

Bab I Gambaran Umum

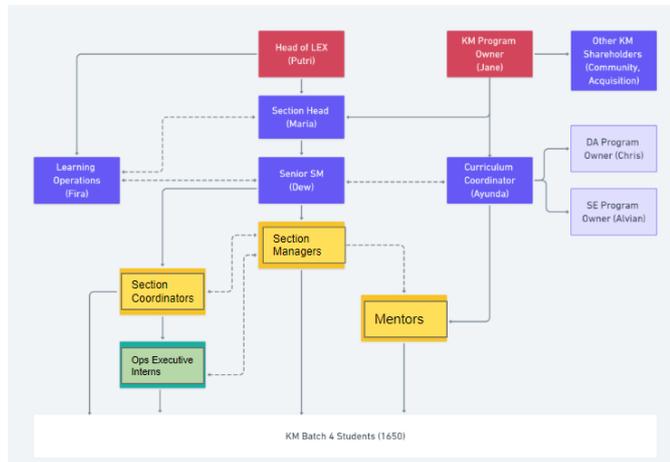
I.1 Profil Perusahaan



Gambar I. 1 Logo RevoU

PT. Revolusi Cita Edukasi yang lebih dikenal dengan RevoU adalah Perusahaan edutech yang didirikan pada awal Juni 2019 oleh Matteo Sutto, mantan petinggi di Zalora dan iPrice Group. RevoU merupakan hasil perpaduan dari startup edutech di Tiongkok dan Amerika Serikat, dengan lokalisasi untuk Indonesia. Pada tahun 2020 dua pengusaha muda Indonesia yang bernama Shafiq Pontoh dan Surya Setiাপুত্রা mendirikan Perusahaan RevoU untuk membantu Masyarakat Indonesia meningkatkan keterampilan mereka dan mencari pekerjaan yang lebih baik melalui Pendidikan online yang terjangkau.

RevoU menawarkan program pelatihan online di bidang digital seperti halnya software engineering dan juga data analytics. Program tersebut dirancang oleh pakar industry dan disampaikan melalui online dengan dukungan pendamping atau mentor dan sesi tanya jawab. Sejak diluncurkan pada tahun 2020, RevoU berhasil menarik perhatian Masyarakat Indonesia dan mendapatkan dukungan dari investor dan mitra strategis. RevoU juga telah mendapatkan beberapa penghargaan antara lain “Best Edutech Startup” pada Indonesia Rice Bowl Startup Awards 2020 dan “Top 50 Edutech Startuo in Asia-Pasific” oleh holonIQ pada tahun 2021.



Gambar I. 2 Struktur Organisasi

Dari gambar diatas tersebut bis akita lihat ada 11 posisi yang dimana terdiri dari Head of LEX, KM Program Owner, Curriculum Coodniator (DA Program Owner & SE Program Owner), Learning Operations, Section Head, Senior SM, Section Coordinators, Ops Executive Interns, Section Managers, Mentor, Other KM Shareholders (Community, Acquisition). Untuk yang berhadapan dengan peserta secara langsung yaitu posisi Section Managers yang dimana disetiap section selalu ada 1 Section Manager yang bertugas untuk memberikan sebuah informasi serta mengatur jalannya kelas lalu ada juga posisi Mentor yang dimana disetiap section dan team ada Mentornya yang bertugas untuk membantu mahasiswa yang kesulitan untuk mengerjakan sebuah tugas atau memahami sebuah materi yang disampaikan dan juga membantu untuk menjelaskan sebuah project yang akan dibuat serta mahasiswa juga bisa melakukan konsultasi terkait capstone project yang dibuat dengan teman se-tim maupun secara individu.

I.2 Deskripsi Kegiatan

Posisi : Software Engineering

Deskripsi : Pada software engineering, mahasiswa dapat memahami mengenai memahami dasar-dasar dari Software Engineering, memahami dasar-dasar penggunaan HTML & CSS, memahami dasar-dasar implementasi JavaScript, memahami cara penggunaan figma dan desain UI, memahami pengembangan perangkat lunak sederhana dengan menggunakan Node.js, memahami

pengembangan perangkat lunak sederhana dengan menggunakan Express.js, memahami bagaimana proses deployment suatu proyek. Pada project tersebut mahasiswa membuat sebuah web yang sesuai dengan tema yang telah ditentukan oleh pihak RevoU lalu mahasiswa tersebut membuat sebuah desain di figma setelah itu akan di implementasikan menggunakan sebuah code HTML, CSS, Javascript untuk front endnya dan saling berkerjasama satu sama lain melalui GitHub, begitupun proses back endnya.

Kompetensi yang dikembangkan :

1. Pemograman (HTML, CSS, Javascript)
2. Menenal tools sesuai perkembangan
3. Algoritma dan struktur data
4. Skill komunikasi yang baik
5. Memahami Express.js dan Node.js
6. Skill desain UI pada Figma

Posisi : Data Analytics

Deskripsi : Pada data analytics, mahasiswa dapat memahami mengenai data analisis dan metode berpikir analisis, memahami struktur data data environment secara umum, memahami bagaimana untuk menentukan prioritas permasalahan bisnis yang menjadi fokus, memahami proses pembersihan data, memahami pemrosesan data dengan menggunakan SQL, memahami pemrosesan data dengan menggunakan Python, memahami teori fundamental visualisasi data, memahami bagaimana cara yang efektif untuk memvisualisasikan data yang telah di analisis, memahami bagaimana menyampaikan penemuan dan juga rekomendasi untuk perusahaan dari hasil analisis data. Pada project tersebut mahasiswa melakukan data cleaning atau pembersihan data lalu setelah itu mahasiswa harus mampu menganalisa sebuah data yang telah dibersihkan tersebut jika sudah maka mahasiswa melakukan sebuah analisis data, dan membuat dashboard pemantauan bisnis yang telah dianalisis.

