

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Peran Mahasiswa saat ini dibutuhkan dalam pengembangan serta pemberdayaan masyarakat. Hal tersebut berkaitan dengan misi perguruan tinggi yaitu melaksanakan Tri Dharma perguruan tinggi (pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat). Perguruan Tinggi wajib untuk menyelenggarakan Penelitian dan Pengabdian Masyarakat, selain melaksanakan pendidikan sesuai dengan Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional Pasal 20. Dalam pasal tersebut ditegaskan bahwa pengabdian masyarakat adalah kegiatan sivitas akademika dalam mengamalkan ilmu pengetahuan dan teknologi untuk memajukan kesejahteraan umum dan mencerdaskan kehidupan bangsa. Dalam hal pengabdian masyarakat, UPN “Veteran” Jawa Timur selalu mengadakan kegiatan Kuliah Kerja Nyata (KKN) yang dimana menerjunkan para mahasiswanya untuk melakukan pengabdian kepada masyarakat. dengan mengimplementasikan ilmu dan pengalaman yang dimiliki selama kegiatan kuliah di kampus.

Program pengabdian pada masyarakat yang dilaksanakan oleh perguruan tinggi (PT) adalah salah satu dari implementasi Tridharma PT. Program ini dilaksanakan dalam berbagai bentuk misalnya; pendidikan dan pelatihan masyarakat, pelayanan masyarakat, dan kaji tindak dari Iptek yang dihasilkan oleh PT. Tujuan program ini adalah menerapkan hasil- hasil Iptek untuk pemberdayaan masyarakat sehingga menghasilkan perubahan pengetahuan,

keterampilan, dan sikap dari kelompok masyarakat sasaran.

Sasaran mahasiswa dalam program Kuliah Kerja Nyata (KKN) Tematik MBKM dengan bertema Kewirausahaan dan Ekonomi Kreatif adalah memberdayakan UMKM yang berada di penempatan mahasiswa KKN. Selain itu dalam menjalankan tugas KKN kegiatan mahasiswa mengabdikan diri kepada masyarakat baik di lingkungan sekitar UMKM, lingkungan kelurahan dan juga Lingkungan tinggal. Pengabdian masyarakat yang dilakukan oleh mahasiswa KKN dengan membantu serta mendampingi UMKM dalam memajukan serta mengembangkan usahanya melalui digital marketing.

1.2 Tujuan

1. Meningkatkan empati dan kepedulian mahasiswa terhadap permasalahan yang ada di masyarakat.
2. Meningkatkan peran mahasiswa dalam percepatan pengembangan daerah melalui pemberdayaan masyarakat berbasis Teknologi Tepat Guna (TTG).
3. Memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk melakukan kegiatan di luar kampus guna mengembangkan kompetensi dan implementasi ilmu dan teknologi yang dikembangkan di Perguruan Tinggi.

1.3 Manfaat

1.3.1 Manfaat bagi mahasiswa

1. Mengasah keterampilan memecahkan masalah
2. Melatih kerja sama
3. meningkatkan kepedulian sosial

4. Meningkatkan sikap toleransi terhadap kemajemukan yang ada dimasyarakat.
5. Meningkatkan pemahaman dan keterampilan mahasiswa tentang manfaat ilmu, teknologi, seni dan budaya yang ada di masyarakat.

1.3.2 Manfaat bagi Perguruan Tinggi

1. Melalui mahasiswa/ dosen pembimbing, diperoleh umpan-balik sebagai pengayaan materi kuliah, penyempurnaan kurikulum, dan sumber inspirasi bagi suatu rancangan bentuk pengabdian kepada masyarakat yang lain atau penelitian.
2. Diperolehnya bahan masukan bagi peningkatan atau perluasan kerjasama dengan pemerintahan setempat, termasuk dengan instansi vertikal yang terkait.
3. Meningkatkan, memperluas, dan mempererat bentuk kerjasama antara Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur dengan Kelurahan Tanjungsari, Kecamatan Sukorejo, Kota Blitar di Jawa Timur.

1.3.3 Manfaat bagi Masyarakat

1. Pemberian bantuan pemikiran dan tenaga dalam pemecahan masalah pembangunan daerah setempat.
2. Pola pikir dalam merencanakan, merumuskan, melaksanakan berbagai program pembangunan, khususnya dipedesaan yang kemungkinan masih dianggap baru bagi masyarakat setempat.

3. Tumbuhnya dorongan potensi dan inovasi di kalangan anggota masyarakat setempat dalam upaya memenuhi kebutuhan lewat pemanfaatan ilmu dan teknologi.