

**PERANCANGAN *UI/UX WEBSITE* APLIKASI NILAI RAPOR
(HARMONIS) MENGGUNAKAN METODE *DESIGN
THINKING* (STUDI KASUS: SMA INTEGRAL LUQMAN
AL-HAKIM)**

SKRIPSI

**Diajukan untuk memenuhi persyaratan
dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer
Program Studi Sistem Informasi**



Disusun Oleh:

KHALID RIJALUDDIN

20082010182

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
SURABAYA
2024**

SKRIPSI

PERANCANGAN UI/UX WEBSITE APLIKASI NILAI RAPOR (HARMONIS) MENGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: SMA INTEGRAL LUQMAN AL-HAKIM)

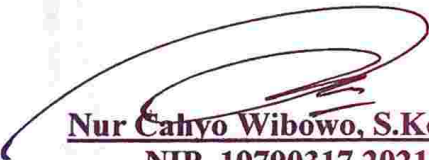
Disusun oleh :

KHALID RIJALUDDIN
20082010182

Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Program Studi
Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional
"Veteran" Jawa Timur
Pada Tanggal 15 Juli 2024

Pembimbing :

1.



Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19790317 2021211 002


2.



Seftin Fitri Ana Wati, S.Kom., M.Kom.
NPT. 2 1219 91 032026 7

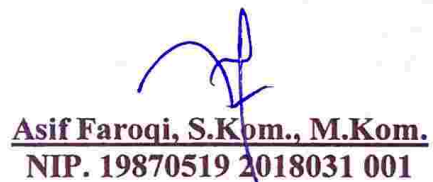
Tim Penguji :

1.



Dr. Eng. Agussalim, M.T.
NIP. 19850811 2019031 005

2.



Asif Faroqi, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19870519 2018031 001

3.



Dhian Satria Yudha Kartika, S.Kom., M.Kom.
NPT. 2 0119 86 052224 9

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur



Prof. Dr. Ir. Noyirina Hendrasarie, M.T.
NIP. 19681126 199403 2 001

LEMBAR PENGESAHAN

**PERANCANGAN UI/UX WEBSITE APLIKASI NILAI RAPOR (HARMONIS)
MENGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: SMA
INTEGRAL LUQMAN AL-HAKIM)**

Disusun oleh :

KHALID RIJALUDDIN

20082010182

Telah disetujui mengikuti Ujian Negara Lisan Gelombang Juni Periode 2024 pada
Tanggal 15 Juli 2024

Menyetujui,

Dosen Pembimbing 1

Dosen Pembimbing 2



Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19790317 2021211 002



Seftin Fitri Ana Wati, S.Kom., M.Kom.
NPT. 2 1219 91 032026 7

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur



Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom
NIP. 19851124 2021211 003



**KEMENTRIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

KETERANGAN REVISI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa mahasiswa berikut :

Nama : Khalid Rijaluddin

NPM : 20082010182

Program Studi : Sistem Informasi

Telah mengerjakan revisi Ujian Negara Lisan Skripsi pada tanggal 24 Juli 2024 dengan judul:


**PERANCANGAN UI/UX WEBSITE APLIKASI NILAI RAPOR (HARMONIS)
MENGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: SMA
INTEGRAL LUQMAN AL-HAKIM)**


Oleh karenanya, mahasiswa tersebut dinyatakan bebas revisi Ujian Negara Lisan Skripsi dan diijinkan untuk membukukan laporan Skripsi dengan judul tersebut.


