

## DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, S., Saputra, E., Rozanda, N. E., & Ahsyar, T. K. (2021). *Evaluasi Usability Website Dinas Pendidikan Provinsi Riau Menggunakan Metode System Usability Scale*. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 7(2), 125-132.
- Anggiaputri, F. (2023). *Desain User Interface Pada Game Edukasi Pengenalan Huruf dan Angka Untuk Anak Tunagrahita Ringan dengan Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd)* (Bachelor's thesis, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Bhakti, F. K., Ahmad, I., & Adrian, Q. J. (2022). *PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR DALAM KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KOTA BANDAR LAMPUNG)*. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(2).
- Dzakiya, N. (2021). *Pengantar Geofisika Eksplorasi*.
- Candra, A., Sukmasetya, P., & Hendradi, P. (2023). *Perancangan UI/UX aplikasi berbasis mobile Menggunakan Metode Design Thinking study khusus SISFO SKPI UNIMMA*. *TeIKa*, 13(01), 53-68.
- Erizal, M. A., Fauzi, R., & Nugraha, R. A. (2021). *Perancangan Tata Kelola Teknologi Informasi Di Bumn Pt. Angkasa Pura Ii Menggunakan Framework Cobit 5 Pada Domain Dss*. *eProceedings of Engineering*, 8(5).
- Fatimah, S. (2019). *Pengantar transportasi*. Myria Publisher.
- Ghufron, K. M., Kusuma, W. A., & Fauzan, F. (2020). *Penggunaan User Persona Untuk Evaluasi Dan Meningkatkan Ekspektasi Pengguna Dalam Kebutuhan Sistem Informasi Akademik*. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 3(2), 90-99.
- Hamid, M., Dayana, I., & Si, N. (2019). *Meteorologi*. Guepedia.
- Hartono, H., Meylovsky, R., & Andry, J. F. (2020). *Arsitektur Enterprise Pada Bmkg Dengan Framework Togaf Adm*. *Infotech: Journal of Technology Information*, 6(2), 63-68.

- Hati, R. L. P., Rokhmawati, R. I., & Fanani, L. (2021). *Evaluasi Dan Perbaikan Rancangan Antarmuka Pengguna Aplikasi MboisApp Menggunakan Metode Goal-Directed Design*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(6), 2718-2726.
- Hidayatuloh, H. (2020). *Rancang Bangun Sistem Pembayaran Tiket Elektronik Bus Berbasis Internet Of Things* (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).
- Huda, M. (2021). *Bisnis Web Hosting: Teknologi Pendukung Untuk Menjalankan Usaha Web Hosting*. bisakimia.
- Purnama, M. J., Mimba, N. P. S. H., Sari, M. M. R., & Ariyanto, D. (2023, March). *TRANSAKSI E-COMMERCE: A BUSINESS PROCESS MODELLING*. In SENADA (Seminar Nasional Manajemen, Desain dan Aplikasi Bisnis Teknologi) (Vol. 6, pp. 266-271).
- Rifli, S. F. (2022). *Perancangan ulang ui/ux aplikasi simpeldesa menggunakan metode goal-directed design* (Bachelor's thesis, Perpustakaan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Jakarta).
- Safina, A. L. (2019). *Perancangan user interface dan user experience aplikasi pasarmaret.com berbasis android untuk meningkatkan pelayanan pada konsumen dan produsen pasarmaret.com*.
- Sawlani, D. K., & SE, M. (2021). *Digital marketing: brand images*. Scopindo Media Pustaka.
- Sujalu, A. P., Pulihasih, A. Y., & Biantary, M. P. (2020). *Instrumentasi Klimatologi Dan Meteorologi*. Zahir Publishing.
- Valentin, R. D. (2021). *Implementasi Sensor Ultrasonik Berbasis Mikrokontroler Untuk Sistem Peringatan Dini Banjir*. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, 2(1), 32-41.
- Zakariah, M. A., Afriani, V., & Zakariah, K. M. (2020). *METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF, KUANTITATIF, ACTION RESEARCH, RESEARCH AND DEVELOPMENT (R n D)*. Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka.