

## Referensi

- Gordon, K. (2020, March 1). *5 Principles of Visual Design in UX*. Retrieved from Nielsen Norman Group: <https://www.nngroup.com/articles/principles-visualdesign/#:~:text=Summary%3A%20The%20principles%20of%20scale,increase%20usability%20when%20applied%20correctly>.
- Herdianti, M. (2019, April 10). *Pentingnya Desain UI/UX Dalam Pengembangan Aplikasi Seluler*. Retrieved from PT Docotel Teknologi Celebes: <https://dte.co.id/blog/pentingnya-desain-ui-ux-dalam-pengembangan-aplikasi-seluler>
- Joo, H. (2017). A Study on Understanding of UI and UX. *International Journal of Applied Engineering Research*, pp. 9931-9935.
- Knapp, J., Zeratsky, J., & Kowitz, B. (2018). *Sprint: 5 Hari Sukses Pecahkan Masalah dan Uji Ide Baru*. Yogyakarta: Bentang.
- Kurniawan, P., & Rani, S. (2022). Perancangan Desain UI/UX Aplikasi PeduliPanti Menggunakan Metode Human-Centered Design (HCD). *Automata*, 382.

## Bab VI Lampiran A. Log Activity

Bulan	Kegiatan
1	<p>Selama bulan ini, saya mengadakan pertemuan mingguan dengan mentor saya untuk membahas kemajuan proyek. Kami menggunakan platform komunikasi online untuk koordinasi harian dan sesi mentoring yang efektif. Mentor memberikan arahan yang jelas dan feedback yang konstruktif, yang sangat membantu dalam mengarahkan desain saya.</p> <p>Kegiatan yang saya lakukan selama ini adalah riset pasar dan analisis pesaing terkait aplikasi yang sedang dikembangkan oleh BIGIO. Proses dalam hal ini mencakup pengumpulan data, analisis tren, dan identifikasi peluang serta tantangan yang ada di pasar. Pertemuan Tim: Saya secara aktif berpartisipasi dalam pertemuan tim. Pertemuan ini bertujuan untuk berkoordinasi, berbagi ide, dan menyinkronkan progres masing-masing anggota tim.</p> <p>Selama menjalani magang, saya menghadapi beberapa tantangan yang perlu diatasi agar pengalaman magang menjadi lebih produktif. Pertama, adalah adaptasi terhadap budaya kantor yang baru. Hal ini memerlukan waktu dan upaya ekstra untuk memahami dinamika dan norma-norma di tempat kerja yang baru. Solusinya adalah dengan aktif berinteraksi dengan rekan kerja dan meminta bimbingan dari senior untuk mempercepat proses adaptasi. Yang kedua adalah memahami kebutuhan pengguna yang beragam. Untuk mengatasi ini, saya melakukan riset pengguna lebih mendalam dan meminta bantuan mentor untuk memberi referensi desain lebih banyak.</p> <p>Magang ini telah memberikan banyak peluang untuk mengembangkan kompetensi saya. Saya telah memperdalam pengetahuan tentang prinsip desain UI/UX, seperti lebih memahami terkait cara awal dalam mendevlope aplikasi mulai dari research awal, membuat survey untuk mengetahui minat terhadap aplikasi.</p>

