

## **Bab V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penyampaian keseluruhan laporan akhir ini bisa disimpulkan menjadi beberapa sebagai berikut:

1. Program Studi Independent merupakan program pembelajaran yang edukatif yang memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk melakukan pembelajaran diluar Universitas dengan teratur dan terjadwal. Mahasiswa dapat mengasah keterampilan dan pengetahuan sesuai minat dan bakat, serta mempersiapkan diri untuk memasuki dunia kerja.
2. Pengerjaan Project akhir dengan membuat sebuah web berdasarkan permasalahan yang nyata memberikan tantangan dan manfaat besar bagi mahasiswa. Mahasiswa dapat belajar untuk bekerja secara tim, mengelola waktu, dan memecahkan masalah.
3. PT. Impactbyte Teknolog Edukasi merupakan salah satu mitra MSIB yang memiliki keunggulan dalam memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk terlibat dalam proyek - proyek yang ditangani oleh mentor yang berpengalaman dan profesional.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan diatas, penulis memberikan saran mengenai program Studi Independent di PT.Impactbyte Teknologi Edukasi diatara lain:

1. Penulis mengharapkan platform yang digunakan untuk komunikasi antara PIC Skilvul dengan peserta menggunakan platform seperti *WhatsApp* yang masih familiar dengan peserta, sedangkan platform yang digunakan oleh Skilvul adalah *Discord* yang dimana terkadang memiliki kendala seperti telatnya notifikasi yang dapat membuat telatnya peserta memasuki pembelajaran
2. Penulis mengharapkan platform pembelajaran website Skivul mendukung tampilan gawai yang dimana dapat membuat peserta dengan leluasa mengakses situs pembelajaran dari Skilvul

3. Dalam pengerjaan test seperti *Pretest* dan *Posttest* penulis mengharapkan adanya konsistensi bahasa yang dimana terkadang soal yang di berikan menggunakan bahasa inggris dicampur dengan bahasa Indonesia


## DAFTAR PUSTAKA

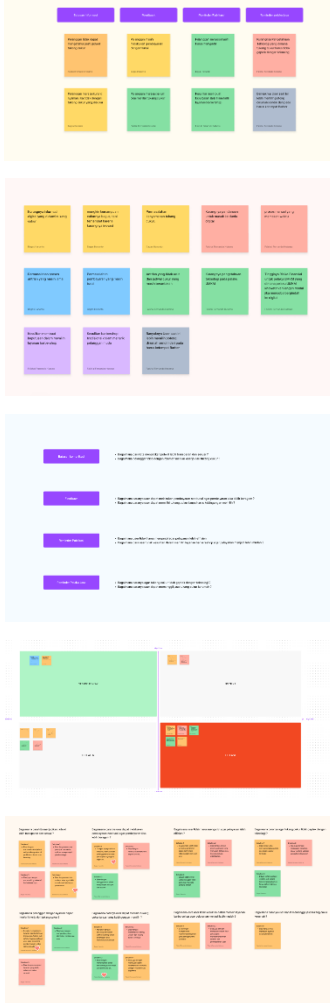
- Kementerian Koperasi dan UKM. (2022). *Laporan Studi Kebijakan Peningkatan Daya Saing UMKM Barbershop*. Jakarta, Indonesia: KemenkopUKM
- Badan Pusat Statistik. (2022). *Statistik UMKM Indonesia 2022*. Jakarta, Indonesia: BPS.
- Anjar Zulfikar. (2021). *Produk Inovasi Pelayanan Publik Sebagai Keberlanjutan Usaha Pangkas Rambut di Masa Pasca Pandemi Covid-19*.  
<https://lpmopini.online/produk-inovasi-pelayanan-publik-sebagai-solusi-keberlanjutan-usaha-pangkas-rambut-di-masa-pasca-pandemi-covid-19/>  
(diakses 20 Januari 2024)
- Oliver, Andre. (2020). *Serba-serbi Web Development, Langkah Andalan Perusahaan untuk Eksis di Pasar*.  
<https://glints.com/>.  
(diakses 20 Januari 2024)
- Aqila, Adiva (2022). *Definisi HTML dan Referensi Daftar Pustakanya*.  
<https://www.kodingbuton.com/2022/06/definisi-html-dan-referensi-pustaka.html>  
(diakses 21 Januari 2024)
- C, Ariata. (2022). *Apa itu CSS? Pengertian, Fungsi dan Cara Kerjanya*.  
<https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-css>  
(diakses 22 Januari 2024)

