

**EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA APLIKASI *MOBILE*  
PERPUSTAKAAN DIGITAL IPUSNAS MENGGUNAKAN  
METODE *UX HONEYCOMB***

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk memenuhi persyaratan  
dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Sistem Informasi**



**Disusun Oleh:**

**NANDITA AJENG APRILIA**

**20082010078**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR  
S U R A B A Y A  
2024**

**SKRIPSI**

**EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA APLIKASI MOBILE  
PERPUSTAKAAN DIGITAL IPUSNAS MENGGUNAKAN METODE UX  
HONEYCOMB**

Disusun Oleh:  
**NANDITA AJENG APRILIA**  
20082010078

Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur  
pada Tanggal 15 Juli 2024

**Pembimbing :**

1.

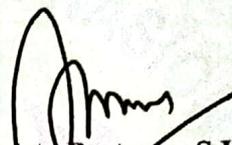
  
**Asif Faroqi, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 19870519 2018031 001

2.

  
**Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 19810704 2021212 011

**Tim Penguji :**

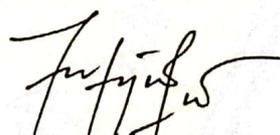
1.

  
**Arista Pratama, S.Kom., M.Kom**  
NPT. 1 7119 91 032005 2

2.

  
**Rizka Hadiwiyanti, S.Kom., M.Kom.,  
MBA.**  
NIP. 19860727 2018032 001

3.

  
**Seftin Fitri Ana Wati S.Kom., M.Kom.**  
NPT. 2 1219 91 032026 7

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

  
**Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T.**  
NIP. 19681126 199403 2 001

**LEMBAR PENGESAHAN**

**EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA APLIKASI MOBILE  
PERPUSTAKAAN DIGITAL IPUSNAS MENGGUNAKAN METODE UX  
HONEYCOMB**

**Disusun Oleh:**  
**NANDITA AJENG APRILIA**  
**20082010078**

**Telah disetujui mengikuti Ujian Negara Lisan Gelombang Juli  
Periode 2024 pada Tanggal 15 Juli 2024**

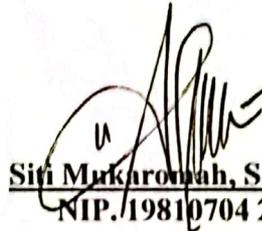
**Menyetujui,**

**Dosen Pembimbing 1**



**Asif Faruqi, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP. 19870519 2018031 001**

**Dosen Pembimbing 2**



**Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP. 19810704 2021212 011**

**Mengetahui,**  
**Ketua Program Studi Sistem Informasi**  
**Fakultas Ilmu Komputer**



**Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP. 19851124 2021211 003**



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN**  
**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"**  
**JAWA TIMUR**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**KETERANGAN REVISI**

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa mahasiswa berikut:

Nama : Nandita Ajeng Aprilia

NPM : 20082010078

Program Studi : Sistem Informasi

Telah mengerjakan revisi Ujian Negara Lisan Skripsi pada tanggal 23 Juli 2024 dengan judul:

**"EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA APLIKASI MOBILE  
PERPUSTAKAAN DIGITAL IPUSNAS MENGGUNAKAN METODE UX  
HONEYCOMB"**

Oleh karenanya mahasiswa tersebut di atas dinyatakan bebas revisi Ujian Negara Lisan Skripsi dan diijinkan untuk membukukan laporan SKRIPSI dengan judul tersebut.

Surabaya, 23 Juli 2024

Dosen penguji yang memeriksa skripsi:

1. Arista Pratama, S.Kom., M.Kom.  
NPT. 1 7119 91 032005 2

{  }

2. Rizka Hadiwiyanti, S.Kom., M.Kom., MBA.  
NIP. 19860727 2018032 001

{  }

3. Seftin Fitri Ana Wati, S. Kom., M.Kom.  
NPT. 2 1219 91 032026 7

{  }

Mengetahui,

Dosen Pembimbing 1

Dosen Pembimbing 2

  
Asif Faruqi, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19870519 2018031 001

