

BAB 5

REFLEKSI DIRI

Dalam melaksanakan kegiatan studi independen *Skilvul #Tech4Impact: Game Development* ini, saya mendapatkan banyak sekali ilmu-ilmu baru yang sebelumnya belum pernah dipelajari. Saya rasa melalui ikut program studi independen ini, adanya potensi bagi generasi muda zaman sekarang untuk menghasilkan game edukatif yang tak kalah berkompeten dan memiliki kesempatan untuk bersaing di industri game abad terkini.

Setelah melaksanakan seluruh pembelajaran, saya tertarik untuk terjun menjadi bagian dari *Game Developer* nantinya, terutama sebagai *Concept Artist*. Meskipun saya menyadari bahwa pengalaman yang dimiliki belum terbilang mencukupi untuk masuk ke dunia kerja, peneliti akan mencoba untuk terus melatih diri dalam bidang *Game Development* ini.

Ada beberapa hal yang menyebabkan sedikit terhambatnya pengerjaan tugas, yaitu kurangnya komunikasi antar anggota kelompok, sehingga adanya sedikit masalah ketika mengerjakan tugas akhir bersama. Kedua saya sendiri masih kurang belajar tentang *programming* dan *coding*. Saya rasa 6 bulan itu masih belum cukup bagi saya untuk mempelajari *Game Development*. Namun dari sini saya bisa belajar dari kesalahan bahwa saya harus bisa mempersiapkan diri sebaik mungkin untuk menghadapi berbagai tantangan.