Surabaya, 24 Juli 2024

Dosen penguji yang memeriksa revisi :

1. Dr. Eng. Agussalim, M.T.
NIP. 19850811 2019031 005
2. Asif Faruqi, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19870519 2018031 001
3. Dhian Satria Yudha Kartika, S.Kom., M.Kom.
NPT. 2 0119 86 052224 9

{  }

{  }

{  }

Mengetahui,

Dosen Pembimbing 1


Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19790317 2021211 002

Dosen Pembimbing 2


Seftin Fitri Ana W, S.Kom., M.Kom.
NPT. 2 1219 91 032026 7



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Khalid Rijaluddin

NPM : 20082010182

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa judul/ Tugas Akhir berikut :

**PERANCANGAN UI/UX WEBSITE APLIKASI NILAI RAPOR (HARMONIS)
MENGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: SMA
INTEGRAL LUQMAN AL-HAKIM)**

Bukan merupakan plagiat dari Skripsi/ Tugas Akhir/ Penelitian orang lain dan juga bukan Produk/ Hasil Karya yang saya beli dari orang lain.

Saya juga menyatakan bahwa Skripsi/ Tugas Akhir ini adalah pekerjaan saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur maupun Instansi Pendidikan lain. Jika dinyatakan dikemudian hari pernyataan tersebut terbukti benar, maka saya bertanggung jawab penuh dan siap menerima segala konsekuensi, termasuk pembatalan ijazah dikemudian hari.

Surabaya, 24 Juli 2024

Hormat Saya,

**Khalid Rijaluddin
NPM. 20082010182**

Judul : Perancangan *UI/UX Website* Aplikasi Nilai Rapor
(Harmonis) Menggunakan Metode *Design Thinking*
(Studi Kasus: SMA Integral Luqman Al-Hakim)

Pembimbing 1 : Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom

Pembimbing 2 : Seftin Fitri Ana Wati, S.Kom. M.Kom

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi memberikan dampak yang positif pada bidang pendidikan, yaitu penggunaan sistem informasi di sekolah yang dapat mendukung proses pembelajaran serta pengolahan data. Pengolahan data nilai siswa pada SMA Integral Luqman Al-hakim masih dilakukan secara konvensional menggunakan microsoft excel. Hal itu memerlukan waktu yang lama dalam mengolah banyak nilai siswa di sekolah. Namun, sebagai langkah awal untuk mendukung pengembangan aplikasi, perancangan *UI/UX* menjadi hal yang perlu diperhatikan. Maka dari itu, adanya penelitian ini bertujuan untuk merancang *UI/UX* aplikasi nilai rapor berbasis *website* yang diberi nama Harmonis (Hasil Akademik dan *Monitoring* Siswa) yang dapat memenuhi kebutuhan dan kemudahan pengguna, serta memberikan pengalaman yang menyenangkan dan intuitif.

Penelitian ini akan membahas tentang perancangan antarmuka aplikasi nilai rapor berbasis *website* menggunakan metode *design thinking*. Metode ini berfokus pada kebutuhan pengguna (*human centris*) untuk menyelesaikan masalah atau menciptakan suatu pembaruan atau inovasi. Tahap evaluasi akan dilakukan berdasarkan penilaian *SUS* dan evaluasi heuristik. Hasil pengukuran setelah melewati 2 iterasi mendapatkan skor rata-rata *SUS* sebesar 76,13 di iterasi pertama dengan *grade scale C* dan mendapatkan skor rata-rata 81,36 di iterasi kedua dengan predikat *grade scale B*, dimana sebelum pengujian iterasi kedua terlebih dulu dilakukan *redesign* lalu dievaluasi oleh para evaluator dengan menerapkan prinsip heuristik.

Kata Kunci: *UI/UX*, Nilai Rapor, *Design Thinking*, Sekolah Menengah Atas, Harmonis (Hasil Akademik dan *Monitoring* Siswa)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan *UI/UX Website* Aplikasi Nilai Rapor Menggunakan Metode *Design Thinking* (Studi Kasus: SMA Integral Luqman Al-Hakim)” sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan studi S1 di program studi Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Dalam menyelesaikan skripsi ini tentunya tak lepas dari dorongan dan bantuan dari berbagai pihak yang telah membantu penulis. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT karena telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam pengerjaan hingga penyelesaian laporan skripsi.
2. Kedua orang tua dan keluarga yang senantiasa mendoakan, memberi dukungan, dorongan, serta motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi.
3. Bapak Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing 1 dan Ibu Seftin Fitri Ana Wati S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing 2 yang selalu memberikan ilmu, arahan, dan motivasi selama proses pengerjaan skripsi ini.
4. Ibu Eristya Maya Safitri, S.Kom, M.Kom selaku dosen wali yang telah memberikan bimbingan dan nasihat selama masa perkuliahan.
5. Seluruh dosen sistem informasi yang telah memberikan waktu, ilmu, serta dedikasinya selama masa perkuliahan.