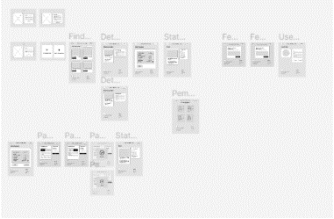
## Bab IV

### LAMPIRAN

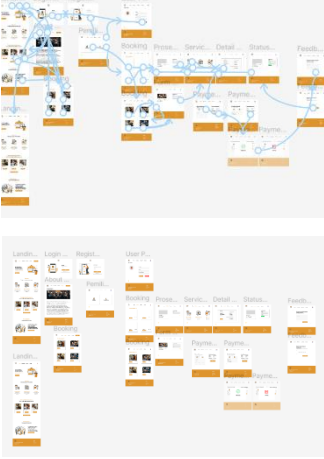
#### A. Log Activity

Minggu/Tgl	Kegiatan	Hasil
1/ 14 – 18 Agustus 2023	<p>minggu ini saya mempelajari banyak hal dari senin sampai ke jumat mulai dari apa itu mbkm, bagaimana mbkm berjalan, apa yang harus dilakukan di program msib ini, tata cara yang baik dalam mengikuti program msib ini.</p> <p>Saya juga mempelajari tentang struktur awal dari pembuatan Web mulai dari HTML, CSS dan sedikit java script dan dasar dasar dari EXPress. Dari HTML saya membuat kerangka web dulu seperti tulisan - tulisan tanpa style, melakukan list dan saya juga belajar agar HTML saya semantic. Untuk CSS sendiri saya belajar tentang style warna. posisi text, border dan saya juga belajar margin itu apa padding itu apa. Saya juga mempelajari tentang penggunaan figma UI / UX design itu apa, tools apa saja yang bisa digunakan, beberapa istilah istilah seperti wireframe, mockup, prototype. Kegunaan prototype itu untuk apa, mockup yang cepat itu bagaimana. Setelah saya mempelajari</p>	 <p>The image shows two screenshots from a digital learning platform. The top screenshot is a 'SkillPoin' dashboard with a green background, displaying a score of 120 and a '60 x2' multiplier. The bottom screenshot shows a 'SkillBadge' for 'Intro to Coding (Completion)' with a gold border and a 'HELLO WORLD!!!' message. It includes an 'Open Badge ID: UB6QBCs5SNyHTJfDNCdGxw' and a button to 'Menampilkan SkillBadge di Profil LinkedIn?'.</p>

	<p>itu semua saya mencoba membuat sebuah website paralel tanpa backend dan database, hanya tampilan luarnya saja menggunakan HTML dan CSS. saya mencoba membuat web halaman utama hanya menggunakan HTML dan CSS webnya terdiri dari Navbar, Home, About, Contact dan summer. Home adalah header dari web, about adalah isi dari web dan summer adalah akhir dari web.</p>	
<p>2/ 21 – 25 Agustus 2023</p>	<p>Pada minggu ini saya berfokus pada pembelajaran desain menggunakan aplikasi Figma yang dimana melibatkan sejumlah materi seperti Digital product, design thinking, dan user flow yang dimana masing masing memiliki sub materi seperti digital product yang lebih berfokus pada pengetahuan awal seperti apa sih perbedaan digital product dan product, terdiri berapa orang si satu tim, metode apa saja sih yang bisa digunakan. Lalu untuk design thinking lebih berfokus pada tujuan mengapa desain ini terbuat seperti tahapan tahapan design thinking seperti secondary research, how might we, solution idea. Lalu untuk user flow sendiri berfokus pada alur jalannya aplikasi seperti reaksi</p>	 <p>The collage contains several design-related images: <ul style="list-style-type: none"> <li>Top left: A grid of colorful sticky notes with text, likely representing a design thinking process or secondary research findings.</li> <li>Top right: A wireframe of a website layout with various colored blocks representing different content areas.</li> <li>Middle left: A diagram showing the relationship between different design elements, possibly a user flow or a design system overview.</li> <li>Middle right: A wireframe of a website layout, similar to the one in the top right but with different content and structure.</li> <li>Bottom left: A diagram showing the relationship between different design elements, possibly a user flow or a design system overview.</li> <li>Bottom right: A wireframe of a website layout, similar to the ones in the top right and middle right but with different content and structure.</li> </ul> </p>

