

BAB I

Pendahuluan

I.1 Latar belakang

Yayasan Bakti Achmad Zaky adalah organisasi non profit yang mendukung berbagai kegiatan sosial dan pendidikan. Startup Campus adalah salah satu Studi Independen Bersertifikat dalam Kampus Merdeka. Yayasan Bakti Achmad Zaky sebagai orkestrator utama dan ada banyak partner yang terlibat mendukung program Startup Campus ini.

Dalam perkembangan era digital, tentunya memerlukan jumlah talenta digital yang tak sedikit pula. Dilansir dari Kompas, lowongan untuk UI/UX Designer dalam 1 tahun terakhir mencapai 6.800 dan profesi ini masuk dalam daftar pekerjaan yang paling dicari perusahaan, versi indeks CJOF (*Cognizant Jobs of the Future*). Sehingga, dengan semakin berkembangnya bidang teknologi informasi dan komunikasi, profesi UI/UX Designer ini juga kian populer terutama di kalangan generasi Z.

Hal inilah yang akhirnya mendorong Yayasan Bakti Achmad Zaky (AZF) dibawah inisiatif Kampus Merdeka, menginisiasi Program UI/UX Design pada Startup Campus.

I.2 Lingkup

Startup Campus Batch 3 - Program UI/UX Design merupakan Studi Independen Bersertifikat yang diselenggarakan oleh Yayasan Bakti Achmad Zaky dan didukung penuh oleh Kemdikbud Ristekdikti dibawah naungan inisiatif KAMPUS MERDEKA. Batch 3 akan diselenggarakan dari pertengahan Agustus hingga pertengahan Desember 2022. Program ini dirancang sepenuhnya secara daring untuk mempersiapkan UI/UX Designer yang mampu menghasilkan design product yang berkualitas dan dapat bersaing di era digital.

Ruang lingkup Program meliputi:

- Pembekalan materi pelatihan secara **daring**;
- **Pendampingan** dengan mentor dan fasilitator;
- *Network* dengan berbagai partner dalam dunia digital
- **Kolaborasi** peserta antar program dalam penyelesaian suatu masalah.

Fasilitas yang akan diberikan kepada peserta meliputi:

- Kurikulum pembelajaran dirancang oleh pengajar terbaik dalam bidang UI/UX;
- Konversi kredit 20 SKS;
- Mentorship intensif dengan mentor dari bidang UI/UX Design;
- Networking dengan orang-orang berpengalaman di bidang UI/UX Design;
- Sertifikat Kompetensi UI/UX Designer;
- Pengaplikasian ilmu yang sudah didapat melalui final final project collaboration selama 2 bulan; dan
- *Career preparation* untuk mempersiapkan peserta memasuki karir sebagai UI/UX Designer.

I.3 Tujuan

Tim terpilih akan mendapatkan kurikulum pembelajaran selama program, dengan capaian pembelajaran yang akan dikonversikan ke dalam SKS kurikulum masing-masing kampus asal mahasiswa. Untuk bisa menjalankan program dengan baik, tim peserta akan mendapatkan pembekalan materi dan pendampingan intensif oleh mentor profesional selama program berlangsung