6. Bapak Kepala Sekolah SMA Integral Luqman Al-Hakim beserta seluruh civitas akademik yang telah membantu penulis selama masa penelitian.
7. Seluruh responden, Bapak Fatur, Bapak Kemas, Bapak Syarif, Bapak Faisal, Bapak Bina, Ibu Ratnawati, Ibu Benuwati, Ibu Nurbaeha, Bapak Nuraedi, dan Bapak Ibrahim Aziz yang telah bersedia membantu penulis saat pengumpulan data penelitian.
8. Kak Fakhrol Ridha dan kak Salsalia selaku evaluator yang telah memberikan saran dan masukan dalam proses pengerjaan skripsi.
9. Seluruh rekan sistem informasi Angkatan 2020 (ATENSI) yang telah memberikan dukungan satu sama lain dalam penyelesaian skripsi.
10. Kawan-kawan paralel E yang telah menemani sejak awal perkuliahan hingga saat ini sekaligus memberikan dukungan, saran, dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi.
11. Seluruh pihak yang terkait dan berjasa dalam proses penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu tanpa mengurangi rasa terima kasih penulis sedikit pun.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa selalu memberikan rahmat dan ridha-Nya kepada seluruh pihak yang memberikan dukungan, bantuan, nasihat, serta bimbingan yang bermanfaat bagi penulis.

Penulis menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dan masih jauh dari kata sempurna dalam penulisan laporan skripsi ini. Namun, penulis berharap semoga laporan skripsi ini dapat menunjang perkembangan ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang sistem informasi.

Surabaya, Juli 2024

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Dasar Teori.....	9
2.1.1 <i>User Interface</i>	9
2.1.2 <i>User Experience</i>	9
2.1.3 Pengolahan Nilai	9
2.1.4 Rapor	10
2.1.5 <i>Design Thinking</i>	10
2.1.6 SMA Integral Luqman Al-Hakim.....	12
2.1.7 <i>Empathy Map</i>	13

2.1.8 <i>Point Of View (POV)</i>	13
2.1.9 <i>Affinity Diagram</i>	14
2.1.10 <i>User Journey Map</i>	14
2.1.11 <i>User Persona</i>	14
2.1.12 <i>User Flow</i>	15
2.1.13 <i>Wireframe</i>	15
2.1.14 <i>Mockup</i>	15
2.1.15 <i>Prototype</i>	16
2.1.16 <i>Usability Testing</i>	16
2.1.17 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	17
2.1.18 <i>Heuristic Evaluation</i>	18
2.1.19 <i>Figma</i>	20
2.2 <i>Penelitian Terdahulu</i>	20
2.3 <i>Studi Aplikasi Serupa</i>	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1 <i>Identifikasi Masalah</i>	26
3.2 <i>Studi literatur</i>	26
3.3 <i>Design Thinking Process</i>	26
3.3.1 <i>Empathize</i>	26
3.3.2 <i>Define</i>	30
3.3.3 <i>Ideate</i>	31

