



## **SKRIPSI**

# **IMPLEMENTASI FUZZY LOGIC UNTUK PEMERIKSAAN GIZI BERDASARKAN INDEKS MASSA TUBUH PADA APLIKASI FITPRIORITY**

**M ARIF MARDHAVI**

NPM 20081010202

### **DOSEN PEMBIMBING**

Andreas Nugroho Sihananto, S.Kom., M.Kom.

Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom.

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAWA TIMUR  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
SURABAYA  
2024



## LEMBAR PENGESAHAN

### IMPLEMENTASI FUZZY LOGIC UNTUK PEMERIKSAAN GIZI BERDASARKAN INDEKS MASSA TUBUH PADA APLIKASI FITPRIORITY

Oleh:

M ARIF MARDHAVI

NPM. 20081010202

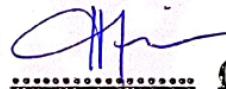
Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Pengaji Skripsi Prodi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur Pada tanggal 30 Agustus 2024

Menyetujui

Andreas Nugroho Sihananto, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19900412 2024061 003

 Pembimbing I

Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19931213 202203 2010

 Pembimbing II

Eva Yulia Puspaningrum, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19890705 2021212 002

 (Ketua Pengaji)

Firza Prima Aditiawan, S.Kom., MTI  
NIP. 19860523 2021211 003

 (Anggota Pengaji III)

Mengetahui  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

  
Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.  
NIP. 19681126 1994032 001

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**IMPLEMENTASI FUZZY LOGIC UNTUK PEMERIKSAAN GIZI  
BERDASARKAN INDEKS MASSA TUBUH PADA APLIKASI  
FITPRIORITY**

Oleh:

**M ARIF MARDHAVI**  
**NPM. 20081010202**

**Menyetujui,**

**Koordinator Program Studi Informatika  
Fakultas Ilmu Komputer**



**Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom.**

**NIP. 19820211 2021212 005**

## **SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa / NPM : M Arif Mardhavi / 20081010202

Program Studi : Informatika

Dosen Pembimbing : 1. Andreas Nugroho Sihananto, S.Kom., M.Kom.

2. Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom.

dengan ini menyatakan bahwa Skripsi dengan judul “Implementasi Fuzzy Logic Untuk Pemeriksaan Gizi Berdasarkan Indeks Massa Tubuh Pada Aplikasi Fitpriority” adalah hasil karya sendiri, bersifat orisinal, dan ditulis dengan mengikuti kaidah penulisan ilmiah.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan yang berlaku di Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur. Bukti hasil pengecekan plagiasi dokumen ini dapat ditelusuri melalui QR Code di bawah.

Surabaya, 10 September 2024

Mahasiswa



NPM. 20081010202



## ABSTRAK

Nama Mahasiswa / NPM	: M Arif Mardhavi / 20081010202
Judul Skripsi	:Implementasi Fuzzy Logic Untuk Pemeriksaan Gizi Berdasarkan Indeks Massa Tubuh Pada Aplikasi Fitpriority
Dosen Pembimbing	: 1. Andreas Nugroho Sihananto, S.Kom., M.Kom. 2. Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom.

Kesadaran masyarakat terhadap pentingnya menjalani gaya hidup sehat dan berolahraga mengalami peningkatan signifikan dalam beberapa tahun terakhir. Namun, terdapat berbagai masalah seperti ketidakpahaman dalam melakukan gerakan olahraga yang benar dan pola makan yang tidak sesuai dengan tujuan kebugaran. Untuk mengatasi masalah-masalah ini, penelitian ini merancang aplikasi Fitpriority berbasis web berbasis untuk menghubungkan antara pengguna dengan trainer yang handal. Salah satu fitur utama dalam aplikasi ini adalah cek gizi berdasarkan Indeks Massa Tubuh (IMT). Algoritma ini dipilih karena kemampuannya memberikan toleransi terhadap perubahan kecil dalam nilai gizi, berbeda dengan metode logika tegas yang cenderung kaku. Penelitian ini menggunakan metode Mamdani untuk menentukan status gizi melalui proses fuzzifikasi, aplikasi fungsi implikasi, agregasi aturan, dan defuzzifikasi dengan metode centroid. Selain itu, metode System Usability Scale (SUS) digunakan untuk mengukur tingkat kegunaan dan user experience dari aplikasi yang dikembangkan. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan solusi efektif bagi individu yang ingin mencapai tujuan kebugaran mereka dengan lebih efisien dan nyaman, serta menjadi alat yang bermanfaat bagi berbagai kalangan masyarakat untuk menjaga kesehatan fisik dan kebugaran optimal.