  
Siti Mukaromah, S.Kom., M.Kom  
NIP. 19810704 2021212 011



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

**SURAT PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nandita Ajeng Aprilia

NPM : 20082010078

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Judul Skripsi / Tugas Akhir sebagai berikut:

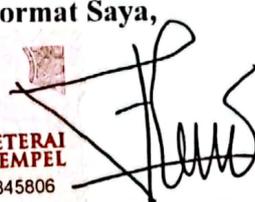
**"EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA APLIKASI MOBILE  
PERPUSTAKAAN DIGITAL IPUSNAS MENGGUNAKAN METODE UX  
HONEYCOMB"**

Bukan merupakan plagiat dari Skripsi/ Tugas Akhir / Penelitian orang lain dan juga bukan merupakan Produk / Hasil Karya yang saya beli dari orang lain.

Saya juga menyatakan bahwa Skripsi / Tugas Akhir ini adalah pekerjaan saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur maupun di Institusi Pendidikan lain. Jika ternyata dikemudian hari pernyataan terbukti benar, maka Saya bertanggung jawab penuh dan siap menerima segala konsekuensi, termasuk pembatalan ijazah dikemudian hari.

Surabaya, 23 Juli 2024

Hormat Saya,

  
  
**NANDITA AJENG APRILIA**  
**20082010078**

**Judul : EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA APLIKASI  
MOBILE PERPUSTAKAAN DIGITAL IPUSNAS  
MENGUNAKAN METODE UX HONEYCOMB**

**Pembimbing 1 : Asif Faruqi S.Kom., M.Kom.**

**Pembimbing 2 : Siti Mukaromah S.Kom., M.Kom**

---

**ABSTRAK**

Aplikasi iPusnas adalah platform perpustakaan digital yang dikembangkan oleh Perpustakaan Nasional Republik Indonesia untuk memberikan akses mudah dan gratis kepada masyarakat Indonesia. Berdasarkan data dari Google Play Store pada Januari 2024, iPusnas telah diunduh lebih dari 1 juta pengguna dengan rating kepuasan rata-rata 3,4 dari 5 poin. Ulasan di Google Play Store menunjukkan beberapa masalah yakni dalam pengalaman pengguna yakni pengguna iPusnas merasa fitur aplikasi tidak efisien dan memerlukan waktu lama. Pengguna juga menghadapi kesulitan saat menggunakan aplikasi di perangkat berbeda dan kondisi internet yang bervariasi. Selain itu, tampilan antarmuka dianggap kuno sehingga menimbulkan ketidaknyamanan dalam penggunaan aplikasi.

Penelitian ini bertujuan untuk mengidentifikasi variabel yang mempengaruhi pengalaman pengguna pada aplikasi iPusnas berdasarkan kerangka kerja UX Honeycomb, yang mencakup 7 indikator yang dikelompokkan menjadi 3 variabel: Think (useful, valuable, credible), Feel (desirable, credible), dan Use (findable, accessible, usable).

Hasil penelitian menunjukkan bahwa semua variabel dan indikator secara signifikan mempengaruhi pengalaman pengguna. Variabel Feel memiliki pengaruh

terbesar sebesar 0,444 , diikuti oleh Use sebesar 0,346 dan Think sebesar 0,202. Hasil skripsi ini, dapat dijadikan pertimbangan untuk menyusun rekomendasi perbaikan aplikasi, terutama dalam aspek pengalaman pengguna, dengan mempertimbangkan urutan prioritas tingkat kepentingan dari variabel dan indikator yang telah dianalisis.