2	<p>Selama bulan ini, saya mengadakan pertemuan dengan mentor saya untuk membahas kemajuan project. Kami menggunakan platform komunikasi online untuk koordinasi harian dan sesi mentoring yang efektif. Mentor memberikan arahan yang jelas dan feedback yang konstruktif, yang sangat membantu dalam mengarahkan job dan desain yang akan dikerjakan.</p> <p>Kegiatan yang saya lakukan adalah meredesign sebuah produk aplikasi dari perusahaan tempat magang yaitu Dzikra dan mengerjakan UI Design dari aplikasi tersebut, Membuat konten daily pada sosial media Pixside, Membuat portofolio untuk di upload ke Behance untuk membangun branding diri dan melatih skill design</p> <p>Selama menjalani magang pada bulan ke kedua ini, saya menghadapi beberapa tantangan, Pertama, adalah pemahaman terhadap pemilihan warna dan elemen dalam design untuk memenuhi sesuai kebutuhan pengguna yang baik, namun sudah teratasi dengan tiap feedback yang diberikan oleh mentor dan saran refrensi yang terkait</p> <p>Magang ini telah memberikan banyak pengembangan terhadap diri tidak hanya belajar memahami design terkait aplikasi dan produk. Namun, banyak yang saya dapatkan ketika berada disini, mulai dari keterampilan berkomunikasi, bertanggung jawab, manajemen waktu, dan bagaimana cara kerja di lingkungan kerja yang sebenarnya. Pada saat ada TownHall Meeting untuk presentasi review dan plan untuk quartal kedepan, disitu saya mendapat pengalaman baru untuk mendengar presentasi, pendapat dan solusi dari orang-orang hebat. jadi, selama 2 bulan ini saya tidak hanya mendapatkan ilmu teknis di bagian saya namun juga ilmu kolaborasi, komunikasi dan lain sebagainya. Jadi, saya berharap berikutnya saya mendapatkan ilmu yang lebih banyak lagi dan pengetahuan yang baru tidak hanya pada bagian tim design sendiri namun juga pada bagian lain.</p>
3	<p>Selama bulan ini, saya mengadakan pertemuan dengan mentor saya untuk membahas kemajuan project. Kami menggunakan platform komunikasi online untuk koordinasi harian dan sesi mentoring yang efektif. Mentor memberikan</p>

	<p>arahan yang jelas dan feedback yang konstruktif, yang sangat membantu dalam mengarahkan job dan desain yang akan dikerjakan.</p> <p>Kegiatan yang saya lakukan adalah meredesign sebuah produk aplikasi dari perusahaan tempat magang yaitu Dzikra dan mengerjakan UI Design dari aplikasi tersebut, Membuat konten daily pada sosial media Pixside, Membuat portofolio untuk di upload ke Behance untuk membangun branding diri dan melatih skill design</p> <p>Selama menjalani magang pada bulan ke kedua ini, saya menghadapi beberapa tantangan, Pertama, adalah pemahaman terhadap pemilihan warna dan elemen dalam design untuk memenuhi sesuai kebutuhan pengguna yang baik, namun sudah teratasi dengan tiap feedback yang diberikan oleh mentor dan saran refrensi yang terkait</p> <p>Magang ini telah memberikan banyak pengembangan terhadap diri tidak hanya belajar memahami design terkait aplikasi dan produk. Namun, banyak yang saya dapatkan ketika berada disini, mulai dari keterampilan berkomunikasi, bertanggung jawab, manajemen waktu, dan bagaimana cara kerja di lingkungan kerja yang sebenarnya. Pada saat ada TownHall Meeting untuk presentasi review dan plan untuk Quartal kedepan, disitu saya mendapat pengalaman baru untuk mendengar presentasi, pendapat dan solusi dari orang-orang hebat. jadi, selama 2 bulan ini saya tidak hanya mendapatkan ilmu teknis di bagian saya namun juga ilmu kolaborasi, komunikasi dan lain sebagainya. Jadi, saya berharap berikutnya saya mendapatkan ilmu yang lebih banyak lagi dan pengetahuan yang baru tidak hanya pada bagian tim design sendiri namun juga pada bagian lain.</p>
4	<p>Selama bulan ini, saya mengadakan pertemuan dengan mentor saya untuk membahas kemajuan project. Kami menggunakan platform komunikasi online untuk koordinasi harian dan sesi mentoring yang efektif. Mentor memberikan arahan yang jelas dan feedback yang konstruktif, yang sangat membantu dalam mengarahkan job dan desain yang akan dikerjakan.</p> <p>Kegiatan yang saya lakukan adalah meredesign sebuah</p>

