

**PENGEMBANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN BERBASIS**

**WEBSITE (SIGAJI) DI SMK SEPULUH NOPEMBER**

**SIDOARJO**

**PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



**Oleh:**

- 1. Rahmadany Fahreza Taufiqurrahman (20081010089)**
- 2. Hafi Ihza Farhana (20081010094)**
- 3. Mitzaqon Gholizhan Ar Romandhon (20081010116)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"**

**JAWA TIMUR**

**2023**

**LEMBAR PENGESAHAN  
PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

**Judul : Pengembangan Aplikasi Gaji Karyawan Berbasis Website di  
SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo**

**Oleh : Rahmadany Fahreza Taufiqurrahman NPM 20081010089  
Hafi Ihza Farhana NPM 20081010094  
Mitzaqon Gholizhan Ar Romandhon NPM 20081010116**

**Telah Disetujui dan Disahkan, pada :  
Hari Jumat, Tanggal 09 Juni 2023**

**Menyetujui**

**Dosen Pembimbing**



**Achmad Junaidi, S.Kom, M.Kom  
NPT. 3 7811 04 0199 1**

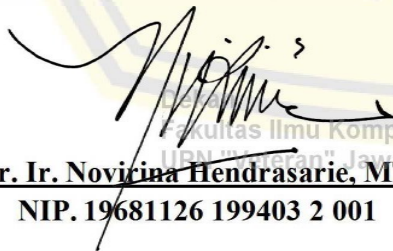


**Pembimbing Lapangan**

**Widiansari, S.Si, M.MPd  
NIP. 190231220502242143833**

**Mengetahui**

**Dekan  
Fakultas Ilmu Komputer**



**Dr. Ir. Novijina Hendrasarie, MT.  
NIP. 19681126 199403 2 001**

**Koordinator Program Studi Teknik  
Informatika**



**Fetty Tri Angraeny, S.Kom, M.Kom  
NIP. 19820211 2021212 005**

Judul	: Pengembangan Aplikasi Gaji Karyawan Berbasis Website di SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo
Studi Kasus	: SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo
Penulis	: 1. Rahmadany Fahreza Taufiqurrahman 2. Hafi Ihza Farhana 3. Mitzaqon Gholizhan Ar Romandhon
Pembimbing	: Achmad Junaidi, S.Kom, M.Kom.

---

## **Abstrak**

Pembayaran gaji karyawan merupakan salah satu elemen penting dalam manajemen sumber daya manusia di SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo. Dalam mempermudah proses penggajian, maka dibuatlah sebuah aplikasi digital untuk memajemen data gaji setiap karyawan. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan mengembangkan aplikasi gaji karyawan berbasis website yang sesuai dengan kebutuhan SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo. Metode pengembangan perangkat lunak berbasis website digunakan dalam penelitian ini, meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian. Data yang digunakan mencakup data karyawan, data gaji, data tabungan, data jam ajar dan data terkait lainnya yang terkait dengan proses penggajian.

Aplikasi gaji karyawan ini didesain untuk membantu pengelolaan data karyawan, perhitungan gaji, dan pencetakan slip gaji. Fitur-fitur yang ada meliputi pengelolaan data karyawan, pengaturan gaji dan tunjangan, perhitungan gaji berdasarkan komponen penggajian, serta laporan gaji yang dengan data yang telah diolah. Aplikasi dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Javascript untuk Frontend dan Golang untuk Backend serta MongoDB untuk mengatur database.

Hasil akhir dari Praktek Kerja Lapangan ini adalah aplikasi gaji karyawan SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo yang meliputi fitur pendataan diri pegawai, penggajian serta cetak slip gaji, pendataan tabungan, pendataan jam ajar serta upload gaji. Aplikasi yang dibuat dapat memajemen pengelolaan gaji karyawan, tabungan karyawan serta jam ajar guru.

