

DAFTAR PUSTAKA

- Ananda Kristi, R. (2023). PERANCANGAN DESAIN UI_UX APLIKASI PENYEWAAN FLORIST MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
- Angela, L., & Erandaru, E. (2022). STUDI PERBANDINGAN TEORI DAN PRAKTEK PROSES PERANCANGAN UI/UX di ARYANNA. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1.
- Aprilia, G. N. (2023). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI E-RAPOR PADA TPQ BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD). *INDEXIA*, 5(01).
<https://doi.org/10.30587/indexia.v5i01.5496>
- Arief, I., Muluk, A., Indrapriyatna, A. S., & Falevy, M. (2021). Pengembangan Antarmuka Portal Universitas untuk Meningkatkan Pengalaman Pengguna. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 5(6).
<https://doi.org/10.29207/resti.v5i6.3532>
- Athar, N., Mustafa, Ms., Dipa Makassar, U., & Perintis Kemerdekaan, J. K. (2023). Penerapan Metode Design Thinking Untuk Perancangan Ui/Ux Pada Aplikasi Sistem Pengelolaan Nilai Raport SMPN 26 Makassar. *Jurnal Dipanegara Komputer Teknik Informatika (DIPAKOMTI)*, 16(1), 122–133.
- Browne, C. (2023). What are User Flows in User Experience (UX) Design? *careerfoundry*.
- Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). PERANCANGAN APLIKASI “NUGAS” MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DAN AGILE

- DEVELOPMENT. Dalam Reza Ilyasa Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan (Vol. 8, Nomor 1).
- Firdaus, A. R., Wardani, N. H., & Fanani, L. (2019). Evaluasi dan Rekomendasi Perbaikan Usability pada System Autoworksys pada PT. Prima Berkat Gemilang dengan menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan System Usability Scale (SUS). Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 3(6).
- Gibbons, S. (2018). Empathy Mapping: The First Step in Design Thinking. Nielsen Norman Group.
- Humam, M. I. (2022). DESAIN DAN EVALUASI ANTARMUKA PENGGUNA APLIKASI TKLASSROOM MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN.
- Ibrahim, A. A.-Z., & Lestari, I. (2023). Perancangan UI/UX Pada Website Rumah Tahfidz Akhwat Menggunakan Metode Design Thinking. Teknika, 12(2). <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i2.599>
- Ihsani, F., Muslimah Az-Zahra, H., & Rachmadi, A. (2022). Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Pengelolaan Nilai Siswa SMAIT Ibnu Abbas menggunakan Metode Human Centered Design (Vol. 6, Nomor 1). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Interaction Design Foundation. (2020). What is User Experience (UX) Design? | Interaction Design Foundation. Dalam Interaction Design Foundation.
- Iryanto, M. U. A., Putra, W. H. N., & Herlambang, A. D. (2019). Evaluasi usability aplikasi SIAP TARIK dengan menggunakan metode usability testing dan

- system usability scale (SUS) pada Puskesmas Tarik Sidoarjo. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(8).
- Lestari, I. (t.t.). *Modul Pengolahan dan Pelaporan Hasil Penilaian*. Malang: Universitas Negeri Malang
- Maria, S., & Muawanah, I. (2018). Perancangan sistem informasi pengolahan data nilai siswa pada Sd Negeri 164 Pekanbaru. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2).
- Nielsen, J. (2000). Why You Only Need to Test with 5 Users. Jakob Niensens Alertbox. <https://doi.org/http://www.useit.com/alertbox/20000319.html>
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. All Usability.
- Pondok Pesantren Hidayatullah Surabaya. (t.t.). *Latar Belakang*. Diambil 5 Januari 2024, dari <https://luqmanalhakim.com/latar-belakang/>
- Putri, N. A. A., & Hartanto, A. D. (2013). Sistem Informasi Pengolahan Nilai Raport Pada Siswa SMP Negeri 1 Yogyakarta Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah DASi*, 14.
- Radjah, R. A. M., Talakua, A. C., & Pekuwali, A. A. (2022). APLIKASI PENGOLAHAN NILAI RAPOR KELAS BERBASIS WEB DENGAN METODE WATERFALL DI SDN MASEHI. *Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknologi Informasi (JURSISTEKNI)*, 4(3). <https://doi.org/10.52005/jursistekni.v4i3.127>
- Ramzi, M., Jusak, J., & Nurcahyawati, V. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Nilai Raport dengan Menggunakan Kurikulum 2013 di SMK Negeri 1 Cerme. *JSIKA*, 5(7). <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/5334/>

- Rohmat, T., & Pertiwi, D. D. (2020). Analisis dan Desain Sistem Informasi Pengolahan Nilai Siswa di SMK Avicena Rajeg. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 4(1). <https://doi.org/10.31000/jika.v4i1.2571>
- Saputra, R. G. (2019). PENGEMBANGAN DAN ANALISIS SISTEM INFORMASI NILAI RAPOR BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK PHP CODEIGNITER DI SMK NEGERI 1 REMBANG PURBALINGGA.
- Sri Hardianti, N., Rusghana, F., & Artikel, I. (2023). Aplikasi pengelolaan data nilai siswa berbasis website dengan PHP dan MySQL. *Nautical: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 2. <https://jurnal.arkainstitute.co.id/index.php/nautical/index>
- Suci, T. L. (2022). DESAIN UI/UX APLIKASI PEMESANAN CO-WORKING SPACE MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN.
- Tri Ananta, M., Fanani, L., Adista Sihombing, I., & Abidin, Z. (2023). User Experience Design for Information Technology Career Preparation Platform Using the Design Thinking Method. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 8(2). <https://doi.org/10.25126/jitecs.202382559>
- Widiatmoko, D. T., & Utami, B. S. (2022). Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus PT Selektani). *AITI*, 19(1). <https://doi.org/10.24246/aiti.v19i1.120-136>