3.3.4 <i>Prototype</i>	32
3.3.5 <i>Testing</i>	33
3.4 Implementasi <i>Front-end</i>	34
3.5 Kesimpulan dan Saran	35
3.6 Penulisan Laporan	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	36
4.1 <i>Design Process 1</i>	36
4.1.1 <i>Empathize</i>	36
4.1.2 <i>Define</i>	43
4.1.3 <i>Ideate</i>	57
4.1.4 <i>Prototype</i>	94
4.1.5 <i>Testing</i>	128
4.2 <i>Design Process 2</i>	136
4.2.1 <i>Testing</i>	136
4.2.3 Perbandingan Hasil Pengujian	149
4.3 Implementasi <i>Front-end</i>	149
BAB V PENUTUP.....	152
5.1 Kesimpulan.....	152
5.2 Saran	152
DAFTAR PUSTAKA	154
LAMPIRAN.....	158

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Design Thinking</i>	11
Gambar 2. 2 <i>Empathy Map</i>	13
Gambar 2. 3 Skala Skor Penilaian SUS	18
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	25
Gambar 4. 1 <i>Empathy Map</i> Guru	37
Gambar 4. 2 <i>Empathy Map</i> Orang Tua Siswa.....	40
Gambar 4. 3 <i>Empathy Map</i> Staf Tata Usaha	43
Gambar 4. 4 <i>Affinity Diagram</i> Guru	44
Gambar 4. 5 <i>Affinity Diagram</i> Orang Tua Siswa	48
Gambar 4. 6 <i>Affinity Diagram</i> Staf Tata Usaha	51
Gambar 4. 7 <i>User Persona</i> Guru	52
Gambar 4. 8 <i>User Persona</i> Orang Tua Siswa	53
Gambar 4. 9 <i>User Persona</i> Staf Tata Usaha.....	54
Gambar 4. 10 <i>User Journey Map</i> Guru.....	58
Gambar 4. 11 <i>User Journey Map</i> Orang Tua Siswa	59
Gambar 4. 12 <i>User Journey Map</i> Staf Tata Usaha.....	60
Gambar 4. 13 <i>User flow</i> Login dan Daftar Akun	61
Gambar 4. 14 <i>User Flow Entry</i> dan Pengelolaan Nilai (Guru).....	62
Gambar 4. 15 <i>User Flow Monitoring</i> Nilai (Guru).....	63
Gambar 4. 16 <i>User Flow Publish</i> Nilai (Guru).....	63
Gambar 4. 17 <i>User Flow</i> Komunikasi Orang Tua Siswa.....	64
Gambar 4. 18 <i>User Flow Monitoring</i> Nilai (Orang Tua Siswa)	65
Gambar 4. 19 <i>User Flow</i> Manajemen Data (TU)	65

Gambar 4. 20 <i>User Flow</i> Penugasan Guru (TU).....	66
Gambar 4. 21 <i>Wireframe</i> Daftar Akun	67
Gambar 4. 22 <i>Wireframe</i> Daftar Akun Admin (TU)	68
Gambar 4. 23 <i>Wireframe Login</i> Guru dan Orang Tua Siswa	68
Gambar 4. 24 <i>Wireframe Login</i> Admin (TU).....	69
Gambar 4. 25 <i>Wireframe Verifikasi</i> Akun.....	70
Gambar 4. 26 <i>Wireframe Dashboard</i> Guru	70
Gambar 4. 27 <i>Wireframe Dashboard</i> Orang Tua Siswa.....	71
Gambar 4. 28 <i>Wireframe Dashbard</i> Admin (TU)	72
Gambar 4. 29 <i>Wireframe Menu</i> Nilai Siswa (Guru)	72
Gambar 4. 30 <i>Wireframe Menu</i> Nilai Siswa 2 (Guru)	73
Gambar 4. 31 <i>Wireframe Menu Entry</i> Nilai (Guru).....	74
Gambar 4. 32 <i>Wireframe Modal Entry</i> dan Edit Nilai	75
Gambar 4. 33 <i>Wireframe Menu</i> Nilai Rapor (Guru)	76
Gambar 4. 34 <i>Wireframe Menu</i> Nilai Rapor 2 (guru).....	76
Gambar 4. 35 <i>Wireframe Menu</i> Nilai Rapor 3 (Guru)	77
Gambar 4. 36 <i>Wireframe Menu</i> Nilai Rapor 4 (Guru).....	78
Gambar 4. 37 <i>Wireframe Menu Publish</i> Nilai (Guru).....	78
Gambar 4. 38 <i>Wireframe Menu Portal</i> Wali Murid (<i>Chat</i>)	79
Gambar 4. 39 <i>Wireframe Modal Chat</i> Baru	80
Gambar 4. 40 <i>Wireframe Menu Portal</i> Wali Murid (<i>Video Call</i>)	81
Gambar 4. 41 <i>Wireframe Modal</i> Pilih Jadwal	81
Gambar 4. 42 <i>Wireframe Modal</i> Detail Jadwal.....	82
Gambar 4. 43 <i>Wireframe Menu Portal</i> Wali Murid (<i>Video Call</i>)	82

