

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *CONTROLLING*
STATUS GIZI BALITA DENGAN ANTHROPOMETRIC
MEASUREMENTS**

(Studi Kasus : Puskesmas Plamongan Sari)

SKRIPSI

**Diajukan untuk memenuhi persyaratan
dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer
Program Studi Sistem Informasi**



Disusun Oleh:

Mahendra Priyo Wibisono

19082010067

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2024**

SKRIPSI

RACANG BANGUN SISTEM INFORMASI CONTROLLING
GIZI BALITA DENGAN ANTHROPOMETRIC
MEASUREMENTS

Disusun Oleh:

MAHENDRA PRIYO WIBISONO

19082010067

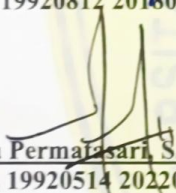
Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
Pada Tanggal 22 Juli 2024

Pembimbing :

1.

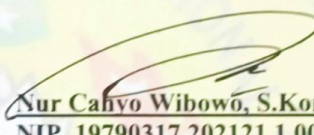

Amalia Anjani Arifvanti, S.Kom., M.Kom
NIP. 19920812 201803 2 001

2.

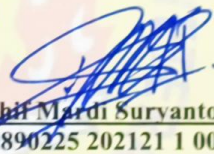

Reisa Permatasari, S.T., M.Kom.
NPT. 19920514 202203 2 007

Tim Penguji :

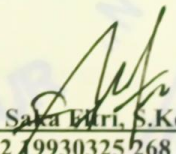
1.


Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19790317 202121 1 002

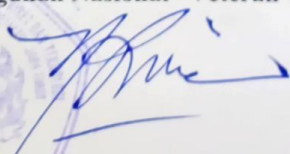
2.


Tri Lathif Mardhi Suryanto, S.Kom., M.T.
NIP. 19890225 202121 1 001

3.


Anindo Saka Latri, S.Kom., M.Kom.
NIP. 212 19930325 268

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur


Prof. Dr. Ir. Noyirina Hendrasarie, M.T.
NIP. 19681126 199403 2 001

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI CONTROLLING
STATUS GIZI BALITA DENGAN ANTHROPOMETRIC
MEASUREMENTS

Disusun Oleh:

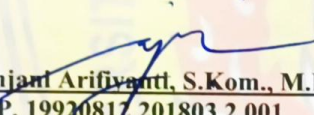
MAHENDRA PRIYO WIBISONO
19082010067


Telah Disetujui mengikuti Ujian Negara Lisan Gelombang Juli
Periode 2024 pada Tanggal 12 Juli 2024

Menyetujui,


Dosen Pembimbing 1

Dosen Pembimbing 2


Amalia Anjani Arifiyanti, S.Kom., M.Kom
NIP. 19920817 201803 2 001


Reisa Permatasari, S.T., M.Kom.
NIP. 19920514 202203 2 007

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer


Agung Braštama Putra, S.Kom., M.Kom
NIP. 19851424 202121 1 003



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

KETERANGAN REVISI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa mahasiswa berikut:

Nama : Mahendra Priyo Wibisono

NPM : 19082010067

Program Studi : Sistem Informasi

Telah mengerjakan revisi Ujian Negara Lisan Skripsi pada tanggal 12 Juli 2024 dengan judul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
CONTROLLING STATUS GIZI BALITA DENGAN
ANTHROPOMETRIC MEASUREMENTS

Oleh karenanya mahasiswa tersebut diatas dinyatakan bebas revisi Ujian Negara Lisan Skripsi dan diizinkan untuk membukukan laporan SKRIPSI dengan judul tersebut.