	<p>pengguna dalam penggunaan sebuah aplikasi atau sebuah web, lalu jenis jenis dari user flow itu sendiri. semua materi diatas juga terselipkan materi praktek yang langsung menggunakan tools yaitu figma, mulai dari design thinking membuat sticky note yang bertujuan untuk mengetahui poin dari apa yang di tulis, lalu membuat point point yang dimana dari point point sebelum nya dikerucutkan lagi, lalu membuat pertanyaan yang mengerucut pada permasalahan di pain point, lalu membuat ide solusi dari pertanyaan permasalahan. Sedangkan untuk user flow sendiri hand on figmanya yaitu membuat flow menggunakan tools figma yaitu shape dan juga mempelajari arti dari bentuk shape untuk flow sendiri. Perkembangan saya minggu ini yaitu saya jadi bisa menggunakan figma lebih lancar dari sebelumnya dan juga saya dapat mengetahui tujuan dari design yang saya buat dan memiliki dasar konsep desain yang baik.</p>	
<p>3/28 Agustus – 01 September 2023</p>	<p>minggu ini saya mempelajari banyak hal yang berfokus pada UI/UX Design yang dimana meliputi beberapa materi seperti wireframe, Wireframe dimulai dari dasar dasar membuat wireframe, tips membuat wireframe, tools</p>	

	<p>toolsnya, jenis jenis dari wireframe, lalu mempraktekan membuat wireframe dan saya juga mempelajari tentang Fundamental of UI design yang dimana materi ini berfokus pada pengenalan UI design, Practical UI design, tips pro dalam membuat UI design dan praktik dalam mendesain. Pada UI design sendiri banyak sekali yang harus diperhatikan seperti tulisan atau typography, spacing, color dan responsive design, dari materi materi UI diatas saya mengenal apa itu anatomi dari tulisan, tipe tipe dari tulisan, jarak/spacing dari tulisan, apa itu margin, apa itu padding, hierarki dari ukuran, pewarnaan yang friendly untuk semua user, design yang relevan dengan perkembangan jaman. Hal yang bertambah dari saya minggu ini yaitu skill dalam mendesain UI yang dimana saya sudah mulai terbiasa menggunakan figma mulai dari shortcut yang ada, tools yang ada, plugin yang ada.</p>	
--	--	--

<p>4/ 04 – 08 September 2023</p>	<p>Minggu ini sekaligus minggu terakhir sesi mentoring kelas UI/UX design, yang saya pelajari minggu ini yaitu mulai dari pengerjaan tugas yang berfokus pada user flow dan wireframe dengan tema UMKM Barbershop yang memiliki fitur booking, pangkas dirumah, dan payment gateway. pembelajaran mengenai prototype yang dimana berfokus untuk pengenalan prototype seperti apa itu prototype, kesinambungan prototype dengan user flow, wireframe dan ui design, keuntungan dari membuat prototype, tipe tipe apa saja yang ada di prototype, tools apa saja yang dapat digunakan untuk membuat prototype, bagaimana cara membuat animasi dari prototype agar lebih interaktif. Untuk tipe tipe dari prototype sendiri ada tiga yaitu paper prototype, digital prototype dan native prototype yang dimana dari ketiga tipe tadi memiliki kekurangan dan kelebihan masing masing. Lalu saya juga belajar bagaimana mengoperasikan tools kit dari sebuah sistem design, dan minggu terakhir pembahasan tentang UI/UX ini ditutup pada hari sabtu, yang dimana pada hari sabtu berfokus pada demo dari hasil yang telah dikerjakan selama tiga minggu terakhir ini. Dimana setiap</p>	
--	--	---




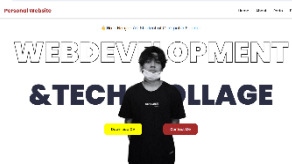
	<p>kelas akan ada 1 kelompok yang akan mempresentasikan hasil dari kerja kelompoknya yang meliputi materi yang sudah dijelaskan oleh mentor - mentor selama tiga minggu terakhir ini urut mulai dari design thinking, user flow, wireframe, UI design, sampai prototype dan animasi, lalu pada akhir presentasi akan ada pertanyaan dari mentor yang dapat berguna untuk mengembangkan produknya agar lebih proper dan bagus</p>	
<p>5/ 11 – 15 September 2023</p>	<p>hal yang saya pelajari minggu ini lebih berfokus pada dasar dasar dari web development mulai dari dasar HTML seperti apa itu html, penggunaan html pada web, fungsi html pada web, tag - tag yang ada di html, to do list pada html, tag yang lebih bervariasi agar menjadi semantic yang dimana semantic berfungsi agar kode lebih mudah dibaca dan di track oleh browser. Lalu saya juga belajar dasar - dasar dari CSS mulai dari apa itu css, cara menggunakan css pada HTML mulai dari inline, internal dan external yang dimana inline ditandai pada style dalam body, internal ditandai tag style pada head lalu external ditandai tag pada head link. saya juga belajar flexbox pada css, penggunaan tag tag pada css, pointer dari id dan class,</p>	