Gambar 4. 44 <i>Wireframe Video Call</i>	83
Gambar 4. 45 <i>Wireframe Menu Nilai Siswa (Orang Tua Siswa)</i>	84
Gambar 4. 46 <i>Wireframe Menu Nilai 2 (Orang Tua Siswa)</i>	84
Gambar 4. 47 <i>Wireframe Menu Nilai 3 (Orang Tua Siswa)</i>	85
Gambar 4. 48 <i>Wireframe Menu Nilai Rapor (Orang Tua Siswa)</i>	86
Gambar 4. 49 <i>Wireframe Menu Nilai Rapor 2 (Orang Tua Siswa)</i>	86
Gambar 4. 50 <i>Wireframe Penugasan Guru (TU)</i>	87
Gambar 4. 51 <i>Wireframe Manajemen Data Guru (TU)</i>	88
Gambar 4. 52 <i>Wireframe Manajemen Data Siswa (TU)</i>	88
Gambar 4. 53 <i>Wireframe Manajemen Data Pelajaran (TU)</i>	89
Gambar 4. 54 <i>Wireframe Manajemen Data Kelas (TU)</i>	89
Gambar 4. 55 <i>Wireframe Manajemen Data Semester (TU)</i>	90
Gambar 4. 56 <i>Wireframe Manajemen Data Wali Murid (TU)</i>	90
Gambar 4. 57 <i>Wireframe Modal Tambah dan Edit Penugasan Guru (TU)</i>	91
Gambar 4. 58 <i>Wireframe Modal Tambah Data dan Edit Data Guru (TU)</i>	91
Gambar 4. 59 <i>Wireframe Modal Tambah dan Edit Data Siswa (TU)</i>	92
Gambar 4. 60 <i>Wireframe Modal Tambah dan Edit Data Pelajaran (TU)</i>	92
Gambar 4. 61 <i>Wireframe Modal Tambah dan Edit Data Kelas (TU)</i>	93
Gambar 4. 62 <i>Wireframe Modal Tambah dan Edit Data Semester (TU)</i>	93
Gambar 4. 63 <i>Wireframe Modal Tambah dan Edit Data Wali Murid (TU)</i>	93
Gambar 4. 64 <i>Typography</i>	94
Gambar 4. 65 <i>Color Style</i>	95
Gambar 4. 66 <i>Logo Sekolah</i>	96
Gambar 4. 67 <i>Icons</i>	96