***Kata Kunci*** : *penggajian, gaji, karyawan, fitur.*

Judul	: Pengembangan Aplikasi Gaji Karyawan Berbasis Website di SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo
Studi Kasus	: SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo
Penulis	: 1. Rahmadany Fahreza Taufiqurrahman 2. Hafi Ihza Farhana 3. Mitzaqon Gholizhan Ar Romandhon
Pembimbing	: Achmad Junaidi, S.Kom, M.Kom.

---

### ***Abstract***

Employee salary payment is one of the important elements in human resource management at SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo. To facilitate the payroll process, a digital application has been developed to manage the salary data of each employee. The objective of this research is to design and develop a web-based employee salary application that meets the needs of SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo. The software development methodology used in this research includes requirements analysis, system design, implementation, and testing. The data used includes employee data, salary data, savings data, teaching hours data, and other related data related to the payroll process.

This employee salary application is designed to assist in managing employee data, salary calculations, and printing salary slips. The features include employee data management, salary and allowance settings, salary calculations based on salary components, and salary reports with processed data. The application is developed using JavaScript programming language for the frontend, Golang for the backend, and MongoDB to manage the database.

The final result of this Field Work Practice is the employee salary application for SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo, which includes features such as employee personal data management, salary calculation and printing of salary slips, savings data management, teaching hours data management, and salary upload. The developed application can manage employee salary management, employee savings, and teacher teaching hours.

***Keywords*** : payroll, salary, employee, feature.

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dan penyusunan laporan PKL dengan baik selama tiga bulan dengan judul “Pengembangan Aplikasi Gaji Karyawan Berbasis Website di SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo”.

Adapun maksud dan tujuan penyusunan laporan PKL untuk memenuhi syarat kelulusan pada jenjang pendidikan S1 Program Studi Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur dan dapat memberikan wawasan serta penerapan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang dan juga untuk memantapkan langkah awal menuju dunia kerja yang sebenarnya.

Dalam kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada beberapa pihak yang berperan dalam membantu penyelesaian laporan PKL:

1. Ibu Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Fetty Tri Anggraeny, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Bapak Muhammad Muharrom Al Haromainy, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Praktek Kerja Lapangan Program Studi Informatika Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.

4. Bapak Achmad Junaidi, S.Kom, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan arahan, nasehat serta bimbingan dalam penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan.
5. Ibu Ratih Wulansari, S.Si, M.MPd. selaku pembimbing lapangan di SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo yang bersedia memberikan waktu dan tempat serta ilmu dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan.
6. Bapak dan Ibu Guru di SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo yang memberikan bantuan dan bimbingan dalam pengerjaan Aplikasi Gaji Karyawan Berbasis Website saat pelaksanaan PKL.
7. Seluruh Dosen bagian Tata Usaha Fakultas Ilmu Komputer yang telah membantu dalam mengurus administrasi dan kebutuhan surat menyurat saat pelaksanaan PKL.
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan agar terlaksananya PKL.

Penulis berusaha dengan semaksimal mungkin untuk penyelesaian laporan PKL. penulis menyadari bahwa dalam laporan Praktik Kerja Lapangan ini masih memiliki banyak kekurangan sehingga diperlukan evaluasi untuk peningkatan kualitas yang berkelanjutan. Besar harapan Penulis laporan Praktik Kerja Lapangan ini dapat menunjang perkembangan ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang sistem informasi serta dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Surabaya, 12 Februari 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan .....	2
1.4. Manfaat .....	2
<b>BAB II GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL</b> .....	<b>3</b>
2.1 Profil dan Sejarah.....	3
2.2 Visi dan Misi .....	4
2.3 Struktur Organisasi .....	6
2.4 Ruang Lingkup Perusahaan .....	7
<b>BAB III PELAKSANAAN</b> .....	<b>8</b>
3.1 Waktu dan Tempat PKL .....	8
3.2 Landasan Teori.....	11
3.2.1 Situs Web.....	11
3.2.2 Aplikasi .....	12

3.2.3 HTML .....	14
3.2.4 CSS .....	15
3.2.5 Javascript.....	15
3.2.6 React .....	16
3.2.7 Golang.....	16
3.2.8 Tailwind.....	17
3.2.9 Electron .....	17
3.2.10 Database.....	18
3.2.11 MongoDB .....	19
3.2.12 XAMPP .....	19
3.2.13 IntelliJ IDEA .....	20
3.2.14 Git .....	21
3.3 Metodologi Penelitian.....	22
3.3.1. Metodologi Pengumpulan Data .....	24
3.4 Analisis Data.....	25
3.4.1. Data-Data yang Diperlukan .....	25
3.4.2. Analisis Kebutuhan Fungsional .....	25
3.5 Rancangan Sistem .....	26
3.5.1. Use Case Diagram.....	26
3.5.2. Entity Relationship Diagram.....	29
3.4.3. Rancangan Desain Antarmuka.....	30
3.6 Tahapan dari Jadwal Pelaksanaan.....	35
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>36</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	36



4.1.1. Halaman Dashboard.....	36
4.1.2. Halaman Pengaturan .....	37
4.1.3. Halaman Admin .....	38
4.1.4. Halaman Pegawai.....	39
4.1.5. Halaman Penggajian .....	44
4.1.6. Halaman Tabungan .....	46
4.1.7. Halaman Jam Ajar.....	48
4.1.7. Halaman Upload Gaji .....	48
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>49</b>
5.1 Kesimpulan .....	49
5.2 Saran .....	50
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>51</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Logo SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo .....	4
Gambar 2.2. Bangunan depan SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo .....	4
Gambar 2.3. Struktur Organisasi SMK Sepuluh Nopember Sidoarjo .....	6
Gambar 3.1. Metodologi Penelitian Waterfall .....	22
Gambar 3.2. Usecase Admin (Operator TU) pada Aplikasi Gaji Karyawan .....	27
Gambar 3.3. ERD Aplikasi Gaji Karyawan .....	30
Gambar 3.4. Rancangan Desain Antarmuka Halaman Dashboard .....	31
Gambar 3.5. Rancangan Desain Antarmuka Halaman Admin .....	31
Gambar 3.6. Rancangan Desain Antarmuka Tampilan Pegawai .....	32
Gambar 3.7. Rancangan Desain Antarmuka Tampilan Gaji .....	32
Gambar 3.8. Rancangan Desain Antarmuka Tampilan Tabungan .....	33
Gambar 3.9. Rancangan Desain Antarmuka Tampilan Jam Ajar .....	33
Gambar 3.10. Rancangan Desain Antarmuka Upload Gaji .....	34
Gambar 4.1. Halaman Dashboard .....	36
Gambar 4.2. Tampilan Sidebar .....	37
Gambar 4.3. Halaman Pengaturan .....	37
Gambar 4.4. Halaman Admin .....	38
Gambar 4.5. Halaman Tambah Admin .....	38
Gambar 4.6. Halaman Pegawai .....	39
Gambar 4.7. Halaman Tambah Pegawai .....	40
Gambar 4.8. Halaman Ekspor Excel Pegawai .....	41
Gambar 4.9. Halaman Tambah Mapel .....	42
Gambar 4.10. Halaman Penggajian .....	44

Gambar 4.11. Halaman Hapus Data Penggajian.....	44
Gambar 4.12. Halaman Ekspor Slip Gaji PDF .....	45
Gambar 4.13. Halaman Ekspor Excel Gaji Pegawai.....	45
Gambar 4.14. Halaman Tabungan .....	46
Gambar 4.15. Halaman Tambah Tabungan .....	46
Gambar 4.16. Halaman Ekspor Excel Data Tabungan Pegawai.....	47
Gambar 4.17. Halaman Jam Ajar.....	48
Gambar 4.18. Halaman Upload Gaji.....	48

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Jadwal Kerja.....	8
Tabel 3.2. Logbook Kegiatan PKL .....	8
Tabel 3.3. Tabel simbol-simbol pada use case diagram.....	26
Tabel 3.4. Jadwal Pelaksanaan PKL .....	35

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Selesai PKL .....	52
Lampiran 2 Form Pembagian Tugas Kelompok PKL.....	53
Lampiran 3 Form Lembar Pernyataan .....	54
Lampiran 4 Foto Dokumentasi.....	55