	<p>simbol simbol pointer. Saya juga belajar tentang dasar dasar dari JavaScript mulai dari sejarah javascript, kegunaan javascript, framework javascript. dimana javascript bisa di ketik, tag inisialisasi parameter let dan const, pengguna variabel pada javascript, operator logika pada Javascript, aritmatika pada javascript dan penggunaan objek pada javascript</p>	
<p>6/ 18 – 22 September 2023</p>	<p>Minggu ini saya mempelajari banyak hal terutama tentang pemrograman web dasar seperti javascript, penggunaan unix line code, penggunaan git, algoritma dan deploy website. Mulai dari Javascript mempelajari tentang materi yang dasar seperti tag deklarasi variabel seperti let, var, const. saya juga belajar tentang penggunaan +/-. Untuk Git sendiri saya belajar tentang bagaimana cara untuk memasang git, menghubungkan git dengan local, belajar tentang tahapan tahapan git seperti init untuk memasang git ke local, git add untuk menambahkan file yang ingin di masukkan, commit untuk memberi keterangan sebelum di push. lalu git push untuk memasukkan file yang sudah di add dan di commit. pada unix line saya belajar tentang tag tag dasar</p>	


	<p>seperti mkdir(make directory) untuk membuat file, ls untuk menunjukkan file di lokasi kita, cd untuk mengubah posisi kita. Pada algoritma sendiri saya mempelajari basic dari pemrograman yaitu algoritma dan data structures yang dimana kita mempelajari dasar dasar dari algoritma seperti apa itu algoritma, kenapa algoritma itu penting, contoh penerapan algoritma pada kehidupan masing masing. Disini saya juga mempelajari jenis jenis algoritma seperti sequence, selection, iteration dan concurrent yang dimana masing masing memiliki deskripsi dan contoh yang berbeda di kehidupan sehari hari. Saya juga mempelajari tentang ciri ciri algoritma mulai dari inputnya, output, definiteness, finiteness dan effectiveness</p>	
<p>7/ 25 – 29 September 2023</p>	<p>Minggu ini saya mempelajari beberapa materi yang sudah saya pelajari minggu kemarin fokus dari minggu ini adalah untuk mendalami pemahaman dari git, github dan javascript dasar. Mulai dari git dan github pada hari senin yang berfokus pada pengembangan dan pembiasaan penggunaan git dan github mulai dari git init untuk inisialisasi ke local, git add untuk menambahkan folder yang akan di push, git commit untuk</p>	

	<p>membuat pesan dan jejak, lalu git push untuk memasukkan folder dari local ke github. Lalu untuk javascript sendiri yang dipelajari mulai dari conditional, looping, scope, function, data type dan DOM. Materi dari conditional sendiri dimulai dari penggunaan if, elif (else if), switch, switch case, masing - masing tag conditional memiliki kekurangan dan kelebihan masing masing seperti if dan switch dimana jika memiliki banyak kondisi disarankan menggunakan if. Untuk materi looping sendiri dimulai dari for, while, do while, dari masing masing dari tag looping juga memiliki kelebihan dan kekurangan masing masing. Yang dipelajari dari materi function mulai dari apa itu function, kenapa harus menggunakan function, keuntungan dari menggunakan function, disini saya juga mempelajari tentang apa itu return, penggunaan dari sintaks arrow function, bagaimana cara memanggil function. Materi DOM dimulai dari pemilihan element pada javascript dan traversing element. Disini saya belajar tentang apa itu DOM, cara mengambil DOM html menggunakan javascript, pembagian pengambilan DOM pada javascript</p>	
--	--	--

