

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Kegiatan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) merupakan program kampus merdeka yang ditujukan bagi mahasiswa seluruh jurusan pada jenjang S1 yang bertujuan mendorong mahasiswa untuk menguasai berbagai ilmu yang berguna saat memasuki dunia kerja, pembelajaran dalam Kampus Merdeka ini dapat memberikan tantangan dan kesempatan untuk mengembangkan kreativitas, kapasitas, kepribadian, dan kebutuhan mahasiswa, serta dapat mengembangkan potensi kemandirian dalam mencari dan menemukan pengetahuan melalui kenyataan dan dinamika lapangan atau permasalahan yang ada di dunia pekerjaan.

Salah satu skema kegiatan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) yaitu kegiatan Magang, mahasiswa diberikan kesempatan untuk melakukan pembelajaran secara langsung dalam industri/dunia profesi yang sesuai dengan jurusan yang sedang ditekuni, sehingga mahasiswa yang mengikuti kegiatan skema magang ini dapat memperoleh hard skill maupun soft skill sebagai bentuk persiapan untuk terjun dalam dunia kerja dan karirnya. Dengan adanya kegiatan MBKM skema Magang ini diharapkan dapat memberikan pengalaman bekerja di dalam sebuah team, memperluas koneksi mahasiswa di dunia kerja, dan melatih manajemen waktu yang baik. Tentunya program MBKM ini sangat menguntungkan bagi mahasiswa Arsitektur dengan adanya kegiatan tersebut mahasiswa dapat mempelajari penerapan teori-teori yang telah diberikan serta mendapatkan ilmu yang tidak didapatkan selama masa kuliah dengan menangani sebuah proyek yang nyata.

Kegiatan MBKM skema Magang Mandiri ini dilakukan di salah satu perusahaan konsultan arsitektur yang ada di Surabaya yaitu PT. Wastucipta Selaras. PT. Wastucipta Selaras yang berlokasi di Jl. Kendangsari YKP A-26 merupakan perusahaan swasta yang bergerak dalam bidang jasa konsultan dan kontraktor yang meliputi perencanaan, pengawasan dan manajemen konstruksi. Proyek yang sedang berlangsung saat ini yaitu proyek design and build Gedung Simulator Kolat Koarmada I yang berlokasi di Jl. Jend. Sudirman No.10, Tanjung Uban Kota, Kec. Bintang Utara, Kabupaten Bintang, Kepulauan Riau. Merupakan proyek Gedung TNI Angkatan Laut yang nantinya akan digunakan sebagai Gedung Simulator Radar Kapal TNI AL. Dalam proyek ini, PT. Wastucipta Selaras terkontrak sebagai konsultan perencana atau KSO (Kerja Sama Operasi) dengan PT. Inkoneksi Izi Konsultan selaku Konsultan Pengawasan, PT. Abata Hasta Persada

1.2 Latar belakang

Kegiatan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) merupakan program kampus merdeka yang ditujukan bagi mahasiswa seluruh jurusan pada jenjang S1 yang bertujuan mendorong mahasiswa untuk menguasai berbagai ilmu yang berguna saat memasuki dunia kerja, pembelajaran dalam Kampus Merdeka ini dapat memberikan tantangan dan kesempatan untuk mengembangkan kreativitas, kapasitas, kepribadian, dan kebutuhan mahasiswa, serta dapat mengembangkan potensi kemandirian dalam mencari dan menemukan pengetahuan melalui kenyataan dan dinamika lapangan atau permasalahan yang ada di dunia pekerjaan.

Salah satu skema kegiatan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) yaitu kegiatan Magang, mahasiswa diberikan kesempatan untuk melakukan pembelajaran secara langsung dalam industri/dunia profesi yang sesuai dengan jurusan yang sedang ditekuni, sehingga mahasiswa yang mengikuti kegiatan skema magang ini dapat memperoleh hard skill maupun soft skill sebagai bentuk persiapan untuk terjun dalam dunia kerja dan karirnya. Dengan adanya kegiatan MBKM skema Magang ini diharapkan dapat memberikan pengalaman bekerja di dalam sebuah team, memperluas koneksi mahasiswa di dunia kerja, dan melatih manajemen waktu yang baik. Tentunya program MBKM ini sangat menguntungkan bagi mahasiswa Arsitektur dengan adanya kegiatan tersebut mahasiswa dapat mempelajari penerapan teori-teori yang telah diberikan serta mendapatkan ilmu yang tidak didapatkan selama masa kuliah dengan menangani sebuah proyek yang nyata.

