

LAPORAN TENGAH/AKHIR
MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
FRONT-END WEB DEVELOPMENT : ASEAN YOUTH
ORGANIZATION – DISACOM (DISABILITY
COMMUNITY)

Di PT Impactbyte Teknologi Edukasi

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan
Program MSIB MBKM

oleh :

Alif Ramadhani / 20082010055



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2023

**Lembar Pengesahan Program Studi Sistem Informasi Universitas
Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur**

**FRONT-END WEB DEVELOPMENT : ASEAN YOUTH ORGANIZATION
– DISACOM (DISABILITY COMMUNITY)**

Di PT Impactbyte Teknologi Edukasi

oleh :



Alif Ramadhani / 20082010055

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Surabaya, 10 Juli 2023

Pembimbing Magang atau Studi Independen Program Studi Sistem Informasi
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur



Agung Brastama Pufra, S. Kom, M. Kom

NIP: 198511242021211003

Lembar Pengesahan

**FRONT-END WEB DEVELOPMENT : ASEAN YOUTH ORGANIZATION
– DISACOM (DISABILITY COMMUNITY)**

Di PT Impactbyte Teknologi Edukasi

oleh :



Alif Ramadhani / 20082010055

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Jakarta, 7 Juli 2023

Mentor Front-End Development



Chrysilla Mayasari

Head of Programme Skilvul



Caron Toshiko Monica

Abstraksi

Di era Revolusi Industri 4.0, hampir semua pekerjaan dikerjakan menggunakan teknologi. Berbagai industri membutuhkan 600 ribu talenta digital setiap tahunnya. Tetapi, menurut data dari World Bank, Indonesia masih membutuhkan kurang lebih 9 juta talenta digital hingga tahun 2030. Maka dari itu, berbagai perguruan tinggi di Indonesia saat ini tengah menerapkan program Merdeka Belajar Kampus Merdeka yang merupakan kebijakan baru dari pemerintah. Program MBKM memberikan opsi pembelajaran yang otonom dan fleksibel, mendorong terbentuknya budaya pembelajaran inovatif yang tidak memberikan batasan dan dapat disesuaikan dengan minat individu mahasiswa. Untuk mendukung pelaksanaan MBKM, telah dikembangkan sistem yang terpadu khusus untuk kegiatan MBKM. Salah satu anak program dari MBKM adalah Studi Independen. Studi Independen merupakan salah satu program Kampus Merdeka. Studi Independen adalah kegiatan mempelajari kompetensi yang spesifik, praktis, dan dibutuhkan di masa depan. Peserta akan berinteraksi dengan para pakar untuk memahami penerapannya. Kemudian peserta akan mempraktekkan kompetensi tersebut dalam sebuah proyek riil.

PT Impactbyte Teknologi Edukasi, sebagai salah satu mitra Kampus Merdeka, berperan aktif dalam memberikan pendidikan atau pembelajaran untuk menciptakan satu juta tenaga digital berbakat bagi Indonesia. Salah satu inisiatif mereka yang menonjol adalah Skilvul Tech4Impact: Front-end Web Development, sebuah program studi independen yang diselenggarakan oleh PT Impactbyte Teknologi Edukasi. Penulis telah memilih Asean Youth Organization (AYO) sebagai mitra tantangan dalam menghadapi isu pandemi yang menyebabkan kehilangan pekerjaan. Sebelum menciptakan website yang bertujuan untuk mengatasi permasalahan tersebut, terdapat beberapa tahapan yang harus dilalui, termasuk Design Thinking, Desain UI/UX, Pemrograman, dan Deployment.