	seperti pengambilan secara menurun, ke samping dan ke atas.	
8/ 02 – 06 Oktober 2023	Minggu ini saya mempelajari banyak hal mulai dari JavaScript dasar dan JavaScript Intermediate, git dan github lanjutan responsive design dan penggunaan bootstrap pada html. JavaScript sendiri dimulai dari DOM seperti apa itu DOM, kegunaan DOM, proses rendering DOM dibalik layar, Struktur DOM, tag tag yang dapat digunakan didalam DOM, cara mengambil id di html melalui DOM dan mengubah konten element, Untuk intermediate JavaScript dimulai dari array dan array multidimensional yang dimana array multidimensional ini memiliki lebih dari satu array dalam satu variabel, saya juga belajar tentang bagaimana cara mengambil array multidimensi, cara membuat array multidimensi, melakukan conditional dengan array multidimensional sampai melakukan looping, selanjutnya dalam JavaScript intermediate saya juga belajar tentang object dan array object yang dimana saya belajar tentang apa itu object, bentuk dari array of object, bagaimana cara mengakses array of object, melakukan perulangan, melakukan conditional. Untuk git dan github lanjutan saya belajar tentang	 <p><a href="https://clippercrafter.netlify.app/?name=fdsa&amp;city=asdf&amp;email=fads%40fdsa&amp;zip-code=1">https://clippercrafter.netlify.app/?name=fdsa&amp;city=asdf&amp;email=fads%40fdsa&amp;zip-code=1</a></p>

	<p>bagaimana cara kita berkolaborasi dengan teman setim kita seperti pembuatan organisasi, pembuatan branch, pindah lokasi branch, mengclone code dalam branch. Saya juga belajar tentang CSS responsive dan Library Bootstrap CSS yang dimana yang saya pelajari mulai dari satuan besar agar dapat responsive dan penggunaan Bootstrap CSS menggunakan CDN</p>	
<p>9/ 09 – 13 Oktober 2023</p>	<p>minggu ini saya belajar tentang banyaklah yang berfokus pada javascript intermediate dimulai dari asynchronous fetch dan asynchronous await, web storage, dan membahas tentang tugas kelompok atau technical assignment. Mulai dari asynchronous yang dimana saya belajar tentang cara kerjanya, Lalu dilanjutkan dengan praktek membuat asynchronous promise. mulai dari cara menangkapnya menggunakan cara pertama dengan cara then dan catch dan menggunakan async await yang dimana masing masing dari cara diatas memiliki kelebihan dan kekurangan masing masing. Lalu saya juga belajar tentang bagaimana penggunaan asynchronous ini di rill API. untuk web Storage sendiri saya bahwa ternyata web memiliki storage sendiri yang</p>	 <p>Personal Website:  <a href="https://faishal-personal.netlify.app/">https://faishal-personal.netlify.app/</a></p>

	<p>dibagi menjadi tiga cara yaitu local storage, session storage dan cookies yang dimana masing masing dari ketiga cara memiliki kelebihan dan kekurangan masing -masing seperti, penyimpanan yang ada di local bisa sampai 5 -10 mb sedangkan cookies hanya beberapa kb saja, saya juga belajar cara mengambil data external api dan ditampilkan.Lalu untuk technical assignment project group disini saya mengerjakan mulai dari push git, commit, merge, lalu saya juga mengerjakan login page, register page. detail booking, detail pembayaran. Teknologi yang saya gunakan adalah HMLT, CSS Bootstrap, JavaScript Api,</p>	
<p>10/ 16 – 20 Oktober 2023</p>	<p>Minggu ini saya belajar banyak tentang dasar - dasar Dari library JavaScript untuk front end yaitu React, dimulai dari install React.js, Node Js menggunakan vite. Mempelajari tentang bentuk dari JSX, jalannya JSX pada browser juga bagaimana. Setelah instalasi pembelajaran dilanjutkan materi styling di react mulai dari inline, external dan module yang dimana masing - masing memiliki kelebihan dan kekurangan masing - masing. Dilanjutkan dengan mater React Virtual Dom yang dimana virtual Dom</p>	

	<p>ini bertujuan untuk membuat sebuah web yang lebih dinamis dan efisien dan pada materi ini saya juga belajar tentang perbedaan antara state dengan DOM. Materi dilanjutkan dengan lifecycle method yang dimana lifecycle method ini membahas tentang bagaimana proses berjalannya react mulai dari pembuatan hingga penghapusan dom, dimana memiliki tiga tahap yaitu menempel, memperbarui dan mencopot, dari ketiga tahap life cycle memiliki urutan seperti menempel yaitu constructor, render lalu masuk ke componentDidMount. Materi terakhir yang dipelajari minggu ini adalah React Router yang dimana library ini berguna untuk membuat kita dapat lebih mudah untuk menangani navigasi antar komponen</p>	
<p>11/ 23 – 27 Oktober 2023</p>	<p>Minggu ini saya belajar React lebih dalam yang dimana jika minggu kemarin saya belajar tentang dasar seperti styling, dom dan router minggu ini materi yang dipelajari cukup rumit mulai dari materi pertama yaitu State Manajemen yang dimana state manajemen ini guna untuk menyimpan data tetapi data tersebut dikelola dan dapat diakses secara global jika state saja hanya bisa diakses secara internal</p>	 <p>Aplikasi TodoList React:  <a href="https://todolistreactnan.netlify.app/">https://todolistreactnan.netlify.app/</a></p>



