, percabangan, Nullable Types, Safe Calls, dan Elvis Operation. Hari Keempat adalah waktunya belajar desain, dengan topik typography yaitu seni dalam mendesain teks yang akan diterapkan pada desain antarmuka proyek. Kemudian Hari Terakhir, merupakan waktunya Asynchronous kelompok makro, tugasnya menyelesaikan riset dalam Figma, dan berbagi opini</p>	<p>1. Penulis mendapatkan pemahaman dasar pemrograman kotlin seperti variabel, tipe data, branching, Nullable Types, Safe Calls, Elvis Operation.</p> <p>2. Penulis mendapatkan ilmu desain tentang typography.</p>

	tentang detail proyek dengan anggota kelompok.	
Minggu 6 / 18-22 September 2023	Dalam minggu ini saya melakukan presentasi tentang Pitstop Proyek Makro dan mendapat masukan dari mentor untuk melakukan penelitian lebih lanjut. Kemudian Saya belajar tentang teknik kontrol yang mencakup Looping For loop dan While Loop, serta When Expressions, Range, Break, dan Continue. Selain itu, saya juga mempelajari tentang Kotlin collection functions, yang membantu saya memahami cara menggunakan fungsi-fungsi ini. Saya juga belajar tentang desain, seperti komponen, logo, dan ikon, dan mengimplementasikannya melalui aplikasi bernama figma. Terakhir, saya melakukan aktivitas asinkron untuk menjaga agar proyek tetap berjalan sesuai rencana, dan mentor kami memberikan tugas tentang komunitas figma.	<p>1. Penulis mempresentasikan progres macro challenge.</p> <p>2. Penulis mendapatkan ilmu Looping dan Pengenalan function dalam pengembangan android.</p> <p>3. Penulis dapat mempraktekan penggunaan tools figma dan mengenal component, logo dan icon.</p>
Minggu 7 / 25-29 September 2023	Selama seminggu ini, saya lebih banyak belajar materi technical dan desain dari Infinite Learning. Salah satu topik yang saya pelajari adalah Kotlin Function, di mana kita bisa membuat serangkaian kode yang bisa dipanggil dalam bahasa Kotlin.	<p>1. Penulis mempelajari Function, OOP Untuk coding pengembangan aplikasi android</p> <p>2. Penulis mendapatkan ilmu desain tentang UX</p>



	<p>Materi ini juga mencakup berbagai macam fungsi bawaan Kotlin, fungsi yang kita buat sendiri, parameter fungsi, nilai kembalian, fungsi yang mengembalikan unit, rekursi ekor, fungsi tingkat tinggi, fungsi lambda, dan fungsi inline. Selain itu, saya juga memahami konsep dasar Kotlin OOP kemudian saya diberi materi yang membahas tentang class dan object. Dari yang saya pelajari, class bisa dianggap sebagai rencana dasar dari sebuah objek, sedangkan object adalah wujud konkret dari class. Selain materi teknis, minggu ini saya juga belajar tentang desain, termasuk UX Law, Customer Experience, dan Design Handoff. UX Law adalah kumpulan praktik terbaik yang bisa dijadikan panduan dalam membuat desain yang baik.</p>	<p>Law, Customer Experience, dan Design HandOff</p>
<p>Minggu 8 / 2-6 Oktober 2023</p>	<p>Kegiatan minggu ini dimulai dengan kegiatan hari batik nasional, pada kegiatan ini ada lomba batik kemudian dilanjutkan dengan quiz dan challenge 4s sebagai penutup kegiatan. Di hari berikutnya adalah Pitstop 2 macro challenge dengan lanjutan sampai Prototyping Hifi, pada pitstop kali ini kelompok kami mendapatkan beberapa saran untuk berbenah agar proyek dapat lebih</p>	<p>1. Penulis mempresentasikan macro challenge hingga desain hi-fi dan mendapatkan beberapa feedback dari mentor.</p> <p>2. Penulis mempelajari tools GIT dan Android Studio</p>

