

DAFTAR PUSTAKA

- Ariyadi, Nizar Azhar. *Pembangunan Game Visual Novel Untuk Edukasi Peduli Kebersihan Dan Kesehatan Untuk Remaja*. Diss. Fakultas Teknik Unpas, 2020.
- Asmiatun, Siti, and Astrid Novita Putri. *Belajar Membuat Game 2D dan 3D Menggunakan Unity*. Deepublish, 2017.
- Bhosale, Tejas, Sahil Kulkarni, and Shreya N. Patankar. "2D Platformer Game in Unity Engine." *International Research Journal of Engineering and Technology* 5.04 (2018): 3021-3024.
- Halpern, Jared, and Developing Halpern. *Developing 2D games with unity*. New York City: Apress, 2019.
- Silber, Daniel. *Pixel art for game developers*. CRC Press, 2015.
- Zuyyina, Fairuz, and Aileena Solicitor CREC. "Perancangan Aplikasi Game “DEFENSE BODY” Sebagai Media Edukasi Kesehatan Untuk Anak-anak." *Journal of Computer Science and Visual Communication Design* 6.2 (2021): 106-118.