Surabaya, 22 Juli 2024

Dosen Penguji yang memeriksa revisi:

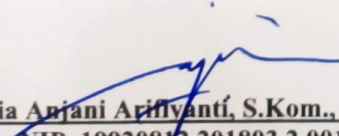
1. Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19790317 202121 1 002
2. Tri Lathif Mardi Suryanto, S.Kom., M.T.
NIP. 19890225 202121 1 001
3. Anindo Saka Fitri, S.Kom., M.Kom.
NPT. 212 19930325 268

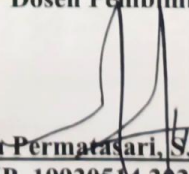
{  }
{  }
{  }

Menyetujui,

Dosen Pembimbing 1

Dosen Pembimbing 2


Amalia Anjani Ariflyanti, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19920812 201803 2 001


Reisa Permatasari, S.T., M.Kom.
NIP. 19920514 202203 2 007



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mahendra Priyo Wibisono

NPM : 19082010067

Program Studi: Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Judul Skripsi / Tugas Akhir sebagai berikut:

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
CONTROLLING STATUS GIZI BALITA DENGAN
ANTHROPOMETRIC MEASUREMENTS**

Bukan merupakan plagiat dari Skripsi/Tugas Akhir /Penelitian orang lain dan juga bukan merupakan Produk / Hasil Karya yang saya beli dari orang lain.

Saya juga menyatakan bahwa Skripsi / Tugas Akhir ini adalah pekerjaan saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur maupun di Institusi Pendidikan lain. Jika ternyata dikemudian hari Pernyataan terbukti benar, maka Saya bertanggung jawab penuh dan siap menerima segala konsekuensi, termasuk pembatalan ijazah dikemudian hari.

Surabaya, 22 Juli 2024

Hormat Saya,



Mahendra Priyo Wibisono

NPM. 19082010067

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi *Controlling Status Gizi Balita Dengan Anthropometric Measurements*

Pembimbing 1 : Amalia Anjani Arifiyanti , S. Kom., M. Kom.

Pembimbing 2 : Reisa Permatasari, S.T., M.Kom.

ABSTRAK

Gizi balita merupakan memegang peran yang sangat penting dalam tumbuh kembang anak, dan tidak jarang tumbuh kembang anak saat balita mempengaruhi kesehatan anak pada saat dewasa. Kementerian Kesehatan telah menetapkan Peraturan Menteri Kesehatan nomor 2 tahun 2020 tentang Standar Antropometri Anak, namun, Puskesmas Plamongan Sari masih belum memiliki sarana untuk mengevaluasi dan memonitor gizi anak. Hal ini menjadi dasar penyusunan skripsi ini.

Dilakukan pengumpulan kebutuhan dengan melakukan studi literatur kepada Peraturan Menteri Kesehatan terkait, observasi lapangan pada saat dilakukannya pengukuran balita serta menganalisis dokumen yang digunakan pada saat pengukuran, yang menghasilkan bahwa penghitungan gizi balita yang dilakukan oleh Puskesmas Plamongan Sari telah sesuai dengan Standar Antropometri Balita.

Pengembangan perangkat lunak dibuat berbasis web dengan menggunakan *framework Laravel*, dilakukan menggunakan metode *Prototyping* dan dilakukan 3 kali iterasi, diantaranya 1 kali menggunakan figma dan 2 kali menggunakan web, dengan penyesuaian tampilan dan fungsionalitas pada iterasi kedua serta penyesuaian fitur dan level pengguna pada iterasi ketiga. Pada setiap iterasi dilakukan pengujian *Black Box* untuk memastikan fitur telah berjalan sesuai dengan keinginan dan dilakukan UAT untuk memastikan sistem yang dibangun telah sesuai dengan keinginan pengguna, dengan hasil seluruh fitur yang disusun telah berjalan dan sesuai dengan keinginan pengguna.

Kata Kunci : Balita, Antropometri, Sistem Informasi, *Prototyping, Laravel*

Title : **Rancang Bangun Sistem Informasi *Controlling* Status Gizi Balita Dengan *Anthropometric Measurements***

Advisor 1 : **Amalia Anjani Arifiyanti , S. Kom., M. Kom.**

Advisor 2 : **Reisa Permatasari, S.T., M.Kom.**

ABSTRACT

Nutrition in toddlers plays a crucial role in a child's growth and development, and it is often the case that a child's development during the toddler years can impact their health in adulthood. The Ministry of Health has established the Minister of Health Regulation No. 2 of 2020 on the Standards of Child Anthropometry. However, Puskesmas Plamongan Sari still lacks the facilities to evaluate and monitor child nutrition. This issue serves as the basis for the preparation of this thesis.