## **KATA PENGANTAR**

Dengan rasa syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala anugerah dan kebaikannya, penulis berhasil menuntaskan Skripsi sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi S1 Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur. Banyak pihak yang telah berkontribusi dan memberikan bantuan selama proses penyelesaian Skripsi penulis. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang terlibat, seperti:

1. Keluarga, yakni kedua orang tua dan adik-adik yang tidak pernah berhenti memberi segala doa, dukungan, serta semangat.
2. Bapak Asif Faruqi, S.Kom., M.Kom., sebagai dosen pembimbing pertama yang telah memberikan arahan, masukan, dan semangat selama membimbing penulis.
3. Ibu Siti Mukaromah S.Kom., M.Kom, selaku dosen pembimbing kedua yang telah memberikan arahan, bantuan dan motivasi untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Agung Brastama Putra, S.Kom, M.Kom., selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi UPN "Veteran" Jawa Timur.
5. Seluruh responden yang terlibat dalam pengisian kuesioner dalam penelitian ini.
6. Seluruh dosen di Program Studi Sistem Informasi UPN "Veteran" Jawa Timur yang telah memberikan ilmu.
7. Rekan-rekan seangkatan di Sistem Informasi Angkatan 2020 (ATENSI) yang telah memberikan dukungan.
8. Teman-teman yang telah memberikan masukan, dukungan, dan semangat selama proses penulisan skripsi.

Disadari bahwa Skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, tetapi diharapkan dapat memberikan kontribusi bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya dibidang ilmu komputer. Semoga Tuhan Yang Maha Esa senantiasa memberkati semua pihak yang telah berkontribusi dan memberikan bimbingan dalam penulisan skripsi ini.

Surabaya, Juli 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Tujuan.....	7
1.5 Manfaat.....	7
1.6 Relevansi SI.....	8
<b>1.7 Sistematika Penulisan .....</b>	<b>10</b>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>12</b>
2.1 Dasar Teori .....	12
2.1.1 Definisi Evaluasi .....	12
2.1.2 Aplikasi iPusnas .....	13
2.1.3 Pengalaman Pengguna (User Experience) .....	18
2.1.4 UX Honeycomb.....	20
2.2 Penelitian Terdahulu .....	25
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>34</b>

3.1 Alur Penelitian.....	34
3.2 Observasi dan Studi Literatur.....	35
3.2.1 Observasi.....	35
3.2.2 Studi Literatur .....	35
3.3 Identifikasi dan Perumusan Masalah.....	35
3.4 Menentukan Model Konseptual .....	36
3.5 Penyusunan Hipotesis Penelitian .....	37
3.6 Menentukan Populasi dan Sample .....	41
3.7 Penyusunan Instrumen .....	43
3.8 Penyebaran Kuesioner.....	54
3.9 Pengujian Validitas dan Realibilitas .....	55
3.9.1 Uji Validitas .....	55
3.9.2 Uji Reliabilitas.....	57
3.10 Pengolahan dan Analisis Data.....	58
3.10.1 Analisis Deskriptif.....	58
3.10.2 Analisis Inferensial.....	59
3.11 Penarikan Kesimpulan dan Saran.....	60
<b>JADWAL PENELITIAN .....</b>	<b>62</b>
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>63</b>
4.1 Data Demografi Responden .....	63
4.1.1 Demografi Jenis Kelamin.....	63
4.1.2 Provinsi Domisili .....	64
4.1.3 Usia.....	65
4.1.4 Pendidikan Terakhir .....	66