**Kata Kunci :** Logika Fuzzy, Kebugaran, Fitpriority, Indeks Massa Tubuh



## **ABSTRACT**

Student Name / NPM	: M Arif Mardhavi / 20081010202
Thesis Title	: Implementation of Fuzzy Logic for Nutritional Examination Based on Body Mass Index in the Fitpriority Application
Advisor	: 1. Andreas Nugroho Sihananto, S.Kom., M.Kom. 2. Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom.

Public awareness of the importance of leading a healthy lifestyle and exercising has significantly increased in recent years. However, various issues such as a lack of understanding of proper exercise techniques and nutrition that do not align with fitness goals remain prevalent. To address these challenges, this study designs a web-based application called Fitpriority to connect users with professional trainers. One of the main features of this application is a nutritional status check based on Body Mass Index (BMI). This algorithm was chosen for its ability to tolerate small changes in nutritional values, unlike the rigid traditional logic methods. The study employs the Mamdani method to determine nutritional status through the processes of fuzzification, implication function application, rule aggregation, and defuzzification using the centroid method. Additionally, the System Usability Scale (SUS) method is used to assess the usability and user experience of the developed application. The results of this study are expected to provide an effective solution for individuals aiming to achieve their fitness goals more efficiently and comfortably, and to serve as a valuable tool for a wide range of users in maintaining optimal physical health and fitness.

***Keywords:*** *Fuzzy Logic, Fitness, Fitpriority, Body Mass Index, System Usability Scale*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat, hidayah dan karunia-Nya kepada penulis sehingga skripsi dengan judul "**Implementasi Fuzzy Logic Untuk Pemeriksaan Gizi Berdasarkan Indeks Massa Tubuh Pada Aplikasi Fitpriority**" dapat terselesaikan dengan baik.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Bapak Andreas Nugroho Sihananto, S.Kom., M.Kom. dan Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan, nasehat serta motivasi kepada penulis. Dan penulis juga banyak menerima bantuan dari berbagai pihak, baik itu berupa moril, spiritual maupun materiil.

Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang Tua yang telah memberikan segala bantuan dalam bentuk doa, finansial, dan bimbingan yang tiada hentinya sehingga dalam proses penggerjaan laporan ini penulis dapat terbantu dalam segala hal.
2. Ibu Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.
3. Ibu Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.

Penulis menyadari bahwa di dalam penyusunan skripsi ini banyak terdapat kekurangan. Untuk itu kritik dan saran yang membangun dari semua pihak sangat diharapkan demi kesempurnaan penulisan skripsi ini. Akhirnya, dengan segala keterbatasan yang penulis miliki semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak umumnya dan penulis pada khususnya.

Surabaya, 10 September 2024

Penulis



## **DAFTAR ISI**

LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS .....	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	ix
KATA PENGANTAR .....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan.....	4
1.4 Manfaat.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Penelitian Terdahulu .....	7
2.2 Kebugaran ( <i>Fitness</i> ) .....	9
2.3 Website.....	9
2.4 Hypertext Preprocessor (PHP) .....	10
2.5 MYSQL.....	11
2.6 Laragon.....	12
2.7 HeidiSQL .....	13
2.8 Laravel.....	14
2.9 Fuzzy Logic .....	16