Needs assessment was conducted by reviewing relevant literature on the Minister of Health Regulation, field observations during toddler measurements, and analyzing the documents used during these measurements. The results show that the nutritional assessment of toddlers conducted by Puskesmas Plamongan Sari is in accordance with the Toddler Anthropometry Standards.

The software development was carried out using a web-based approach with the Laravel framework, following the Prototyping method. This process involved three iterations: the first using Figma, and the second and third iterations focusing on the web interface. Adjustments were made to the design and functionality during the second iteration, while feature adjustments and user level modifications were made in the third iteration. In each iteration, Black Box testing was conducted to ensure that the features functioned as intended, and User Acceptance Testing (UAT) was performed to ensure that the system met user expectations. The results indicated that all the features developed functioned correctly and aligned with user requirements.

Keyword : Toddler, Anthropometry, Information System, Prototyping, Laravel

KATA PENGANTAR

Dengan segala puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufik, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi *Controlling* Status Gizi Balita Dengan *Anthropometric Measurements*”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Program Studi S1 Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Dalam upaya penyusunan skripsi ini saya menyadari apabila skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dan dukungan dari beberapa pihak. Oleh sebab itu, saya ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu saya Noerfaida Ria Wulansari A.Md.Gz sekaligus pakar pada penulisan skripsi ini yang telah memberikan dukungan serta do’a untuk mendampingi dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Almarhum Ayah Priyo Aji Wijayanto berpulang pada 1 Ramadhan 1445 yang telah memberi semangat dan pesan berharga dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Amalia Anjani Arifiyanti, S.Kom, M.Kom, selaku dosen pembimbing 1 yang selalu senantiasa meluangkan waktu dan tenaga dengan sabar memberikan bimbingan dalam penyusunan skripsi ini.
4. Ibu Reisa Permatasari, S.T., M.Kom., selaku dosen pembimbing 2 yang juga senantiasa memberikan bimbingan dengan sabar dalam penyusunan skripsi ini.
5. Seluruh Ibu dan Bapak dosen program studi Sistem Informasi UPN “Veteran” Jawa Timur yang telah memberikan ilmu pengetahuan yang bermanfaat selama masa perkuliahan.

6. Terima kasih kepada instansi Puskesmas Plamongan Sari, serta instansi terkait yang telah mengizinkan penulis dan mendukung dalam mempersiapkan skripsi ini.
7. Terima kasih kepada Rachman Esa, Ruben Coda, Rico Satria Fandi, Muhammad Farhan, Ivan Faiz, Faiq Abiyyi dan Alfian Sendhy, yang telah sabar juga terlibat langsung, memberikan dukungan, dan berjuang bersama sampai saat ini.
8. Terima kasih kepada teman-teman kost Pak Samino C6 yang telah memberikan dukungan moril dan mendampingi sepanjang hari dan malam saat penyusunan skripsi ini.
9. Teman-teman saya yang ada di kabinet Integral Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberi semangat dan pesan untuk harus menyelesaikan skripsi ini.
10. Semua rekan-rekan SOLASIFO yang selama ini tetap kompak dan menjadikan perkuliahan ini lebih menyenangkan dan penuh cerita,

Semoga Allah SWT membalas kebaikan pihak-pihak diatas. Saya menyadari bahwa terhadap penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu saya berharap skripsi ini dapat menunjang perkembangan ilmu pengetahuan, mudah-mudahan skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak.

