

**PERANCANGAN SISTEM KOTAK INOVASI
DI MAHKAMAH AGUNG REPUBLIK INDONESIA**

PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Oleh :

TARISA KAMILIA	NPM. 20082010156
AYU FAKHIRA ARDINI	NPM. 20082010169
SYACHLA MALIKHA PUTRI	NPM. 20082010185

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
SURABAYA
2022**

HALAMAN PENGESAHAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Judul : Perancangan Sistem Kotak Inovasi di Mahkamah Agung Republik Indonesia

Oleh : 1. Ayu Fakhira Ardini (20082010169)
2. Tarisa Kamilia (20082010156)
3. Syachla Malikha Putri (20082010185)

Menyetujui,

Dosen Pembimbing,

Pembimbing Lapangan,

Kepala Sub Bagian Pengembangan
Teknologi Informasi



Anita Wulansari, S.Kom, M.Kom.

NIP. 19871015 2022032 005



Ikhwanul Dawam Sutawijaya, S.Kom.

NIP.19880404 201101 009

Mengetahui,

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer,

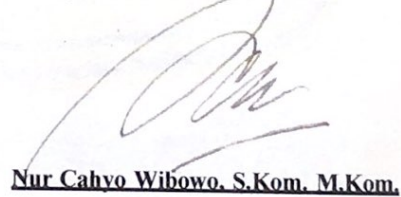


Dr. Ir. Nur Kemal Sari, M.T.

NIP. 19650731 199203 2 001

Koordinator

Program Studi Sistem Informasi



Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom.

NIPPPK. 19790317 2021211 002

PERANCANGAN SISTEM KOTAK INOVASI DI MAHKAMAH AGUNG REPUBLIK INDONESIA

Ayu Fakhira Ardini, Tarisa Kamilia, Syachla Malikha Putri
Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran”
Jawa Timur

ABSTRAK

Pada perusahaan yang memanfaatkan teknologi perlu memiliki pusat sistem sebagai kontrol yang memenuhi kebutuhan sumber daya manusia dalam melaksanakan tugasnya. Mahkamah Agung sebagai lembaga tinggi negara dalam sistem ketatanegaraan Indonesia yang memiliki badan peradilan dibawahnya menerapkan teknologi informasi untuk melakukan peningkatan pelayanan dengan menciptakan inovasi - inovasi aplikasi ataupun website yang berguna baik untuk kepegawaian maupun untuk memberi pelayanan kepada masyarakat. Akan tetapi, saat ini Mahkamah Agung yang mempunyai tugas mengawasi badan peradilan, belum mengetahui seluruh aplikasi inovasi dari tiap badan peradilan. Sehingga aplikasi tersebut tidak terintegrasi pada Mahkamah Agung. Oleh karena itu, tujuan pengerjaan praktek kerja lapangan ini adalah untuk mengatasi masalah yang ada dengan membuat perancangan sistem kotak inovasi agar membantu Mahkamah Agung mengontrol aplikasi dan inovasi yang telah diciptakan oleh badan peradilan dibawahnya agar berjalan dengan baik dan data dari aplikasi pun dapat menjadi pendukung segala jenis keputusan Mahkamah Agung. Adapun perancangan sistem yang digunakan yaitu Unified Modelling Language (UML) dan saran framework untuk pengembangan website menggunakan framework laravel.

Kata Kunci : Teknologi informasi, Unified Modelling Language (UML), Website, Laravel

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan limpahan nikmat dan karunianya, sehingga kami dapat menyelesaikan laporan magang atau praktek kerja lapangan (PKL) dengan lancar. Penyusunan laporan dengan judul “Perancangan Sistem Kotak Inovasi di Mahkamah Agung Republik Indonesia“ ini dilakukan untuk memenuhi kelengkapan syarat menyelesaikan Program Studi Strata Satu di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini dilaksanakan dalam waktu satu bulan di kantor Mahkamah Agung Republik Indonesia yang berlokasi di Jalan Medan Merdeka Utara No. 9 Jakarta Pusat.

Dalam proses penyusunan laporan ini tentu tak lepas dari bantuan, arahan, masukan, serta bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu, kami ucapkan terima kasih kepada :

1. Orang tua dan keluarga yang memberikan semangat dan motivasi sehingga dapat menyelesaikan laporan magang ini dengan lancar.
2. Bapak Ikhwanul Dawam Sutawijaya, S.Kom selaku pembimbing lapangan pada instansi Mahkamah Agung Republik Indonesia.
3. Ibu Anita Wulansari, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing praktek kerja lapangan.
4. Bapak Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi.
5. Seluruh Dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan ilmu kepada kami.
6. Seluruh pegawai Mahkamah Agung yang telah memberikan ilmu kepada kami.

Demikian yang dapat kami sampaikan. Semoga laporan magang ini dapat bermanfaat dan dapat menjadi referensi yang baik bagi pembaca khususnya mahasiswa yang hendak melaksanakan mata kuliah magang baik di instansi yang sama maupun instansi yang berbeda. Terima Kasih.

Jakarta, 8 Agustus 2022

Tim PKL

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	2
BAB II.....	3
2.1 Pengertian Perancangan Sistem.....	3
2.2 Unified Modelling Language (UML)	3
BAB III.....	5
3.1 Mahkamah Agung Republik Indonesia	5
3.1.1 Latar Belakang Lembaga.....	5
3.1.2 Visi & Misi Lembaga	5
3.1.3 Tugas, Fungsi, dan Struktur Lembaga.....	6
BAB IV.....	10
4.1 Waktu dan Tempat Praktek Kerja Lapangan	10
4.2 Uraian Pembagian Kerja	11
4.3 Metode Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan	12
4.3.1 Identifikasi Masalah	13
4.3.2 Analisis Kebutuhan	13
4.3.3 Perancangan	13
BAB V	14
5.1 Identifikasi Masalah.....	14
5.2 Analisis Kebutuhan.....	14

5.2.1 Use Case Diagram	14
5.2.2 Activity Diagram.....	14
5.2.3 Sequence Diagram.....	14
5.2.4 Class Diagram	14
5.3 Perancangan.....	14
BAB VI.....	15
DAFTAR PUSTAKA	16
DOKUMENTASI BIMBINGAN	17
LAMPIRAN	18
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR TABEL.....	v
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Identifikasi Permasalahan	1
1.2 Deskripsi Sistem.....	1
1.4 Kemampuan Sistem	1
1.5 Batasan Sistem.....	2
1.6 Target Pengguna	3
BAB 2.....	4
KEBUTUHAN SISTEM.....	4
2.1 Kebutuhan Fungsional	4
2.1.1 Diagram Use Case	4
2.1.2 Diagram Activity Diagram	5
2.1.3 Diagram Sequence Diagram	10
2.1.4 Class Diagram	14
2.2 Kebutuhan Non-Fungsional	15
2.3 Perancangan.....	16

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Rincian Jadwal Kegiatan PKL	10
Tabel 2 Pembagian Kerja	11

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Struktur Organisasi Mahkamah Agung RI.....	9
Gambar 2 Alur PKL.....	12
Gambar 3 Dokumentasi Bimbingan dengan Dosen Pembimbing	17
Gambar 4 Dokumentasi Bimbingan Lanjutan dengan Dosen Pembimbing.....	17