	<p>bermanfaat. Materi yang diberikan pada minggu ini ada materi technical yang membahas terkait git. Materi hari ini membahas pengenalan GIT, apa kegunaan dan bagaimana praktek penggunaannya. Kemudian Materi lain yang diberikan adalah Materi seputar tools android studio yang mencakup pengenalan android studio, kemudian bimbingan instalasi android studio dan praktek penggunaan android studio. Kegiatan minggu ini diakhiri dengan sesi Asynchronous dengan teman kelompok agar proyek dapat berjalan secara tepat waktu, pada kegiatan hari ini, saya juga diberikan materi pada platform canvas.</p>	
Minggu 9 / 9-13 Oktober 2023	<p>Minggu ini saya belajar beberapa materi technical, Ada materi pemrograman android xml tentang Layouting Kemudian Styling seperti warna, ukuran teks, dan jenis font. Dan Theme yaitu Kumpulan style yang diterapkan pada seluruh aplikasi, mengontrol penampilan global dan elemen-elemen visual lainnya. Kemudian ada materi Recyclerview yaitu komponen UI untuk menampilkan daftar data besar secara efisien. Library adalah kode yang memberikan fungsionalitas siap</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Penulis mempelajari pemrograman front-end pada pengembangan aplikasi Layouting dan Styling.</li> <li>2. Penulis mendapatkan materi Etika Industri.</li> <li>3. Penulis mempresentasikan progres front-end macro challenge</li> </ol>

	<p>pakai, sementara Binding menghubungkan data aplikasi dengan UI, mempercepat pengembangan. Kemudian ada materi Navigation ini ada Navigation Drawer kemudian Bottom Navigation dan Tab Layout. Kemudian ada materi professional membahas Etika Industri, yang artinya adalah aturan moral dalam dunia bisnis dan industri. Ini tentang cara berperilaku yang baik, seperti jujur kepada pelanggan, bertanggung jawab sosial, melindungi hak-hak pekerja, bertransparansi, dan menjaga lingkungan. Pada minggu ini ada Pit Stop technical yang lebih fokus dengan progress front end projek makro.</p>	
<p>Minggu 10 / 16-20 Oktober 2023</p>	<p>Kegiatan minggu ini kebanyakan diawali dengan aktivitas ice breaking oleh kelompok yang bertugas, kemudian materi pada minggu ini ada materi Technical tentang penggunaan git dan github collaboration untuk mengerjakan projek. Kemudian ada materi profesional tentang public speaking agar materi dapat disampaikan dengan jelas dan dapat disampaikan tanpa membosankan. Kemudian minggu ini merupakan minggu</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Penulis dapat menguasai penggunaan tools GIT dan Github Collaboration.</li> <li>2. Penulis mendapat materi Public Speaking.</li> <li>3. Penulis selesai mengerjakan macro challenge</li> </ol>

	<p>terakhir mengerjakan proyek makro karena final presentation dari makro challenge ada di minggu ini. Pada presentasi final kelompok kami berjalan lancar. Sekaligus awal kegiatan dari proyek massive dengan dijelaskan singkat bagaimana alur dari massive project.</p>	
<p>Minggu 11/ 23-27 Oktober 2023</p>	<p>Minggu ini merupakan start dari massive project dimulai dengan perekrutan member. Pada Minggu ini dijelaskan banyak materi profesional seperti materi profesional tentang personal branding, kemudian dijelaskan apa itu portofolio. Kenapa butuh portofolio sebagai itu bukti yang menunjukkan keterampilan teknis, pengalaman, dan kemampuan. Kemudian ada materi tentang Video Showcase untuk mempromosikan atau menampilkan nilai suatu hal kepada orang lain. kemudian kita diberi tugas untuk membuat postingan portofolio di linkedin. Selain itu ada materi technical tentang penyimpanan data, seperti SharedPreferences untuk menyimpan data kecil sebagai pasangan kunci-nilai untuk preferensi pengguna dalam aplikasi Android. kemudian Data Storage merujuk pada cara penyimpanan data</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Penulis mendapatkan kelompok dan mentor untuk massive challenge (proyek akhir).</li> <li>2. Penulis mendapatkan materi profesional Personal Branding, Portofolio dan Video Showcase.</li> <li>3. Penulis mendapatkan materi tentang penyimpanan data pada pengembangan android.</li> <li>4. Penulis dan kelompok mendapatkan topik untuk massive challenge.</li> </ol>

