

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan adalah salah satu sektor yang sangat penting dalam pembangunan suatu negara. Melalui pendidikan, sumber daya manusia dapat dikembangkan dan ditingkatkan kualitasnya sehingga dapat meningkatkan kemajuan dan kesejahteraan masyarakat. Di era digital saat ini, teknologi telah mempengaruhi hampir semua aspek kehidupan manusia, termasuk dalam dunia pendidikan. Pendidikan online atau e-learning telah menjadi alternatif populer dalam memberikan akses pembelajaran yang lebih fleksibel dan mudah diakses bagi siswa di berbagai tingkat pendidikan. Pendidikan online memungkinkan siswa untuk belajar dari mana saja dan kapan saja tanpa harus hadir di kelas fisik. Selain itu, e-learning dapat menjadi solusi untuk mengatasi masalah aksesibilitas dan mobilitas yang dihadapi oleh siswa di daerah-daerah terpencil atau kurang berkembang.

Namun, penggunaan platform e-learning yang masih terbatas dan kurang interaktif seringkali menjadi kendala dalam meningkatkan kualitas hasil belajar siswa. Seiring dengan perkembangan teknologi, perlu dikembangkan platform e-learning yang lebih interaktif dan responsif untuk memperkaya pengalaman belajar siswa dan meningkatkan kualitas hasil belajar mereka. Dalam konteks pembelajaran akademik, pengembangan platform e-learning interaktif dapat meningkatkan

efektivitas pembelajaran dan memungkinkan siswa untuk belajar dengan cara yang lebih menarik dan menantang. Platform e-learning yang interaktif dapat membantu meningkatkan partisipasi siswa dan memungkinkan mereka untuk belajar dengan cara yang lebih adaptif dan personalisasi. Dengan begitu, siswa dapat memahami materi pembelajaran dengan lebih baik dan mengembangkan keterampilan serta pengetahuan yang dibutuhkan untuk sukses di masa depan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka dapat disimpulkan bahwa rumusan masalah dari laporan PKL ini mencakup:

1. Pengembangan website pembelajaran menjadi lebih interaktif.

1.3 Tujuan PKL

Tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan pada PT. Stechoq Robotika Indonesia adalah:

1. Pengembangan website pembelajaran pada PT. Stechoq Robotika Indonesia menjadi lebih interaktif.
2. Membuat mahasiswa studi independent di PT. Stechoq Robotika Indonesia lebih produktif dan nyaman ketika belajar.

1.4 Manfaat PKL

1. Bagi Perusahaan

Manfaat dari Praktek Kerja Lapangan untuk perusahaan adalah memaksimalkan program studi independen di perusahaan. Output daripada Praktek Kerja Lapangan ini dapat membuat mahasiswa yang

belajar di PT. Stechoq Robotika Indonesia lebih produktif serta nyaman ketika belajar.

2. Bagi Mahasiswa

Manfaat dari Praktek Kerja Lapangan untuk mahasiswa adalah mahasiswa mendapatkan pengalaman kerja yang nyata serta mengasah skill baik dari softskill serta hardskill yang diperlukan untuk di dunia kerja.