

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PKL atau Praktik Kerja Lapangan merupakan kegiatan yang dilakukan agar mahasiswa mampu mengimplementasikan materi yang selama ini didapatkan dalam perkuliahan sehingga dapat diterapkan dengan baik. Tidak hanya itu, PKL juga diharapkan dapat membentuk pola pikir yang konstruktif bagi mahasiswa peserta PKL. Hal inilah yang mendorong kami untuk melakukan PKL di DISPORAPAR Jawa Tengah.

Pada DISPORAPAR Jawa Tengah terdapat beberapa bidang, kami sendiri ditempatkan pada bidang Pengembangan Destinasi Pariwisata. Bidang Pengembangan Destinasi Pariwisata memiliki tiga seksi, yaitu Seksi Pengembangan Daya Tarik Wisata, Seksi Pengembangan Kawasan Pariwisata dan Seksi Pengembangan Usaha Pariwisata. Kelompok kami terdiri dari 3 orang, masing-masing dari kami menempati salah satu dari ketiga seksi tersebut. Meskipun berbeda-beda seksi dan ruangan, kami masih dalam satu bidang dan satu bangunan yang sama.

Terdapat beragam kendala yang kami hadapi, namun kendala tersebut tidak jauh berbeda. Kendala yang kami alami berhubungan dengan penyimpanan data, mulai dari penyimpanan data atau dokumen yang masih manual dan belum terkomputerisasi.

Menyimpan suatu data atau informasi berharga lewat buku sudah terbilang kuno. Pada zaman sekarang dimana teknologi telah banyak digunakan, untuk penyimpanan data atau informasi dapat dilakukan melalui basis data. Basis data membantu pengguna untuk menyimpan data dengan berbagai tipe data, mulai dari teks, gambar, bahkan video dapat disimpan tergantung dengan kebutuhan dari pengguna itu sendiri.

Penggunaan basis data mempermudah pengguna untuk mencari dan mengorganisir data, dikarenakan terdapat kolom pencarian untuk melakukan hal tersebut. Untuk penyimpanan data, dapat disimpan secara daring dengan cara

menggunakan aplikasi pihak ketiga untuk mengunggah data dan juga dapat disimpan secara lokal, yaitu menyimpan pada penyimpanan suatu perangkat itu sendiri.

Pelaksanaan dari kegiatan disposisi surat dalam instansi tempat kami melaksanakan PKL masih menggunakan cara yang kurang efisien dengan penyerahan surat secara manual. Hal ini akan menyebabkan kesulitan bagi pegawai yang sedang mencari surat-surat tertentu karena banyaknya surat yang ada, terlebih lagi jika terjadi hal-hal yang tidak diinginkan maka surat-surat tersebut bisa saja rusak maupun hilang. Oleh karenanya, peran kami adalah membantu instansi untuk beralih menggunakan teknologi basis data, dengan ini pengguna bisa dengan mudah untuk mencari dan mengkategorikan sebuah data sesuai dengan yang dibutuhkan.

Basis data yang kami gunakan adalah MySQL, aplikasi tersebut dibuka dengan menggunakan Xampp. Kami menggunakan aplikasi *web* dalam membuat basis data ini dan juga menggunakan aplikasi *Microsoft Access*. Untuk menyusun *source code* kami menggunakan visual studio.

1.2 Rumusan Masalah

Berkaitan dengan ditempatkannya kami di tiga seksi yang berbeda-beda maka rumusan masalah yang kami temukan yakni:

1. Kegiatan disposisi surat yang masih manual sehingga memerlukan digitalisasi
2. Penempatan data untuk Daya Tarik Wisata belum memiliki tempat khusus untuk penyimpanannya
3. Pembukuan surat menyurat masih dilakukan secara tradisional yaitu dengan tulis tangan dalam buku

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini sebagai berikut:

1. Membuat *website* “Disposisi” Surat Menyurat antar staf dalam seksi berbasis *web* menggunakan *web hosting* lokal serta bahasa pemrograman PHP.

2. Membuat *website database* untuk penempatan data Daya Tarik Wisata “DTW” berbasis *web* menggunakan *web hosting* lokal serta bahasa pemrograman PHP.
3. Membuat aplikasi Disposisi Surat Menyurat menggunakan Microsoft Access

1.4 Manfaat

1. Digitalisasi disposisi surat antar karyawan dalam seksi
2. Pembuatan *database* resmi untuk data Daya Tarik Wisata
3. Kemudahan untuk mengorganisasi kegiatan surat menyurat.
4. Menguji keterampilan dan menambah pengetahuan tentang kegiatan yang ada pada dunia kerja sekarang
5. Memberi solusi tentang metode apa yang tepat dalam pengembangan suatu sistem yang akan dibuat