Kegiatan MBKM skema Magang Mandiri ini dilakukan di salah satu perusahaan konsultan arsitektur yang ada di Surabaya yaitu PT. Wastucipta Selaras. PT. Wastucipta Selaras yang berlokasi di Jl. Kendangsari YKP A-26 merupakan perusahaan swasta yang bergerak dalam bidang jasa konsultan dan kontraktor yang meliputi perencanaan, pengawasan dan manajemen konstruksi. Proyek yang sedang berlangsung saat ini yaitu proyek design and build Gedung Simulator Kolat Koarmada I yang berlokasi di Jl. Jend. Sudirman No.10, Tanjung Uban Kota, Kec. Bintan Utara, Kabupaten Bintan, Kepulauan Riau. Merupakan proyek Gedung TNI Angkatan Laut yang nantinya akan digunakan sebagai Gedung Simulator Radar Kapal TNI AL. Dalam proyek ini, PT. Wastucipta Selaras terkontrak sebagai konsultan perencana atau KSO (Kerja Sama Operasi) dengan PT. Inkoneksi Izi Konsultan selaku Konsultan Pengawasan, PT. Abata Hasta Persada

selaku kontraktor pelaksana dan PT. Amanda Permata Kusuma Selaku Penyedia Simulator. Proyek ini diberikan oleh pihak Markas Besar TNI Angkatan Laut Lanal Bintan melalui penunjukan secara langsung. Proyek ini dipimpin oleh bapak Bayu Pamungkas selaku project manager pelaksana dan untuk perancangannya dipimpin oleh bapak Ir. Juliastono, IAI.

1.3 Tujuan dan Sasaran

1.3.1 Tujuan

Tujuan mengikuti program MBKM skema Magang Mandiri bagi mahasiswa Program studi Arsitektur Fakultas Arsitektur dan Desain Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur bertujuan untuk :

a. Tujuan

1. Mendapatkan ilmu manajerial, pola pikir yang runut, logis dan rasional dengan bekal pengetahuan dasar arsitektur untuk menganalisis suatu proyek.
2. Mengetahui dan mempelajari berbagai proses yang terjadi dalam pelaksanaan proyek-proyek pembangunan di bawah PT. Wastucipta Selaras
3. Meningkatkan keterampilan, kompetensi dan pengalaman pada lapangan/dunia kerja sebagai Arsitek
4. Mendapatkan kemampuan untuk mengelola suatu pekerjaan di bidang Arsitektur, serta dapat memecahkan masalah - masalah pada saat pelaksanaan yang di lapangan.
5. Memperoleh pengetahuan dan wawasan serta pengalaman dalam pengerjaan Proyek Pembangunan.

b. Sasaran program mata kuliah praktik profesi bagi mahasiswa Program Studi

Arsitektur ini antara lain :

1. Aktif berkomunikasi dan berdiskusi dengan karyawan didalam perusahaan dan mampu bekerja sama dengan baik.
2. Berperan aktif dalam seluruh kegiatan yang dilaksanakan oleh PT. Wastucipta Selaras
3. Membantu memberikan masukan atau ide terkait proyek yang dikerjakan.
4. Menyusun laporan hasil MBKM skema Magang yang telah diamati dan dikerjakan di perusahaan tersebut.

1.4 Lingkup Pekerjaan

Pihak perusahaan memberikan proyek perencanaan Gedung Simulator Kolat Koarmada I. Pada proyek perencanaan Gedung Simulator Kolat Koarmada I ini, lingkup pekerjaan yang dilakukan oleh penulis meliputi perencanaan alternatif denah gedung, perencanaan layout, perencanaan denah, perencanaan facadE, analisis MEP, dan Perhitungan RAB MEP. Selain proyek Gedung Simulator Kolat Koarmada I penulis juga mendapatkan beberapa side job desk meliputi layouting, denah, gambar ulang, serta 3d bangunan. Setiap progres diasistensikan kepada pembimbing lapangan setiap sore menjelang pulang. Setelah itu, progres akan ditinjau dan direvisi pada hari berikutnya atau setelah menunggu keputusan rapat antara atasan dengan pihak klien.

1.5 Sistematika Laporan

Adapun sistem penulisan dan penyusunan Laporan Magang Mandiri – Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM). Laporan dijadikan sebagai pemberitahuan dan juga bukti bahwa mahasiswa telah melaksanakan kegiatan MBKM skema Magang Mandiri. Laporan berisi informasi tentang perusahaan dan proyek yang ditangani dalam kegiatan Magang. Isi laporan tersebut meliputi :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang, tujuan dan sasaran, lingkup pekerjaan, dan sistematika penulisan pada kegiatan MBKM skema magang mandiri.

BAB II KAJIAN TENTANG PERUSAHAAN

Deskripsi umum mengenai perusahaan tempat melaksanakan kegiatan MBKM skema magang mandiri, struktur organisasi perusahaan, administrasi perusahaan dan lingkup kerja perusahaan, meliputi perencanaan serta membahas mengenai data yang berkaitan dengan kegiatan MBKM magang mandiri.

BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN

Membahas secara teknis keseluruhan kegiatan yang penulis lakukan selama melaksanakan kegiatan MBKM skema magang mandiri di PT. Wastucipta Selaras.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Merupakan kesimpulan dan saran dari keseluruhan mengenai pelaksanaan kegiatan MBKM skema magang mandiri di PT. Wastuctipta Selaras pada proyek Gedung Simulator Kolat Koarmada I.