

## DAFTAR PUSTAKA

- Akmal Lestari, K., & Hikmawan, R. (2023). Pembuatan Prototype UI- UX Aplikasi Penyewaan Sepeda Motor untuk Masyarakat. *Jurnal Media Infotama*, 19 No. 2. <https://doi.org/10.37676/jmi.v19i2.4375>
- Aradhana, M. A., Alam, E. N., & Adi, T. N. (2023). SEIKO : Journal of Management & Business. *SEIKO : Journal of Management & Business*, 6(2), 362–379.
- Ar Razi, A., Rizky Mutiaz, I., Pindi Setiawan, dan, Teknologi Bandung Jl Ganesha No, I., Siliwangi, L., Bandung, K., & Barat, J. (2018). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG TERCECER. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 03(02). <http://bit.do/demandia>
- Carisfian, K. R., Putra Kharisma, A., & Afirianto, T. (2019). *Perancangan User Experience Aplikasi Informasi Lomba Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa Menggunakan Metode Human-Centered Design* (Vol. 3, Issue 9). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Ifandi, A. A., & Kusumandyoko, T. C. (2023). PENERAPAN METODE USER CENTERED DESIGN PADA PENGEMBANGAN ANTARMUKA APLIKASI KESEHATAN HEWAN. *Jurnal Barik*, 5(1), 68–80. <http://journal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- Multazam, M., Paputungan, I. V., & Suranto, B. (2020). *Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design*. <https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/15528>
- Nabila, G., & Wahyuni, S. (2022). *MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2022 Penerapan UI/UX Dengan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Jaya Indah Perkas* (Vol. 1). <https://doi.org/10.20895/ledger.v1i3.859>
- Shanks, M. (n.d.). *An Introduction to Design Thinking PROCESS GUIDE*. Retrieved May 27, 2023, from <https://web.stanford.edu/~mshanks/MichaelShanks/files/509554.pdf>
- Shirvanadi, E. C. (2021). *SKRIPSI PERANCANGAN ULANG UI/UX SITUS E-LEARNING AMIKOM CENTER DENGAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: AMIKOM CENTER)*.
- Rangga Wiwesa, N. (2021). USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN. In *Jurnal Sosial Humaniora Terapan* (Vol. 3, Issue 2). <https://scholarhu.ui.ac.id/jsht/vol3/iss2/2/>

Tejo Kumoro, D., & Yoga Pudya Ardhana, V. (2023). *Perancangan Antarmuka Aplikasi Mobile SIM UNIQHBA Menggunakan Metode User-Centered Design UCD*. 4(2), 121–128. <https://doi.org/10.47065/tin.v4i2.4171>