Surabaya, 15 Juli 2024

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat Bagi Tenaga Kesehatan.....	4
1.5.2 Manfaat Bagi Penulis	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Dasar Teori	7
2.1.1 Balita	7
2.1.2 Nutrisionis (Ahli Gizi)	8
2.1.2.1 Tim Pendamping Keluarga	8
2.1.3 Gizi.....	9
2.1.3.1 Status Gizi.....	10
2.1.3.2 Antropometri.....	10
2.1.3.3 Z-Score	12
2.1.3.4 Stunting	14
2.1.3.5 Wasting	14
2.1.3.6 Underweight.....	15
2.1.4 Situs Web	15
2.1.4.1 Hypertext Preprocessor (PHP).....	16
2.1.4.2 Laravel	17
2.1.4.3 JavaScript	17
2.1.7 Basis Data.....	18

2.1.7.1	<i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	18
2.1.7.2	<i>Physical Data Model (PDM)</i>	19
2.1.7.3	MySQL	19
2.1.8	<i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	20
2.1.8.1	<i>Metode Prototype</i>	20
2.1.9	<i>ICONIX Process</i>	22
2.1.9.1	<i>Use Case Diagram</i>	23
2.1.9.2	<i>Domain Modelling</i>	23
2.1.9.3	<i>Robustness Diagram</i>	23
2.1.9.4	<i>Sequence Diagram</i>	24
2.1.9.5	<i>Class Diagram</i>	24
2.1.11	Pengujian Aplikasi	24
2.1.11.1	<i>Blackbox Testing</i>	25
2.1.11.2	<i>User Acceptance Testing</i>	25
2.2	Penelitian Terdahulu.....	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		37
3.1	Pengumpulan Kebutuhan.....	37
3.1.1	Studi Literatur	37
3.1.2	Observasi.....	37
3.1.3	Analisis Dokumen	38
3.2	<i>Metode Prototyping</i>	38
3.2.1	<i>Communication</i>	38
3.2.2	<i>Quick Design and Modelling</i>	38
3.2.3	<i>Construction of Prototype</i>	39
3.2.4	<i>Delivery and Feedback</i>	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		40
4.1	Pengumpulan Kebutuhan.....	40
4.1.1	Studi Literatur	40
4.1.2	Observasi.....	40
4.1.3	Analisis Dokumen	41
4.2	<i>Metode Prototyping</i>	41
4.2.1	<i>Prototyping Iterasi 1</i>	41
4.2.1.1	<i>Communication</i>	42
4.2.1.2	<i>Quick Design and Modelling</i>	42
4.2.1.3	<i>Construction of Prototype</i>	55
4.2.1.4	<i>Delivery and Feedback</i>	59

4.2.2	<i>Prototyping Iterasi 2</i>	59
4.2.2.1	<i>Communication</i>	60
4.2.2.2	<i>Quick Design and Modelling</i>	60
4.2.2.3	<i>Construction Prototype</i>	79
4.2.2.4	<i>Delivery and Feedback</i>	92
4.2.3	<i>Prototyping Iterasi 3</i>	94
4.2.3.1	<i>Communication</i>	94
4.2.3.2	<i>Quick Design and Modelling</i>	95
4.2.3.3	<i>Construction Prototype</i>	121
4.2.3.4	<i>Delivery and Feedback</i>	137
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		139
5.1	Kesimpulan.....	139
5.2	Saran.....	140
DAFTAR PUSTAKA.....		141
LAMPIRAN.....		146