Gambar 4. 68 <i>Buttons</i>	97
Gambar 4. 69 <i>Text Fields</i>	97
Gambar 4. 70 Komponen Lainnya	98
Gambar 4. 71 <i>Mockup</i> Daftar Akun	99
Gambar 4. 72 <i>Mockup</i> Login	99
Gambar 4. 73 <i>Mockup</i> Daftar Akun Admin (TU)	100
Gambar 4. 74 <i>Mockup</i> Login Admin (TU).....	100
Gambar 4. 75 <i>Mockup</i> Verifikasi Akun.....	101
Gambar 4. 76 <i>Mockup Dashboard</i> Guru.....	101
Gambar 4. 77 <i>Mockup Dashboard</i> Orang Tua Siswa.....	102
Gambar 4. 78 <i>Mockup Dashboard</i> Admin (TU).....	103
Gambar 4. 79 <i>Mockup</i> Menu Lihat Nilai Siswa (Guru).....	103
Gambar 4. 80 <i>Mockup</i> Nilai Sumatif (Guru)	104
Gambar 4. 81 <i>Mockup</i> Nilai Tugas (Guru).....	104
Gambar 4. 82 <i>Mockup</i> Nilai Siswa Nilai Praktik (Guru).....	105
Gambar 4. 83 <i>Mockup</i> Nilai STS (Guru)	105
Gambar 4. 84 <i>Mockup</i> Nilai SAS (Guru).....	106
Gambar 4. 85 <i>Mockup</i> Nilai Proyek P5 (Guru).....	106
Gambar 4. 86 <i>Mockup</i> Nilai Sikap (Guru).....	107
Gambar 4. 87 <i>Mockup</i> Menu Kelola Nilai (Guru).....	107
Gambar 4. 88 <i>Mockup</i> Kelola Nilai 2 (Guru)	108
Gambar 4. 89 <i>Mockup</i> Modal <i>Entry</i> dan Edit Nilai	109
Gambar 4. 90 <i>Mockup Dialog Box</i>	110
Gambar 4. 91 <i>Mockup</i> Menu Nilai Rapor (Guru).....	111

Gambar 4. 92 <i>Mockup</i> Menu Nilai Rapor 2 (Guru).....	111
Gambar 4. 93 <i>Mockup</i> Menu Nilai Rapor 2 (Guru).....	112
Gambar 4. 94 <i>Mockup</i> Menu Nilai Rapor 3 (Guru).....	113
Gambar 4. 95 <i>Mockup</i> Menu <i>Publish</i> Nilai (Guru).....	113
Gambar 4. 96 <i>Mockup</i> <i>Chat</i> Orang Tua Siswa.....	114
Gambar 4. 97 <i>Mockup</i> <i>Chat</i> Baru	115
Gambar 4. 98 <i>Mockup</i> Menu Portal Wali Murid.....	116
Gambar 4. 99 <i>Mockup</i> Modal Pilih Jadwal Guru.....	116
Gambar 4. 100 <i>Mockup</i> Modal Detail Jadwal Pertemuan.....	117
Gambar 4. 101 <i>Mockup</i> Menu Portal Wali Murid 2.....	117
Gambar 4. 102 <i>Mockup</i> <i>Video Call</i>	118
Gambar 4. 103 <i>Mockup</i> Menu Nilai Siswa	118
Gambar 4. 104 <i>Mockup</i> Nilai Siswa 2 (Orang Tua Siswa)	119
Gambar 4. 105 <i>Mockup</i> Nilai Rapor 3 (Orang Tua Siswa)	120
Gambar 4. 106 <i>Mockup</i> Menu Nilai Rapor (Orang Tua Siswa).....	120
Gambar 4. 107 <i>Mockup</i> Nilai Rapor 2 (Orang Tua Siswa)	121
Gambar 4. 108 <i>Mockup</i> Menu Penugasan Guru (TU)	121
Gambar 4. 109 <i>Mockup</i> Manajemen Data Guru (TU)	122
Gambar 4. 110 <i>Mockup</i> Manajemen Data Siswa (TU)	122
Gambar 4. 111 <i>Mockup</i> Manajemen Data Mata Pelajaran (TU).....	123
Gambar 4. 112 <i>Mockup</i> Manajemen Data Kelas (TU).....	123
Gambar 4. 113 <i>Mockup</i> Manajemen Data Semester (TU).....	124
Gambar 4. 114 <i>Mockup</i> Manajemen Data Wali Murid (TU)	124
Gambar 4. 115 <i>Mockup</i> Modal Buat dan Edit Penugasan Guru (TU)	125

