

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini, penulis dan tim berhasil membangun serta mengembangkan sebuah aplikasi Android untuk pembuat rencana liburan atau rekomendasi tempat-tempat wisata khususnya untuk kota Surabaya menggunakan bahasa pemrograman Kotlin dengan integrasi model *machine learning* melalui API. Penggunaan bahasa pemrograman Kotlin sangat mempermudah penulis agar dapat mengembangkan sebuah aplikasi Android serta membuat penulisan kode menjadi efisien. Dari proyek ini, penulis mendapat banyak sekali manfaat terutama dalam mengimplementasikan pembelajaran dari Bangkit Academy 2023 khususnya di *Android Learning Path* serta menambah wawasan dan pengalaman mengenai kerja sama dalam tim hingga manajemen waktu.

5.2 Saran

Adapun beberapa saran yang dapat penulis sampaikan untuk pengembangan aplikasi serupa di masa mendatang :

1. Lebih mempelajari dan menambah pengetahuan mengenai konsep-konsep dari pengembangan aplikasi Android menggunakan bahasa pemrograman Kotlin dan materi-materi yang akan digunakan dalam proyek.
2. Mengatur waktu pengerjaan dengan sebaik mungkin dan merencanakan dengan lebih matang, bila perlu diskusikan dengan tim apabila rencana *timeline* awal kurang sesuai.

Kesimpulan serta saran ini merupakan bentuk pencerminan dari pengalaman penulis dalam mengembangkan aplikasi Android untuk rekomendasi tempat-tempat wisata menggunakan bahasa pemrograman Kotlin. Dengan mengikuti saran-saran berikut, dapat dipastikan untuk pengembangan aplikasi serupa di masa depan akan menjadi lebih efisien dan berkualitas

DAFTAR PUSTAKA

- [1.] Kampus Merdeka, Diambil 10 Januari 2024, dari <https://pusatinformasi.kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/hc/enus/articles/4417185050777-Apa-itu-Kampus-Merdeka->
- [2.] Mengenal Android Studio. (n.d.). Diambil 10 Januari 2024, dari <https://developer.android.com/studio/intro?hl=id>
- [3.] Apa itu JDK? Pengertian Java Development Kit. (n.d.). Diambil 10 Januari 2024, dari <https://adammuiz.com/java-development-kit/>
- [4.] Nugroho, F. E., & Idajati, H. (2019). Identifikasi Tema Wisata Budaya dan Sejarah di Kota Surabaya (Studi Kasus: Sepanjang Sungai Kalimas). Jurnal Penataan Ruang, 14(2), 34. <https://doi.org/10.12962/j2716179x.v14i2.7163>
- [5.] *Apa Itu Postman dan Bagaimana Menggunakan Postman Untuk Menguji API*. (n.d.). Diambil 10 Januari 2024, dari <https://www.matawebsite.com/blog/apa-itu-postman-dan-bagaimana-menggunakan-postman-untuk-menguji-api>
- [6.] *Kotlin And Java? Apa Perbedaannya?* (n.d.). Diambil 11 Januari 2024, dari <https://blogs.powercode.id/kotlin-and-java-apa-perbedaannya-yuk-disimak>