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tahapan Metodologi Penelitian.....	37
Gambar 4. 1 <i>GUI Storyboard</i> Login	43
Gambar 4. 2 <i>GUI Storyboard</i> Input Balita	43
Gambar 4. 3 <i>GUI Storyboard</i> Input Pengukuran	44
Gambar 4. 4 <i>GUI Storyboard</i> Edit Profil	44
Gambar 4. 5 <i>Usecase Diagram</i> Iterasi 1	45
Gambar 4. 6 <i>Domain Modelling</i> Iterasi 1	48
Gambar 4. 7 <i>Robustness Diagram</i> Login	49
Gambar 4. 8 <i>Robustness Diagram</i> Logout	49
Gambar 4. 9 <i>Robustness Diagram</i> Input Balita.....	50
Gambar 4. 10 <i>Robustness Diagram</i> Input Pengukuran	50
Gambar 4. 11 <i>Robustness Diagram</i> Input Saran	51
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	52
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram</i> Logout.....	52
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram</i> Input Balita	53
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram</i> Input Pengukuran.....	53
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram</i> Input Saran.....	54
Gambar 4. 17 <i>Class Diagram</i> Iterasi 1	54
Gambar 4. 18 <i>Prototype</i> Login.....	55
Gambar 4. 19 <i>Prototype</i> Main Page (Daftar Balita).....	55
Gambar 4. 20 <i>Prototype</i> Input Balita	56
Gambar 4. 21 <i>Prototype</i> Detail Balita	57
Gambar 4. 22 <i>Prototype</i> Tambah Pengukuran	58
Gambar 4. 23 <i>Prototype</i> Edit Profil	58
Gambar 4. 24 <i>GUI Storyboard</i> Ganti <i>Password</i>	61
Gambar 4. 25 <i>GUI Storyboard</i> Edit Balita.....	61
Gambar 4. 26 <i>GUI Storyboard</i> Hapus Balita	62
Gambar 4. 27 <i>GUI Storyboard</i> Edit Pengguna	62
Gambar 4. 28 <i>GUI Storyboard</i> Input Pengguna & Akun.....	63
Gambar 4. 29 <i>GUI Storyboard</i> Hapus Pengguna & Akun.....	63
Gambar 4. 30 <i>Usecase Diagram</i> Iterasi 2	64
Gambar 4. 31 Rancangan <i>Domain Model</i> Iterasi Pertama	69
Gambar 4. 32 <i>Robustness Diagram</i> Ganti <i>Password</i>	70
Gambar 4. 33 <i>Robustness Diagram</i> Mengedit Balita.....	70
Gambar 4. 34 <i>Robustness Diagram</i> Menghapus Balita	71
Gambar 4. 35 <i>Robustness Diagram</i> Mengedit Pengguna	71
Gambar 4. 36 <i>Robustness Diagram</i> Mendaftarkan Pengguna & Akun	72
Gambar 4. 37 <i>Robustness Diagram</i> Menghapus Pengguna & Akun	73
Gambar 4. 38 <i>Sequence Diagram</i> Ganti <i>Password</i>	74
Gambar 4. 39 <i>Sequence Diagram</i> Edit Balita	74
Gambar 4. 40 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Balita	75
Gambar 4. 41 <i>Sequence Diagram</i> Mengedit Pengguna	75
Gambar 4. 42 <i>Sequence Diagram</i> Input Pengguna & Akun	76
Gambar 4. 43 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Pengguna.....	76
Gambar 4. 44 <i>Class Diagram</i> Iterasi 2.....	77
Gambar 4. 45 <i>CDM</i> Iterasi 2.....	78

