

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh hasil penelitian yang sudah dilakukan beserta saran-saran yang akan diberikan untuk penelitian yang selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan bahwa skripsi ini menghasilkan antarmuka pengguna untuk guru dan wali murid. Perancangan antarmuka dimulai dengan mengumpulkan informasi tentang kebutuhan serta keinginan pengguna, dengan melakukan wawancara kepada masing-masing 5 orang guru dan wali murid serta 1 staf tata usaha. Informasi yang didapat menjadi dasar pertimbangan ide solusi yang kemudian dikembangkan ke dalam sebuah desain *prototype*. Untuk mengetahui tingkat kegunaan desain *prototype* yang dibuat, dibuktikan dengan pengujian menggunakan *system usability scale (SUS)* yang mendapatkan skor rata-rata sebesar 76,13 pada iterasi pertama yang berarti *acceptable* dengan predikat *grade C*. Lalu dilakukan *redesign* karena terdapat potensi untuk meningkatkan *usability*. Dari hasil *redesign* kemudian dievaluasi oleh 4 evaluator yang terdiri dari 2 orang *expert* berlatar *UI/UX Design* dan 2 orang responden perwakilan guru dan wali murid. Terakhir, diuji kembali menggunakan *system usability scale (SUS)* dan menghasilkan skor rata-rata sebesar 81,36 pada iterasi kedua yang artinya desain *acceptable* dengan predikat *grade B*.

5.2 Saran

Peneliti meyakini bahwa penelitian yang dilakukan masih terdapat kekurangan yang masih bisa diperbaiki kedepannya. Saran yang direkomendasikan untuk dikembangkan pada penelitian berikutnya ialah mengidentifikasi kembali

kebutuhan dan permasalahan yang dialami pengguna, baik guru, wali murid, ataupun staf tata usaha. Hal tersebut diperlukan apabila akan dilakukan implementasi di waktu yang akan datang. Sehingga desain yang dihasilkan dapat mencakupi seluruh kebutuhan dan mengatasi permasalahan pengguna.