	<p>dalam aplikasi, termasuk file, basis data, dan penyimpanan internal atau eksternal. Kemudian kita juga belajar tentang animation untuk mempercantik tampilan aplikasi. Akhir kegiatan di minggu ini adalah menentukan pilihan dua mentor yang akan membimbing tim massive. pada tahap ini tim juga sudah harus mengejar brainstorming untuk idea dan research kasus yang akan diangkat.</p>	
<p>Minggu 12/ 30 Oktober - 3 November 2023</p>	<p>Minggu ini diberikan Materi technical tentang Android Architecture, dengan poin Architecture Pattern agar membuat aplikasi dengan cara yang terstruktur dan membantu dalam memisahkan tugas dan menjaga keteraturan dalam pengembangan aplikasi. Kemudian dijelaskan Live Data yang memberikan aliran data yang bisa berubah responsif terhadap perubahan siklus hidup aplikasi. Kemudian ada Materi Networking agar aplikasi berkomunikasi dengan server, ada Background process yang bertugas yang berjalan di latar belakang, seperti mengambil data tanpa mengganggu pengguna. kemudian JSON API adalah cara aplikasi dan server berbicara</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Penulis mendapatkan materi profesional tentang riset.</li> <li>2. Penulis dan kelompok meriset topik dan kasus massive challenge.</li> <li>3. Penulis mempelajari Android Architecture, Networking (JSON API) untuk pengembangan aplikasi android.</li> </ol>

	<p>menggunakan format data yang mudah dimengerti. Minggu ini juga diberikan materi profesional tentang riset untuk membantu mengurangi risiko kesalahan, memberikan dasar untuk pengambilan keputusan yang tepat, menyesuaikan solusi dengan kebutuhan pengguna, dan mendukung inovasi dalam menciptakan solusi yang lebih baik dan relevan. Kemudian ada materi design tentang prinsip design gestalt yang menggambarkan cara otak mengelompokkan elemen visual menjadi pola yang bermakna.</p>	
<p>Minggu 13 / 6-10 November 2023</p>	<p>Pada minggu ini di adakan event cosplay halloween dengan para mentor. Minggu ini diberikan macam-macam materi, terdapat materi professional Brand identity, yaitu citra merek yang mencakup logo, gaya visual, pesan, dan nilai inti merek untuk membedakan merek dari yang lain. Kemudian ada materi technical Android KTX , KTX adalah set library Kotlin untuk mempermudah pengembangan aplikasi Android. Dengan itu pengembang dapat menulis kode yang lebih ekspresif dan efisien. Kemudian ada materi Technical tentang Working with Media, Untuk</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Penulis mempelajari library Android KTX, dan bagaimana cara menambahkan media pada aplikasi android.</li> <li>2. Penulis mempelajari materi Brand Identity.</li> <li>3. Penulis dan kelompok mempresentasikan topik dan kasus proyek akhir ke mentor dan mendapatkan feedback.</li> </ol>

	menambahkan media musik atau video dalam aplikasi Android yang dapat menggunakan MediaPlayer untuk musik dan VideoView untuk video. Pada Minggu ini juga terdapat sprint review yang mempresentasikan research berupa big idea, problem and solution, kemudian bagaimana solusi tersebut diimplementasikan kedalam app. Kemudian ada event hari pahlawan, diadakan beberapa lomba seperti lomba banner dan kostum kemudian dilanjutkan pemberian tugas coding android kotlin pada akhir sesi.	
Minggu 14/ 13-17 November 2023	Minggu ini diawali dengan sesi Design Clinic yaitu suatu segment untuk memperbaiki desain aplikasi dan web, kelompok akan mempresentasikan desain masing-masing kemudian mentor akan memberi feedback agar desain aplikasi berkembang lebih baik. Kemudian diadakan sprint review yang mempresentasikan desain rancangan aplikasi dan web yang akan diimplementasikan. Materi yang dibawa minggu ini ada materi Professional tentang Question Techniques, Teknik ini adalah cara untuk mengajukan pertanyaan agar kita bisa mendapat informasi lebih	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Penulis dan kelompok mulai mendesain tampilan proyek akhir dan akan dipresentasikan ke mentor agar proyek dapat lebih baik.</li> <li>2. Penulis mendapatkan materi teknik bertanya.</li> <li>3. Penulis mempelajari implementasi google map, API key dari Google Cloud Console, dan pengenalan basis data.</li> </ol>

	<p>banyak dan membantu kita memahami lebih banyak hal serta membuat percakapan lebih menarik. Kemudian ada materi technical Google maps, Untuk mengintegrasikan Google Maps dalam aplikasi Android menggunakan Kotlin, seperti memperoleh API Key dari Google Cloud Console setelah mengaktifkan layanan Google Maps. Kegiatan minggu ini ditutup dengan kegiatan asynchronous dengan belajar mandiri tentang pengenalan database dan pengenalan sql, materi disampaikan lewat platform canvas.</p>	
<p>Minggu 15 / 20-24 November 2023</p>	<p>Minggu ini saya belajar tentang materi technical seputar pengenalan MySQL, MySQL sendiri adalah sebuah sistem manajemen basis data yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola informasi dengan cara yang terstruktur sehingga sangat berguna dalam berbagai aplikasi seperti situs web, aplikasi bisnis, dan lain-lain. Kemudian dijelaskan Query SQL dan berbagai operasi seperti menyimpan, mengambil, memperbarui, atau menghapus data dari tabel dalam basis data. Dijelaskan SELECT, CREATE, READ, UPDATE, DELETE sebagai</p>	<p>Penulis mempelajari basis data sql dan operasi serta implementasinya</p>



	<p>operasi dasar query, Kemudian JOIN (INNER JOIN, LEFT JOIN, RIGHT JOIN, dan FULL JOIN), Subquery, Fungsi agregat seperti SUM, AVG, COUNT, MIN, MAX, Kemudian UNION dan GROUP BY sebagai operasi lanjutan, Pada minggu ini diadakan sprint review yang mempresentasikan progress front end aplikasi dan web. Diadakan juga paparan Sosialisasi Laporan Akhir oleh mitra dengan pemberian arahan tentang bagaimana cara mengerjakan Laporan Akhir MSIB serta pemberian materi profile Perusahaan.</p>	
<p>Minggu 16/ 27 November 2023 - 1 Desember 2023</p>	<p>Pada Minggu ini mitra mengadakan Devest, Devest adalah rangkaian acara dari infinite learning yang membagikan berbagai ilmu technical dan professional, pada Minggu ini materi yang disampaikan ada materi tentang riset yang mencakup riset untuk menangani problem dan menemukan solusi pengguna, kemudian ada materi planned control, git and github, personal brand and materi good UX, Selain itu ada juga materi tentang ADD, Selector, Copywriting, dan Jetpack Compose untuk Android. Setelah Devest diberikan materi technical</p>	<p>1. Penulis mengikuti rangkaian acara mitra yaitu Devest</p> <p>2. Penulis dan kelompok mulai mengerjakan front-end aplikasi</p>

	<p>tentang Arsitektur Android yang merupakan kerangka kerja yang memberikan panduan tentang bagaimana membangun aplikasi Android dengan cara yang terstruktur, mudah dipelihara, dan mudah diuji. Di dalamnya dijelaskan ViewModel sebagai bagian dari arsitektur MVVM yang bertanggung jawab untuk menyimpan dan mengelola data yang dibutuhkan oleh tampilan (View) serta menjaga agar data ini terjaga selama siklus hidup aplikasi. Dan LiveData: LiveData adalah kelas yang ada dalam arsitektur komponen Android Jetpack yang dirancang untuk menyediakan data yang dapat diamati (observable) oleh komponen lain, seperti ViewModel dan tampilan (Activity atau Fragment).</p>	
<p>Minggu 17 / 4-8 Desember 2023</p>	<p>Minggu ini diberikan materi technical tentang Firebase, Firebase adalah platform pengembangan aplikasi dari Google yang menyediakan layanan lengkap untuk membangun, mengelola, dan mempercepat aplikasi, termasuk database, otentikasi pengguna, hosting, analitik, penyimpanan file, pesan cloud, dan banyak lagi. Setelah itu dijelaskan Firebase</p>	<p>1. Penulis mempelajari Firebase, Barcode Scanning dan Text Recognition serta Cloud Computing untuk pengembangan aplikasi android.</p> <p>2. Penulis dan kelompok mulai mengerjakan bagian back-end aplikasi</p>

	<p>Authentication sebagai layanan yang disediakan oleh Firebase untuk memudahkan otentikasi pengguna dalam aplikasi. kemudian dijelaskan kasus yang bisa mengimplementasi Firebase Authentication dan dicontohkan singkat penggunaan Firebase Authentication, Kemudian ada materi tentang cara implementasi Barcode scanning dan Text recognition untuk mengenali dan mengonversi teks dari gambar atau objek menjadi teks yang dapat digunakan ke dalam aplikasi. Dijelaskan juga Cloud computing sebagai cara untuk menggunakan sumber daya komputasi seperti server, penyimpanan, dan perangkat lunak melalui internet, tanpa kepemilikan infrastruktur fisik sendiri. Kemudian dijelaskan platform, harga dan cara implementasi Cloud computing, Minggu ini diadakan sprint review yang mempresentasikan hasil seluruh front end dari aplikasi dan web projek massive yang dikerjakan dan opsional untuk progress backend.</p>	
Minggu 18 / 11-15	Kegiatan minggu ini dimulai dengan Mentoring Group agar kendala yang dialami saat pengerjaan projek agar	1. Penulis dan Kelompok melakukan konsultasi dengan mentor