Kata kunci: MBKM, Studi Independen, PT Impactbyte Teknologi Edukasi

Kata Pengantar

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, Tuhan semesta alam berserta isinya. Atas izin dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan akhir studi independen tepat waktu tanpa kurang suatu apa pun. Tak lupa pula penulis haturkan shalawat serta salam kepada junjungan Rasulullah Muhammad SAW. Semoga syafaatnya mengalir pada kita di hari akhir kelak. Adapun judul proyek dari laporan studi independen ini adalah “Front-End Web Development: Digital Product Innovation - Asean Youth Organization - Platform Kolaborasi”. Penulis memahami akan sangat sulit dalam menyelesaikan penyusunan laporan akhir studi independen ini tanpa bantuan dari pihak-pihak yang terkait. Maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak William Hendradjaja selaku Chief of Business PT. Impactbyte Teknologi Edukasi
2. Ibu Caron Toshiko Monica selaku Head of Programme PT. Impactbyte Teknologi Edukasi yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk mengikuti kegiatan studi independen ini.
3. Kak Chrysilla Mayasari selaku mentor saya selama mengikuti kegiatan studi independen di PT. Impactbyte Teknologi Edukasi.
4. Bapak Agung Brastama Putra, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Studi Independen.
5. Kedua orang tua saya yang telah memberikan semangat serta dukungan.
6. Teman-teman dari program studi independen di PT. Impactbyte Teknologi Edukasi.
7. Serta teman-teman saya dari UPN maupun dari kampus lain yang selalu memberikan semangat juga motivasinya.

Akhir kata, penulis berharap Allah SWT membalas segala kebaikan semua pihak yang telah terlibat dan membantu penulis dalam menyelesaikan laporan akhir studi independen ini.

Daftar Isi

Lembar Pengesahan Program Studi Sistem Informasi	ii
Lembar Pengesahan	iii
Abstraksi	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar belakang	1
I.2 Lingkup	1
I.3 Tujuan	4
Bab II Lingkungan Organisasi PT Impactbyte Teknologi Edukasi (Skilvul)	5
II.1 Struktur Organisasi	5
II.2 Lingkup Project	6
II.3 Deskripsi Project	6
II.4 Jadwal Kerja	8
Bab III ASEAN Youth Organization - Platform Kolaborasi	10
III.1 Deskripsi Persoalan	10
III.2 Proses pelaksanaan Project	11
III.3 Pencapaian Hasil dari Final Project	22
Bab IV Penutup	28
IV.1 Kesimpulan	28
IV.2 Saran	28
Referensi	29
Lampiran A. TOR	A-1
Lampiran B. Log Activity	B-1
Lampiran C. Dokumen Teknik	C-1

Daftar Gambar

Gambar 1. Struktur Organisasi Skilvul	5
Gambar 2. Tim Skilvul	6
Gambar 3. Pain Point Atas Permasalahan yang Dihadapi	13
Gambar 4. Affinity Diagram yang Berisi Permasalahan dari Masing-masing Platform	13
Gambar 5. How-Might We yang Berisi Masalah yang Harus Diatasi	14
Gambar 6. Ide Solusi dari Permasalahan yang Dihadapi	14
Gambar 7. Ide Prioritas	15
Gambar 8. Wireframe	15
Gambar 9. User Flow	16
Gambar 10. Desain UI Disacom	16
Gambar 11. User Flow	18
Gambar 12. Wireframe	19
Gambar 13. Tampilan VS Code yang Berisi Source Code	20
Gambar 14. Tampilan Git Organization	20
Gambar 15. Tampilan Git Repository FE	21
Gambar 16. Landing Page Home (atas)	22
Gambar 17. Landing Page Home (tengah)	23
Gambar 18. Landing Page Home (bawah)	23
Gambar 19. Landing Page About	24
Gambar 20. Halaman Sign Up	24
Gambar 21. Halaman Login	25
Gambar 22. Halaman Dashboard (atas)	25
Gambar 23. Halaman Dashboard (bawah)	26
Gambar 24. Halaman Event	26
Gambar 25. Halaman Information	27
Gambar 26. Halaman Motivation	27

Daftar Tabel

Tabel 1. Silabus Front-end Web Development	2
Tabel 2. Jadwal Kegiatan Keseluruhan	8
Tabel 3. Jadwal Pembelajaran Sesi Product Development	8
Tabel 4. Jadwal Sesi Basic Coding	8
Tabel 5. Jadwal Sesi Front-End Web Development	8