2.10	System Usability Scale (SUS).....	17
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>19</b>
3.1	Studi Literatur .....	20
3.2	Analisis dan Perancangan Sistem .....	20
3.2.1	Analisis Kebutuhan.....	20
3.2.2	<i>Usecase Diagram</i> .....	21
3.2.3	<i>Activity Diagram</i> .....	24
3.2.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	42
3.2.5	<i>Class Diagram</i> .....	56
3.2.6	<i>Wireframe</i> .....	59
3.3	Penerapan Fuzzy Logic.....	68
3.4	Pengujian <i>Black Box</i> .....	74
3.5	Pengujian <i>System Usability Scale</i> (SUS) .....	75
3.6	Penyusunan Laporan.....	77
<b>BAB IV HASIL DAN PEBAHASAN .....</b>		<b>79</b>
4.1	Perangkat Keras dan Perangkat Lunak yang Digunakan .....	79
4.2	Implementasi Program .....	79
4.3	Implementasi <i>Fuzzy Logic</i> .....	94
4.4	Pengujian <i>System Usability Scale</i> (SUS) .....	102
4.5	Pengujian Black box .....	104
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>107</b>
5.1	Kesimpulan .....	107
5.2	Saran .....	107
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>109</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Alur penelitian.....	19
Gambar 3. 2 Usecase pengguna .....	21
Gambar 3. 3 Usecase trainer .....	22
Gambar 3. 4 Usecase admin.....	23
Gambar 3. 5 Activity login .....	24
Gambar 3. 6 Activity daftar pengguna.....	25
Gambar 3. 7 Activity daftar trainer.....	26
Gambar 3. 8 Activity Logout Pengguna .....	28
Gambar 3. 9 Activity kelola profile pengguna.....	28
Gambar 3. 10 Activity rencana kebugaran pengguna .....	29
Gambar 3. 11 Activity forum diskusi .....	30
Gambar 3. 12 Activity Trainer pada pengguna.....	32
Gambar 3. 13 Activity konsultasi trainer pada pengguna.....	32
Gambar 3. 14 Activity logout trainer.....	33
Gambar 3. 15 Activity kelola profile trainer.....	33
Gambar 3. 16 Activity forum diskusi pada trainer.....	34
Gambar 3. 17 Activity rencana kebugaran pada trainer.....	35
Gambar 3. 18 Activity jasa konsultasi pada trainer .....	36
Gambar 3. 19 Activity pelanggan pada jasa konsultasi trainer.....	37
Gambar 3. 20 Activity pendapatan trainer .....	38
Gambar 3. 21 Activity trainer pada admin.....	39
Gambar 3. 22 Activity transaksi pada admin .....	40
Gambar 3. 23 Activity Cek Gizi .....	41
Gambar 3. 24 Homepage .....	59
Gambar 3. 25 role daftar .....	60
Gambar 3. 26 daftar pengguna.....	60
Gambar 3. 27 daftar trainer .....	61
Gambar 3. 28 login .....	61
Gambar 3. 29 profile .....	62
Gambar 3. 30 beranda pengguna.....	62

Gambar 3. 31 forum diskusi .....	63
Gambar 3. 32 diskusi .....	63
Gambar 3. 33 log transaksi .....	64
Gambar 3. 34 chat konsultasi .....	64
Gambar 3. 35 beranda trainer .....	65
Gambar 3. 36 jasa saya trainer.....	65
Gambar 3. 37 dashboard admin .....	66
Gambar 3. 38 verifikasi pengguna.....	66
Gambar 3. 39 verifikasi trainer.....	67
Gambar 3. 40 pencairan dana .....	67
Gambar 3. 41 Alur fuzzy logic .....	68
Gambar 3. 42 fuzzy berat .....	69
Gambar 3. 43 fuzzy tinggi .....	70
Gambar 4. 1 beranda.....	76
Gambar 4. 2 daftar .....	77
Gambar 4. 3 daftar pengguna .....	77
Gambar 4. 4 daftar trainer.....	78
Gambar 4. 5 login .....	78
Gambar 4. 6 dashboard admin .....	79
Gambar 4. 7 verifikasi trainer.....	79
Gambar 4. 8 verifikasi jasa .....	80
Gambar 4. 9 kelola pengguna .....	80
Gambar 4. 10 log transaksi .....	81
Gambar 4. 11 pencairan dana .....	81
Gambar 4. 12 proses pencairan.....	82
Gambar 4. 13 dashboard pengguna .....	82
Gambar 4. 14 checkout pengguna .....	83
Gambar 4. 15 history transaksi .....	83
Gambar 4. 16 history transaksi 2 .....	84
Gambar 4. 17 pembayaran.....	84
Gambar 4. 18 rencana kebugaran .....	85
Gambar 4. 19 detail rencana kebugaran .....	85

Gambar 4. 20 tambah rencana kebugaran.....	86
Gambar 4. 21 tambah isi rencana kebugaran .....	86
Gambar 4. 22 kemajuan kebugaran.....	87
Gambar 4. 23 obrolan .....	87
Gambar 4. 24 log transaksi .....	88
Gambar 4. 25 forum diskusi.....	88
Gambar 4. 26 profile .....	89
Gambar 4. 27 cek gizi .....	89
Gambar 4. 28 jasa saya .....	90
Gambar 4. 29 transaksi .....	90
Gambar 4. 30 pencairan dana.....	91
Gambar 4. 31 parameter SUS .....	99



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3. 1</b> nilai konstanta status gizi .....	72
<b>Tabel 3. 2</b> Skenario pengujian blackbox .....	74
<b>Tabel 3. 3</b> Skenario pengujian System Usability Scale.....	76
<b>Tabel 4. 1</b> hasil perhitungan skor SUS .....	99
<b>Tabel 4. 2</b> hasil pengujian blackbox .....	100