	<p>produk aplikasi dari perusahaan tempat magang yaitu Dzikra dan mengerjakan UI Design dari aplikasi tersebut, Membuat konten daily pada sosial media Pixside, Membuat portofolio untuk di upload ke Behance untuk membangun branding diri dan melatih skill design, Membantu pengerjaan dan perbaikan asset quran hifz</p> <p>Selama menjalani magang pada bulan ke kedua ini, saya menghadapi beberapa tantangan, Pertama, adalah pemahaman terhadap pemilihan warna dan elemen dalam design untuk memenuhi sesuai kebutuhan pengguna yang baik, namun sudah teratasi dengan tiap feedback yang diberikan oleh mentor dan saran refrensi yang terkait</p> <p>Magang ini telah memberikan banyak pengembangan terhadap diri tidak hanya belajar memahami design terkait aplikasi dan produk. Namun, banyak yang saya dapatkan ketika berada disini, mulai dari keterampilan berkomunikasi, bertanggung jawab, manajemen waktu, dan bagaimana cara kerja di lingkungan kerja yang sebenarnya. Pada saat ada TownHall Meeting untuk presentasi review dan plan untuk Quartal kedepan, disitu saya mendapat pengalaman baru untuk mendengar presentasi, pendapat dan solusi dari orang-orang hebat. jadi, selama 2 bulan ini saya tidak hanya mendapatkan ilmu teknis di bagian saya namun juga ilmu kolaborasi, komunikasi dan lain sebagainya. Jadi, saya berharap berikutnya saya mendapatkan ilmu yang lebih banyak lagi dan pengetahuan yang baru tidak hanya pada bagian tim design sendiri namun juga pada bagian lain.</p>
5	<p>Selama bulan ini, saya mengadakan pertemuan dengan mentor saya untuk membahas kemajuan project. Kami menggunakan platform komunikasi online untuk koordinasi harian dan sesi mentoring yang efektif. Mentor memberikan arahan yang jelas dan feedback yang konstruktif, yang sangat membantu dalam mengarahkan job dan desain yang akan dikerjakan.</p> <p>Kegiatan yang saya lakukan adalah meredesign sebuah produk aplikasi dari perusahaan tempat magang yaitu Dzikra dan mengerjakan UI Design dari aplikasi tersebut, Membuat konten daily pada sosial media Pixside, Membuat portofolio untuk di upload ke Behance untuk membangun branding diri</p>

	<p>dan melatih skill design, Membantu pengerjaan dan perbaikan asset quran hifz</p> <p>Selama menjalani magang pada bulan ke kedua ini, saya menghadapi beberapa tantangan, Pertama, adalah pemahaman terhadap pemilihan warna dan elemen dalam design untuk memenuhi sesuai kebutuhan pengguna yang baik, namun sudah teratasi dengan tiap feedback yang diberikan oleh mentor dan saran refrensi yang terkait</p> <p>Magang ini telah memberikan banyak pengembangan terhadap diri tidak hanya belajar memahami design terkait aplikasi dan produk. Namun, banyak yang saya dapatkan ketika berada disini, mulai dari keterampilan berkomunikasi, bertanggung jawab, manajemen waktu, dan bagaimana cara kerja di lingkungan kerja yang sebenarnya. Pada saat ada TownHall Meeting untuk presentasi review dan plan untuk Quartal kedepan, disitu saya mendapat pengalaman baru untuk mendengar presentasi, pendapat dan solusi dari orang-orang hebat. jadi, selama 2 bulan ini saya tidak hanya mendapatkan ilmu teknis di bagian saya namun juga ilmu kolaborasi, komunikasi dan lain sebagainya. Jadi, saya berharap berikutnya saya mendapatkan ilmu yang lebih banyak lagi dan pengetahuan yang baru tidak hanya pada bagian tim design sendiri namun juga pada bagian lain.</p>
--	--