Desember 2023	<p>masalah dapat diselesaikan. Kemudian di minggu ini ada sprint review yang mempresentasikan hasil seluruh front end dari aplikasi dan web projek massive yang dikerjakan dan progress backend dengan minimal 50% dari total backend. Materi yang diberikan pada minggu ini ada materi technical tentang upload aplikasi android ke dalam playstore, Materi dimulai dengan pengertian upload apk dan persyaratan-persyaratan yang dibutuhkan untuk mengupload ke google playstore, kemudian dilanjutkan pemberian contoh step pendaftaran untuk upload app ke google playstore. Pada minggu ini program mobile yang ingin mendapatkan ilmu hosting web dapat mengikuti sesi dari program web. Kegiatan minggu ini ditutup dengan materi cyber security, cyber security adalah suatu cara menghindari bahaya cyber seperti kehilangan data atau mining crypto di komputer orang lain. materi yang diberikan adalah cara pencegahan, dampak dari serangan cyber dan ditutup dengan sesi tanya jawab seputar cyber security.</p>	<p>pembimbing sebelum presentasi progres oleh mentor penilai.</p> <p>2. Penulis mendapatkan materi cybersecurity dan upload aplikasi ke playstore</p>
------------------	--	---

<p>Minggu 19 / 18-22 Desember 2023</p>	<p>Kegiatan minggu ini dimulai dengan semi-asynchronous dengan diberikannya materi tentang CV dan Interview yang disalurkan lewat platform canvas. Minggu ini juga diadakan mentoring group untuk konsultasi dan untuk mentor mengetahui seberapa selesai proyek yang disiapkan, seberapa siap grup untuk presentasi, membagikan tips-tips untuk presentasi dan sekaligus menjadi pertemuan konsultasi dengan mentor grup terakhir. Minggu ini juga minggu dimana final presentation, final presentation diadakan selama dua hari, beberapa kelompok mempresentasikan produknya sesuai jadwal yang sudah ditentukan sedangkan kelompok yang tidak presentasi diwajibkan menyimak pada kedua hari tersebut. Pada kelompok saya mendapatkan jadwal di hari pertama. Presentasi menggunakan teknik story telling kemudian dilanjutkan dengan menjelaskan demo proyek, setelahnya mentor memberikan feedback berupa selamat telah merampungkan pekerjaan proyek massive. Kegiatan minggu ini ditutup dengan asynchronous dengan tujuan farewell dengan kelompok</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Penulis mendapatkan materi CV dan Interview.</li> <li>2. Penulis dan kelompok konsultasi tentang masalah-masalah error coding dan mempersiapkan presentasi final.</li> <li>3. Penulis dan kelompok berhasil mempresentasikan proyek akhir dengan lancar.</li> </ol>
--	---	---

	massive sekaligus sebagai awal libur natal setelah proses intens pengerjaan projek massive.	
Minggu 20 / 25-29 Desember 2023	Minggu ini merupakan minggu terakhir dalam rangkaian kegiatan Studi Independen Batch 5, Minggu ini diawali dengan cuti dan libur natal. Kemudian adanya asynchronous untuk mempersiapkan kegiatan closing batch pada program msib batch 5. Pada kegiatan closing ceremony, kegiatan dimulai dengan ice breaking yang dilanjutkan dengan acara-acara fun seperti confession, kesan pesan, dan lainnya. Di hari berikutnya adalah kegiatan graduation untuk seluruh program MSIB Batch 5 Infinite Learning, Graduation berlangsung formal namun tetap fun dengan dimulai dengan sambutan para petinggi dari mitra yang dilanjutkan pengumuman best projek massive, kemudian sesi kesan pesan dan ditutup dengan after movie dan MSIB Batch 5 Infinite Learning. Kegiatan ini sekaligus menjadi penutup dari rangkaian MSIB Batch 5 dengan Mitra PT. Kinema Syntrans Multimedia.	Penulis lulus dari program Studi Independen Android Mobile Application Development.