	<p>pada page tersebut saja. Pada awal state manajemen saya belajar tentang Redux mulai dari instalasi redux lalu saya juga belajar tentang analogi atau logika redux mulai dari store, reducer, provide, selector dan dispatch. Dilanjutkan dengan materi Tetap Redux tapi kali ini penulisan menggunakan Toolkit atau library yang dimana struktur dari foldernya berbeda dan penulisannya juga berbeda. Dilanjutkan dengan materi yang sama Redux tapi sekarang saya belajar kodenya yang dimana kasus ini dimulai dari pembuatan Todo. Todo ini guna untuk memfilter, menghapus, add, dan update menggunakan axios async chronus. Dilanjutkan materi State Manajemen yang dimana saya sekarang belajar tentang context jika redux perlu proses install context ini tidak perlu yang saya pelajari dari context ini yaitu sama sama manajemen state tetapi memiliki kompleksitas yang berbeda dari redux, context dengan redux sendiri mirip mirip yang dimana sama sama mengatur state agar tidak terlalu dalam dan dapat di akses global</p>	
12/ 30 Oktober – 03	Minggu ini tidak seperti minggu kemarin, jika minggu kemarin belajar tentang Front End React.js dan Node.js	Database MySQL: <a href="https://github.com/NandoI/Database_Sql">https://github.com/NandoI/Database_Sql</a>

November 2023	<p>minggu ini saya belajar banyak tentang Back End Express dan database MySQL dan MongoDB yang dimana materi dimulai dari pengenalan server dan restful api mulai dari apa itu api, kegunaan api, bentuk dari api dan segala dasar dari backend. Materi dilanjutkan dengan instalasi express yang dimana mulai dari inisialisasi, install dan pembuatan server menggunakan express. Materi dilanjutkan dengan database yang dimana awal pembelajaran database menggunakan MySQL, dimulai dari pembuatan ERD, dasar membaca relasi tabel , normalisasi isi tabel, query MySQL seperti create database, use database, create table dan query dasar yang lain, pada query database ini dilanjutkan dengan query intermediate yang dimana table nya sudah menggunakan relasi dan sudah memulai query aggregate seperti count, avg, max, min dan group by dan juga saya juga belajar tentang left join, right join, dan inner join</p>	
13/ 06 – 10 November 2023	<p>Minggu ini melanjutkan Materi Backend minggu kemarin materi dimulai dengan Pembahasan RestFull API express yang mempelajari mulai dari autentifikasi seperti register dan login penggunaan dari hashing dan jwt</p>	<p>Github Backend Express Todo List:  <a href="https://github.com/NandoI/Express_Todo">https://github.com/NandoI/Express_Todo</a></p>

	<p>token authorization yang dimana authorization sendiri berguna untuk menyembunyikan dan mengetahui siapa yang login dan hak akses user seperti userprofile dan data – data penting lainnya. Tidak hanya disitu untuk penggunaan database MySQL saya juga mempelajari tentang sequelize dasar dan migrasi yang dimana untuk dasar saya mempelajari konsep dasarnya dan untuk apa sequelize digunakan, untuk migrasi sendiri merupakan sequelize tingkat lanjut yang dimana pada migrasi ini kita sebagai developer sangat terbantu karen pada migrasi kita dapat membuat database, membuat table, input isi tabel tanpa menggunakan query dari database. Materi dilanjutkan dengan pembelajaran MongoDB yang dimana tidak hanya menggunakan database SQL saya juga mempelajari database non SQL seperti MongoDB mulai dari dasar seperti konfigurasi, koneksi ke server sampai yang intermediate MongoDB menggunakan Mongoose. Mongoose ini sama seperti sequelize guna untuk membuat database, table, dan mengisi tabel cuman dalam mongoose ini table disebut sebagai schema</p>	
--	---	--

14/ 13 – 17 November 2023	<p>Minggu ini adalah minggu pertama saya mengerjakan Final Project yang dimana tema final project kami adalah UMKM. Kelompok kami memilih UMKM dengan judul Cukurans, aplikasi Cukurans ini di khususkan UMKM terutama untuk tukang cukur yang memiliki isu dalam pengelolaan bisnis mereka. Saya ditugaskan mengerjakan Back End dari aplikasi saya dimulai dari diskusi dengan kelompok seperti menentukan database apa yang dipakai dan desain dari database atau ERD. Dilanjutkan dengan tahap coding yang dimana saya mempersiapkan fundamental awal seperti install express, install MongoDB dan mongoose membuat server, mengatur koneksi database ke server pembuatan schema dan controller user, barber, service dan kontak yang dimana masing masing memiliki fungsi getAll, addData, getById, updateData, delete Data beberapa tabel memiliki fungsi nya masing masing seperti user berfungsi untuk menampung data user seperti username, password, email dan informasi lainnya sedangkan barber berfungsi untuk menampung data barber seperti username, service dll. Sedangkan kontak berfungsi untuk</p>	
---------------------------------	---	--

	menampung data inputan user atau pun mitra yang ingin bekerjasama	
15/ 20 – 24 November 2023	<p>Minggu ini saya melanjutkan progress Final Project kami yaitu cukurans. Minggu ini saya tetap mengerjakan Back end menggunakan MERN(MongoDB, express, React dan Node) dimulai dari perbaikan pada controller user yang dimana saya menambahkan role dalam variabel yang untuk ditampilkan lalu saya juga mengerjakan schema order yang dimana table order ini berfungsi untuk menerima input user tentang siapa yang dibooking service apa yang dipilih dan harga yang dipilih. Table order sendiri memiliki controller dan rutanya yang dimana minggu ini sementara saya hanya membuat controller order getAllData dan getById. Lalu minggu ini juga saya menambahkan schema rating yang dimana rating ini berfungsi untuk user agar dapat menilai kinerja aplikasi dan barber kami seperti schema yang lainnya memiliki route dan controllernya sendiri, lalu selanjutnya saya membuat controller auth yang dimana menyambung ke table user, auth ini guna untuk user login hashing password user dan register dan saya</p>	

	juga memperbaiki schema user dengan menambahkan orderId	
16/ 27 November – 01 December 2023	Minggu ini sama seperti minggu sebelumnya masih melanjutkan final Project Cukurans kami menggunakan MERN(MongoDB, express, React dan Node) dimana pengerjaan minggu ini dimulai dari controller order yang dimana saya merevisi function getAll order dengan menambahkan function getBarberOrder yang dimana guna untuk melihat siapa saja yang memesan barber berdasarkan Id dari barber, lalu dilanjutkan dengan pembuatan file env dan gitignore guna untuk menyembunyikan variabel yang rahasia dan mencegah beberapa file tidak di push ke git. Minggu ini saya juga mengerjakan Front end menggunakan React yang dimana tugas saya mengerjakan page order dan consume api order dari backend yang sudah saya kerjakan. Pengerjaan dimulai dari pembuatan tampilan lalu baru menarik api dengan method post, dilanjutkan dengan pembuatan page feedback pada detail barber yang dimana saya cuman perlu mengconsume api dari backend karena tampilannya sudah dibuat sekaligus saya memperbaiki api pada order	

	dikarenakan ada data yang tidak masuk ke dalam database	
17/ 04 – 08 December 2023	<p>Pada minggu ini, fokus utama saya adalah melanjutkan pengembangan proyek FrontEnd kami. Saya berhasil menyelesaikan pembuatan modal pembayaran yang muncul setelah pengguna memilih barber, layanan, dan harga yang ingin dibayar. Modal ini menampilkan detail pesanan serta status pembayaran, dengan kemampuan untuk menampilkan pesan sukses jika pembayaran berhasil.</p> <p>Minggu ini juga merupakan akhir dari pengerjaan Proyek Akhir kami yang harus dikumpulkan pada tanggal 5 Desember pukul 12 malam. Bersama kelompok kami, kami melakukan sesi rekaman untuk menjelaskan tema dan ide dari aplikasi kami. Setelah selesai, kami melakukan pengumpulan proyek melalui platform yang telah disediakan oleh skilvul. Selain fokus pada pengembangan proyek, saya juga menghadiri webinar dari Skilvul yang membahas tentang Business Mindset for Entrepreneur 2. Materi yang disampaikan mencakup dasar-dasar bisnis, model bisnis yang tepat, trik dalam berbisnis, serta strategi menarik pelanggan. Webinar ini juga membahas pengembangan mentalitas</p>	