Gambar 4. 116 <i>Mockup</i> Modal Tambah dan Edit Data Guru (TU).....	125
Gambar 4. 117 <i>Mockup</i> Modal Tambah dan Edit Data Siswa (TU)	126
Gambar 4. 118 <i>Mockup</i> Modal Tambah dan Edit Data Pelajaran (TU).....	126
Gambar 4. 119 <i>Mockup</i> Modal Tambah dan Edit Data Kelas (TU).....	126
Gambar 4. 120 <i>Mockup</i> Modal Tambah dan Edit Data Semester (TU).....	127
Gambar 4. 121 <i>Mockup</i> Modal Tambah dan Edit Data Wali Murid (TU)	127
Gambar 4. 122 <i>Heatmap Chat</i> Orang Tua Siswa.....	130
Gambar 4. 123 <i>Redesign</i> Halaman <i>Chat</i> Orang Tua Siswa	135
Gambar 4. 124 <i>Redesign Mockup Dialog Box</i>	141
Gambar 4. 125 <i>Redesign Dashboard</i> Guru	142
Gambar 4. 126 <i>Redesign Chat</i>	142
Gambar 4. 127 <i>Redesign</i> Menu Forum Wali Murid (<i>Video Call</i>)	143
Gambar 4. 128 <i>Redesign Video Call</i>	144
Gambar 4. 129 <i>Redesign</i> Menu Nilai Siswa (Orang Tua Siswa).....	145
Gambar 4. 130 <i>Redesign</i> Menu Nilai Rapor (Orang Tua Siswa).....	145
Gambar 4. 131 <i>Redesign Mockup</i> Daftar Akun (Orang Tua Siswa)	146
Gambar 4. 132 <i>Redesign Mockup</i> Daftar Akun (Guru)	147
Gambar 4. 133 Tampilan <i>Website</i> Menu Kelola Nilai Siswa (Guru).....	150
Gambar 4. 134 <i>Source Code</i> Menu Kelola Nilai Siswa.....	150
Gambar 4. 135 Tampilan Modal <i>Entry</i> Nilai.....	151
Gambar 4. 136 <i>Source Code</i> Modal <i>Entry</i> Nilai	151

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu.....	20
Tabel 2. 2 Studi Aplikasi Serupa.....	23
Tabel 3. 1 <i>Research Plan</i>	27
Tabel 3. 2 Daftar Pertanyaan Wali Kelas/Guru.....	28
Tabel 3. 3 Daftar Pertanyaan Orang Tua/Wali.....	29
Tabel 3. 4 Daftar Pertanyaan Bagian Tata Usaha.....	29
Tabel 4. 1 Detail <i>Empathy Map</i> Guru.....	37
Tabel 4. 2 Detail <i>Empathy Map</i> Orang Tua Siswa.....	41
Tabel 4. 3 Detail <i>Affinity Diagram</i> Guru.....	45
Tabel 4. 4 Detail <i>Affinity Diagram</i> Orang Tua Siswa.....	49
Tabel 4. 5 <i>POV</i> Guru.....	54
Tabel 4. 6 <i>POV</i> Orang Tua Siswa.....	55
Tabel 4. 7 <i>POV</i> Staf Tata Usaha.....	56
Tabel 4. 8 <i>Task</i> Guru.....	128
Tabel 4. 9 <i>Task</i> Orang Tua Siswa.....	129
Tabel 4. 10 <i>Task</i> Staf Tata Usaha.....	129
Tabel 4. 11 Rangkuman Performa Responden (Guru).....	131
Tabel 4. 12 Rangkuman Performa Responden (Orang Tua Siswa).....	132
Tabel 4. 13 Rangkuman Performa Responden (TU).....	132
Tabel 4. 14 Hasil Penilaian <i>SUS</i>	134
Tabel 4. 15 Daftar Evaluator Heuristik.....	137
Tabel 4. 16 Hasil Evaluasi Heuristik.....	137
Tabel 4. 17 Hasil Penilaian <i>SUS</i> Tahap 2.....	147