Gambar 4. 46 PDM Iterasi 2	78
Gambar 4. 47 Tampilan Ganti <i>Password</i>	79
Gambar 4. 48 <i>Source Code Controller</i> Ganti <i>Password</i>	80
Gambar 4. 49 <i>View</i> Ganti <i>Password</i>	81
Gambar 4. 50 <i>Prototype</i> Edit Balita	81
Gambar 4. 51 <i>Source Code Controller</i> Edit Balita	82
Gambar 4. 52 <i>Source Code View</i> Edit Balita	83
Gambar 4. 53 <i>Prototype</i> Menghapus Balita	83
Gambar 4. 54 <i>Source Code Controller</i> Menghapus Balita	84
Gambar 4. 55 <i>Source Code View</i> Hapus Balita	84
Gambar 4. 56 <i>Prototype</i> Hapus Pengguna	85
Gambar 4. 57 <i>Source Code Controller</i> Hapus Pengguna	85
Gambar 4. 58 <i>Source Code View</i> Hapus Pengguna	86
Gambar 4. 59 <i>Prototype</i> Edit Pengguna	87
Gambar 4. 60 <i>Source Code Controller</i> Edit Pengguna	87
Gambar 4. 61 <i>Source Code View</i> Edit Pengguna	88
Gambar 4. 62 <i>Prototype</i> Input Pengguna	88
Gambar 4. 63 <i>Source Code View</i> Input Pengguna	89
Gambar 4. 64 <i>Source Code Controller</i> Input Pengguna	89
Gambar 4. 65 <i>GUI Storyboard</i> Mengedit Pengukuran	96
Gambar 4. 66 <i>GUI Storyboard</i> Menghapus Pengukuran	96
Gambar 4. 67 <i>GUI Storyboard</i> Mengedit Kelurahan	97
Gambar 4. 68 <i>GUI Storyboard</i> Menambah Kelurahan	97
Gambar 4. 69 Menghapus Kelurahan	98
Gambar 4. 70 <i>GUI Storyboard</i> Menambah Posyandu	98
Gambar 4. 71 <i>GUI Storyboard</i> Mengedit Posyandu	99
Gambar 4. 72 <i>GUI Storyboard</i> Menghapus Posyandu	99
Gambar 4. 73 <i>Usecase Diagram</i>	100
Gambar 4. 74 <i>Domain Modelling</i>	108
Gambar 4. 75 <i>Robustness Diagram</i> Mengedit Pengukuran	109
Gambar 4. 76 <i>Robustness Diagram</i> Menghapus Pengukuran	110
Gambar 4. 77 <i>Robustness Diagram</i> Mengedit Kelurahan	110
Gambar 4. 78 <i>Robustness Diagram</i> Menambah Kelurahan	111
Gambar 4. 79 <i>Robustness Diagram</i> Menghapus Kelurahan	112
Gambar 4. 80 <i>Robustness Diagram</i> Menambah Posyandu	112
Gambar 4. 81 <i>Robustness Diagram</i> Mengedit Posyandu	113
Gambar 4. 82 <i>Robustness Diagram</i> Menghapus Posyandu	114
Gambar 4. 83 <i>Sequence Diagram</i> Mengedit Pengukuran	114
Gambar 4. 84 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Pengukuran	115
Gambar 4. 85 <i>Sequence Diagram</i> Mengedit Kelurahan	116
Gambar 4. 86 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Kelurahan	116
Gambar 4. 87 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Kelurahan	117
Gambar 4. 88 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Posyandu	117
Gambar 4. 89 <i>Sequence Diagram</i> Mengedit Posyandu	118
Gambar 4. 90 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Posyandu	118
Gambar 4. 91 <i>Class Diagram</i> Iterasi 3	119
Gambar 4. 92 CDM Iterasi 3	120
Gambar 4. 93 PDM Iterasi 3	120

Gambar 4. 94 <i>Prototype</i> Mengedit Pengukuran.....	121
Gambar 4. 95 <i>Source Code View</i> Mengedit Pengukuran.....	122
Gambar 4. 96 <i>Source Code Controller</i> Mengedit Pengukuran.....	122
Gambar 4. 97 <i>Prototype</i> Menghapus Pengukuran.....	123
Gambar 4. 98 <i>Source Code Controller</i> Menghapus Pengukuran.....	123
Gambar 4. 99 <i>Source Code View</i> Menghapus Pengukuran.....	124
Gambar 4. 100 <i>Prototype</i> Edit Kelurahan.....	124
Gambar 4. 101 <i>Source Code Controller</i> Edit Kelurahan.....	125
Gambar 4. 102 <i>Source Code View</i> Edit Kelurahan.....	125
Gambar 4. 103 <i>Prototype</i> Input Kelurahan.....	126
Gambar 4. 104 <i>Source Code Controller</i> Input Kelurahan.....	126
Gambar 4. 105 <i>Source Code View</i> Input Kelurahan.....	127
Gambar 4. 106 <i>Prototype</i> Menghapus Kelurahan.....	127
Gambar 4. 107 <i>Source Code Controller</i> Menghapus Kelurahan.....	128
Gambar 4. 108 <i>Source Code View</i> Menghapus Kelurahan.....	128
Gambar 4. 109 <i>Prototype</i> Menambah Posyandu.....	129
Gambar 4. 110 <i>Source Code Controller</i> Menambah Posyandu.....	129
Gambar 4. 111 <i>Source Code View</i> Menambah Posyandu.....	130
Gambar 4. 112 <i>Prototype</i> Edit Posyandu.....	130
Gambar 4. 113 <i>Source Code Controller</i> Edit Posyandu.....	131
Gambar 4. 114 <i>Source Code View</i> Edit Posyandu.....	131
Gambar 4. 115 <i>Prototype</i> Menghapus Posyandu.....	132
Gambar 4. 116 <i>Source Code Controller</i> Menghapus Posyandu.....	132
Gambar 4. 117 <i>Source Code View</i> Menghapus Posyandu.....	133