	<p>kewirausahaan dan pendorong inovasi. Saya menghabiskan waktu untuk meninjau materi yang telah dipelajari, terutama dalam hal desain dasar seperti konsep design thinking dan pembuatan user flow. Review ini membantu saya memastikan bahwa desain memiliki makna yang kuat dengan dasar yang akurat, serta memberikan pengembangan yang tepat pada user flow. Pada akhir minggu ini, saya fokus pada pengecekan akhir proyek, memastikan semua pekerjaan terkumpul dengan baik dan dapat diakses oleh semua pihak</p>	
<p>18/ 11 – 15 December 2023</p>	<p>Minggu ini menandai langkah penting dalam perjalanan saya menguasai dunia pengembangan web. Minggu lalu, setelah memahami pemikiran desain dan alur pengguna, kami beralih ke dasar-dasar teknis dengan mempelajari HTML, CSS, dan JavaScript. Evolusi wireframe sebelumnya membuka peluang untuk meningkatkan pengalaman pengguna. Menambahkan warna dan detail pada model Anda akan menciptakan gambaran nyata dari produk akhir dan memperkuat hubungan antara konsep dan visualisasi. Proses ini tidak hanya meningkatkan keterampilan teknis,</p>	



	<p>tetapi juga kreativitas dan empati pengguna, yang merupakan aspek penting dari pengembangan web yang baik. Menyelami HTML terasa seperti meletakkan fondasi web. Menguasai pembuatan formulir dan struktur kode yang bersih memberikan dasar yang kuat untuk membuat situs web yang kuat dan intuitif. CSS bertindak sebagai pelukis dan dekorator, menambahkan gaya dan keindahan pada struktur HTML. Menjelajahi penggunaan penyeleksi, kelas semu, dan desain responsif membuka pintu ke dunia desain web interaktif dan adaptif. Laporan Mingguan:</p> <p>Memahami Dasar-Dasar Pengembangan Web Minggu ini menandai langkah penting dalam perjalanan saya menguasai dunia pengembangan web.</p> <p>Minggu lalu, setelah memahami pemikiran desain dan alur pengguna, kami beralih ke dasar-dasar teknis dengan mempelajari HTML, CSS, dan JavaScript. Wireframe dan Mockup: Solusi Visualisasi Pengembangan lebih lanjut dari wireframe sebelumnya membuka peluang untuk meningkatkan pengalaman pengguna. Menambahkan warna dan detail pada model Anda</p>	
--	--	--

	<p>akan menciptakan gambaran nyata dari produk akhir dan memperkuat hubungan antara konsep dan visualisasi. Proses ini tidak hanya meningkatkan keterampilan teknis, tetapi juga kreativitas dan empati pengguna, yang merupakan aspek penting dari pengembangan web yang baik.</p> <p>Menguasai Kode: Struktur dan Gaya Bangunan Menyelami HTML seperti meletakkan fondasi pertama web.</p> <p>Menguasai pembuatan formulir dan struktur kode yang bersih memberikan dasar yang kuat untuk membuat situs web yang kuat dan intuitif.</p>	
19/ 13 – 22 December 2023	<p>Minggu ini, saya melesat ke dunia pengembangan front-end dengan React. Berawal dari mempelajari dasar React dengan Vite, saya kemudian menyelami penggunaan CSS yang tepat, memahami kelebihan dan kekurangan tiap model. Tidak berhenti di situ, saya langsung terjun ke dunia state management bersama React Redux. Memulai dengan membaca dokumentasi Sequelize, saya akhirnya berhasil membangun aplikasi todo list interaktif! Aplikasi ini dilengkapi fitur menambah, menghapus, dan memperbarui jadwal, semuanya berkat</p>	

	penarikan data API dan kekuatan Redux CRUD.	
20/ 25 – 29 December 2023	Saya telah fokus mempelajari dan mengimplementasikan basis data, baik SQL maupun NoSQL. Mulai dari pembuatan database, relasi tabel, hingga penerapan Sequelize untuk SQL dan Mongoose untuk NoSQL melalui Express. Saya berhasil menggunakan fitur-fitur seperti Sequelize migration untuk manajemen database SQL dengan lebih efisien. Pencapaian terbesar minggu ini adalah pengembangan aplikasi CRUD yang kokoh menggunakan Express Sequelize untuk basis data SQL, serta penerapan pengetahuan saya terhadap MongoDB dengan Mongoose untuk model NoSQL. Saya berhasil membuat, memperbarui, melihat, dan menghapus data dengan lancar, menunjukkan pemahaman yang kuat terhadap konsep CRUD.	