4.1.5 Intensitas Penggunaan .....	67
4.1.6 Cross Tabulasi Responden .....	68
4.2 Pembahasan Analisis Statistik Deskriptif Variabel.....	75
4.2.1 Frekuensi Jawaban Variabel <i>Use</i> .....	75
4.2.2 Frekuensi Jawaban Variabel <i>Feel</i> .....	78
4.2.3 Frekuensi Jawaban Variabel <i>Think</i> .....	79
4.2.4 Frekuensi Jawaban Variabel <i>User Experience</i> .....	81
4.3 Pembahasan Analisis Inferensial.....	85
4.3.1. Outer Model .....	85
4.3.2. Inner Model .....	93
4.3.3 Pengujian Hipotesis.....	96
4.4 Pembahasan dan Hasil.....	98
4.4.1 Hubungan <i>Use</i> Terhadap <i>User Experience</i> .....	98
4.4.2 Hubungan <i>Feel</i> Terhadap <i>User Experience</i> .....	104
4.4.3 Hubungan <i>Think</i> Terhadap <i>User Experience</i> .....	108
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>114</b>
5.1 Kesimpulan.....	114
5.2 Saran.....	116
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>117</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>132</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Rating Google Playstore Aplikasi iPusnas.....	2
Gambar 1. 2 Pendekatan Sistem Informasi .....	9
Gambar 2. 1 Halaman Awal iPusnas.....	14
Gambar 2. 2 Library iPusnas Bagian Books Borrowed .....	15
Gambar 2. 3 Library iPusnas Bagian History .....	15
Gambar 2. 4 e-Pustaka iPusnas .....	16
Gambar 2. 5 Detail Buku iPusnas .....	17
Gambar 2. 6 Fitur Pencarian Buku iPusnas .....	17
Gambar 2. 7 Model UX Hoenycomb .....	24
Gambar 3. 1 Flowchart Alur Penelitian .....	34
Gambar 3. 2 Model Konseptual .....	36
Gambar 3. 3 Jumlah Pemustaka iPusnas.....	42
Gambar 4. 1 Presentase Jenis Kelamin Responden .....	63
Gambar 4. 2 Persentase Domisili Responden .....	64
Gambar 4. 3 Persentase Usia Responden.....	65
Gambar 4. 4 Persentase Pendidikan Terakhir Responden .....	66
Gambar 4. 5 Persentase Intensitas Penggunaan dalam 7 Hari .....	67
Gambar 4. 6 Persentase Intensitas Penggunaan dalam 7 Hari (Jam).....	68
Gambar 4. 7 Hasil Model Pengujian Hipotesis.....	96

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	25
Tabel 3. 1 Definisi Operasional .....	43
Tabel 3. 2 Tabel Data Demografi.....	48
Tabel 3. 3 Item Pertanyaan.....	50
Tabel 3. 4 Hasil Uji Reliabilitas .....	56
Tabel 3. 5 Hasil Uji Reliabilitas .....	57
Tabel 4. 1 Hasil Tabulasi Intensitas Penggunaan dan Usia .....	69
Tabel 4. 2 Hasil Tabulasi Intensitas Penggunaan dan Pendidikan Terakhir .....	72
Tabel 4. 3 Hasil Tabulasi Intensitas Penggunaan.....	74
Tabel 4. 4 Frekuensi Jawaban Variabel Use .....	76
Tabel 4. 5 Hasil Statistik Jawaban Variabel Use .....	77
Tabel 4. 6 Frekuensi Jawaban Variabel Feel .....	78
Tabel 4. 7 Hasil Statistik Jawaban Variabel Feel.....	79
Tabel 4. 8 Frekuensi Jawaban Variabel Think.....	80
Tabel 4. 9 Hasil Statistik Jawaban Variabel Think .....	81
Tabel 4. 10 Frekuensi Jawaban Variabel User Experience.....	82
Tabel 4. 11 Hasil Statistik Jawaban Variabel User Experience .....	84
Tabel 4. 12 Formatif Outer Model Assessments.....	86
Tabel 4. 13 Hasil Uji VIF Outer.....	87
Tabel 4. 14 Nilai Outer Weight.....	89
Tabel 4. 15 Nilai Outer Loading .....	92
Tabel 4. 16 Nilai VIF Inner.....	93
Tabel 4. 17 Nilai R-Square .....	94

Tabel 4. 18 Nilai F-Square .....	95
Tabel 4. 19 Nilai SRMR .....	96
Tabel 4. 20 Hasil Uji Hipotesis .....	97

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Perizinan Penelitian .....	132
Lampiran 2 Kuesioner Online .....	134
Lampiran 3 Nilai Outer Weight .....	139
Lampiran 4 Nilai Outer Loading .....	140
Lampiran 5 Nilai VIF Indikator .....	141
Lampiran 6 Nilai VIF Variabel .....	141
Lampiran 7 Nilai R-Square .....	141
Lampiran 8 Nilai F-Square.....	142
Lampiran 9 Nilai SRMR .....	142
Lampiran 10 Nilai Path Coeffisients.....	142