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tabel Hasil Wawancara Iterasi 1	42
Tabel 4. 2 <i>Usecase Diagram</i> Iterasi 1	45
Tabel 4. 3 Usecase Scenario Login	46
Tabel 4. 4 Usecase Scenario Logout	46
Tabel 4. 5 Usecase Scenario Input Data Balita	47
Tabel 4. 6 Usecase Scenario Input Pengukuran Balita.....	47
Tabel 4. 7 Usecase Scenario Input Saran Balita.....	47
Tabel 4. 8 <i>Delivery and Feedback</i> Iterasi 1	59
Tabel 4. 9 Tabel Hasil Wawancara Iterasi 2	60
Tabel 4. 10 Usecase Scenario Iterasi 2.....	64
Tabel 4. 11 Tabel Usecase Scenario Mengganti <i>Password</i>	66
Tabel 4. 12 Usecase Scenario Mengedit Balita.....	66
Tabel 4. 13 Usecase Scenario Menghapus Balita	67
Tabel 4. 14 Usecase Scenario Mengedit Pengguna.....	67
Tabel 4. 15 Usecase Scenario Menghapus Pengguna	68
Tabel 4. 16 Usecase Scenario Menambah Pengguna & Akun.....	68
Tabel 4. 17 Tabel <i>Black Box</i> Mengganti <i>Password</i>	90
Tabel 4. 18 Tabel <i>Black Box</i> Mengedit Balita	90
Tabel 4. 19 Tabel <i>Black Box</i> Menghapus Balita	91
Tabel 4. 20 Tabel <i>Black Box</i> Mengedit Pengguna	91
Tabel 4. 21 Tabel <i>Black Box</i> Mendaftar Pengguna.....	92
Tabel 4. 22 Tabel <i>Black Box</i> Menghapus Pengguna.....	92
Tabel 4. 23 Tabel <i>Delivery and Feedback</i>	93
Tabel 4. 24 Hasil Wawancara Fitur.....	94
Tabel 4. 25 Usecase Fitur Iterasi 3	101
Tabel 4. 26 Usecase Scenario Mengedit Pengukuran	104
Tabel 4. 27 Usecase Scenario Menghapus Pengukuran.....	104
Tabel 4. 28 Usecase Scenario Mengedit Kelurahan.....	105
Tabel 4. 29 Usecase Scenario Menambah Kelurahan	105
Tabel 4. 30 Usecase Scenario Menghapus Kelurahan	106
Tabel 4. 31 Usecase Scenario Menambah Posyandu	106
Tabel 4. 32 Usecase Scenario Mengedit Posyandu.....	107
Tabel 4. 33 Usecase Scenario Menghapus Posyandu	107
Tabel 4. 34 <i>Black Box Testing</i> Mengedit Pengukuran	133
Tabel 4. 35 <i>Black Box Testing</i> Menghapus Pengukuran.....	134
Tabel 4. 36 <i>Black Box Testing</i> Mengedit Kelurahan.....	134
Tabel 4. 37 <i>Black Box Testing</i> Menambah Kelurahan	135
Tabel 4. 38 <i>Black Box Testing</i> Menghapus Kelurahan	135
Tabel 4. 39 <i>Black Box Testing</i> Mengedit Posyandu.....	136
Tabel 4. 40 <i>Black Box Testing</i> Menambah Posyandu	136
Tabel 4. 41 <i>Black Box Testing</i> Menghapus Posyandu	136

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Dokumentasi Posyandu Kartika 07 Mei 2024.....	146
Lampiran 2 : Data Posyandu Puskesmas Plamongan Sari	147
Lampiran 3 : Data Pengukuran Balita	148
Lampiran 4 : <i>User Acceptance Testing</i> Iterasi 2	149
Lampiran 5 : <i>User Acceptance Testing</i> Iterasi 3	150