Kompetensi yang dikembangkan :

1. Analytical thinking

2. Bahasa pemrograman (Python, SQL)
3. Statistik & Visualisasi data
4. Skill komunikasi yang baik

Tuliskan secara singkat hal apa yang telah dilakukan selama program :

Terdapat beberapa kegiatan yang dilakukan oleh mahasiswa MSIB di PT Revolusi Cita Edukasi seperti halnya kelas via zoom, peer to peer discussion, mentoring sessions, individual assignments, dan capstone project.

- Kelas via zoom

Kegiatan ini dilakukan secara daring untuk menerima sebuah informasi terkait kelas seperti halnya melakukan sebuah intro this week untuk membahas pembelajaran pada minggu tersebut, serta melakukan sebuah kelas setiap hari per minggunya selama masa pembelajaran yang dimana nantinya ada instructors profesional yang dibantu oleh mentor akan menjelaskan topik yang sesuai sehingga peserta (mahasiswa) dapat belajar dengan baik aspek teknis maupun non teknis dari berbagai modul yang tersedia dan mendapatkan feedback dari tugas yang telah dikerjakan. Selain zoom peserta juga ada platform untuk diskusi serta melihat jadwal tugas maupun materi, untuk platform diskusi menggunakan slack dan untuk melihat tugas maupun materi ada di notion. Lalu ada calendly juga untuk membooking jadwal mentoring serta google calender untuk melihat jadwal kelas dan bisa mendapatkan peringatan dari google calender tersebut agar tidak tertinggal kelas.

- Peer to peer discussions

Kegiatan ini merupakan kegiatan diskusi Bersama tim untuk membahas segala tugas yang dilakukan secara berkelompok. Kegiatan ini biasanya dilakukan setiap seminggu sekali lalu hasil diskusi tersebut dicatat oleh ketua tim/grup untuk mempermudah mentor memantau progress tim.

- Mentoring sessions
Kegiatan ini merupakan kegiatan belajar bersama teman satu tim dengan didampingi oleh mentor yang berbeda setiap timnya dan kegiatan ini berfokus pada materi dari modul yang telah diajarkan, dan 1 grup beranggotakan 5-6 orang serta untuk tim beranggotakan 11-12 orang.
- Individual assignment
Kegiatan ini dilakukan secara individu yang dimana setiap peserta mendapatkan sebuah soal seperti kuis di setiap modul yang diajarkan biasanya dilakukan seminggu sekali maupun 2 minggu sekali tergantung pembahasan dari modul tersebut, yang berguna untuk menguji diri sendiri apakah memahami materi yang ada dalam modul serta di ajarkan dalam kelas serta akan mendapatkan sebuah nilai untuk penilaian secara individu.
- Capstone project
Kegiatan ini dilakukan secara berkelompok untuk menyelesaikan tugas akhir dengan implementasi materi – materi yang telah diajarkan, pada program ini terdiri dari 2 capstone project yang harus diselesaikan yaitu software engineering dan juga data analytics.
- Self Study
Kegiatan ini dilakukan secara mandiri yang dimana dilakukan saat siang hari sebelum memulai kelas malam pada zoom meeting, jadi kegiatan tersebut seperti belajar mandiri untuk memahami modul yang telah diberikan sebelum mulai kelas.

Beberapa modul yang telah tersedia dan diajarkan kepada peserta ada 5 modul yang terdiri dari modul introduction software engineering, full-stack web development, career development, data processing in data analytics, data visualisation & communication in data analytics. Dalam modul – modul tersebut mempunyai target tingkat keterampilan, seperti berikut :

Tabel I.1. Target Tingkat Keterampilan

Modul Pembelajaran	Target Tingkat Keterampilan
Introduction software engineering	<ol style="list-style-type: none">1. Memahami dasar-dasar dari Software Engineering2. Memahami dasar-dasar penggunaan HTML & CSS3. Memahami dasar-dasar implementasi JavaScript
Full-stack web development	<ol style="list-style-type: none">1. Memahami pengembangan perangkat lunak sederhana dengan menggunakan Node.js2. Memahami pengembangan perangkat lunak sederhana dengan menggunakan Express.js3. Memahami bagaimana proses deployment suatu proyek
Career development	<ol style="list-style-type: none">1. Memperlengkapi peserta dengan soft skill yang diperlukan untuk membangun karir di perusahaan teknologi2. Memperdalam dan memupuk konsep growth mindset untuk memastikan peserta terus belajar selepas menyelesaikan program ini3. Mempersiapkan asset yang dibutuhkan untuk job-seeking di perusahaan teknologi4. Memahami perangkat-perangkat penting untuk proses job-seeking di perusahaan teknologi
Data processing in data analytics	<ol style="list-style-type: none">1. Memahami struktur data environment secara umum

	<ol style="list-style-type: none"> 2. Memahami bagaimana untuk menentukan prioritas permasalahan bisnis yang menjadi fokus 3. Memahami proses pembersihan data 4. Memahami pemrosesan data dengan menggunakan SQL
<p>Data visualisation & communication in data analytics</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami pemrosesan data dengan menggunakan Python 2. Memahami teori fundamental visualisasi data 3. Memahami bagaimana cara yang efektif untuk memvisualisasikan data yang telah di analisis 4. Memahami bagaimana menyampaikan penemuan dan juga rekomendasi untuk perusahaan dari hasil analisis data