

BAB I

PENDAHULUAN

I.I Latar Belakang

Kerja Praktik Lapangan (PKL) merupakan salah satu tugas wajib bagi semua mahasiswa di UPN “Veteran” Jawa Timur. Kerja praktik ini dilakukan minimal 1 bulan dan maksimal 3 bulan yang berpengaruh terhadap bobot penilaian 2 SKS. Pada era seperti sekarang ini teknologi informasi semakin dibutuhkan untuk melakukan segala hal, banyak instansi yang telah menggunakan bahkan mengembangkan teknologi informasinya agar kinerja di instansi tersebut juga menjadi cepat.

Seiring berkembangnya zaman, pendidikan merupakan hal yang sangat penting untuk masa depan, selain untuk bekal pengetahuan pendidikan juga mampu memberikan pengalaman yang berkesan. Hal tersebut tidak terlepas dari lingkungan sekolah yang membangun pengalaman belajar bagi siswa. Sekolah menjadi lingkungan yang mendukung perkembangan individu baik pengetahuan maupun moral akan diajarkan dan dipantau agar siswa lulusan sekolah tersebut menjadi pribadi yang baik saat berada di lingkup masyarakat.

Oleh karena itu sekolah harus menciptakan lingkungan belajar yang aman dan nyaman bagi siswa, menjadi hal penting untuk sekolah dapat mengendalikan perilaku dari siswa siswinya sehingga memiliki sebuah sistem efektif untuk mengelola perilaku siswa-siswi tersebut. Sistem tersebut adalah e-poin, dimana sistem ini merupakan sistem pelanggaran siswa yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data-data pelanggaran siswa di lingkungan sekolah.

Sistem e-poin adalah sistem berbasis data elektronik yang akan mencatat semua perihal pelanggaran yang dilakukan siswa termasuk keterlambatan, ketidakhadiran, dan tindakan disipliner saat berada di lingkungan sekolah. Sistem ini memberi admin pandangan nyata tentang perilaku siswa, yang memungkinkan mereka dalam mengambil keputusan tentang cara terbaik memenuhi kebutuhan setiap siswa berdasarkan informasi tersimpan.

Dengan menerapkan sistem e-poin, sekolah dapat meningkatkan keamanan siswa dan mengurangi kemungkinan perilaku yang mengganggu. Sistem ini memungkinkan guru dan administrator untuk dengan mudah mengidentifikasi pola perilaku dan mengambil tindakan sebelum insiden meningkat. Selain meningkatkan keselamatan, sistem e-poin juga mendorong budaya sekolah yang positif. Dengan meminta pertanggungjawaban siswa atas perilaku mereka, sekolah dapat menciptakan lingkungan belajar yang lebih terhormat dan bertanggung jawab yang mendorong keberhasilan akademik.

Secara keseluruhan, sistem e-poin adalah alat yang berharga untuk sekolah manapun yang ingin mempromosikan keamanan dan perilaku positif di antara siswanya. Dengan penerapan dan dukungan yang tepat, sistem ini dapat membantu sekolah menciptakan lingkungan belajar yang lebih baik bagi semua siswa.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara merancang sistem pelanggaran siswa (E-POIN)?
2. Bagaimana cara kerja sistem pelanggaran siswa (E-POIN) ketika dijalankan?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pelaksanaan praktek kerja lapangan kali ini terdapat batasan masalah yaitu:

1. Membuat sistem pelanggaran siswa untuk SMA Negeri 3 Sidoarjo.
2. Sistem ini hanya dijalankan oleh admin SMA Negeri 3 Sidoarjo.

1.4 Tujuan Praktek Kerja Lapangan

Berikut ini merupakan beberapa tujuan dari dilakukannya praktek kerja lapangan diantaranya sebagai berikut:

1. Membuat Sistem Pelanggaran Siswa berbasis website.
2. Mengimplementasikan sistem pelanggaran siswa di SMA Negeri 3 Sidoarjo.

1.5 Manfaat Praktek Kerja Lapangan

Manfaat yang didapatkan dari terlaksananya Praktek Kerja Lapangan ini adalah:

1. Bagi Sekolah

- a. Meringankan pekerjaan guru pada SMA Negeri 3 Sidoarjo.
- b. Membantu Sekolah dalam melakukan pengolahan data pelanggaran dengan efektif dan efisien yang dilakukan secara digital.
- c. Membantu Sekolah dalam menerapkan kedisiplinan bagi siswa.
- d. Memudahkan guru dalam melakukan pengawasan dan penertiban pada siswa yang melakukan pelanggaran.
- e. Meminimalisir resiko kerusakan dan kehilangan data, karena data disimpan secara digital.

2. Bagi mahasiswa

- a. Mahasiswa mendapatkan pengetahuan dan pengalaman dalam dunia kerja yang sebenarnya
- b. Dapat menerapkan ilmu yang sebelumnya telah dipelajari pada bangku perkuliahan.
- c. Dapat menyesuaikan diri dalam suasana kerja yang sebenarnya.