

**LAPORAN TENGAH/AKHIR**  
**STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT**  
**UI/UX DESIGN MASTERY**  
**Di SKILVUL**

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan  
Program MSIB MBKM

oleh :

Ali Badr Adeen / 20081010227



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"**  
**JAWA TIMUR**  
**2022**

**Lembar Pengesahan Program Studi Informatika, Universitas Pembangunan  
Nasional “Veteran” Jawa Timur**

**UI/UX Design Mastery  
Di Skilvul**

oleh :

Ali Badr Adeen / 20081010227


disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Surabaya, 20 Desember 2022

Pembimbing Magang atau Studi Independen

Informatika, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur



Muhammad Muharrom Al Haromainy, M.Kom.

NIP:19950601 202203 1000

**Lembar Pengesahan  
UI/UX Design Mastery  
Di Skilvul**

oleh :

Ali Badr Adeen / 20081010227

disetujui dan disahkan sebagai  
Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Surabaya, 20 Desember 2022

Mentor UI/UX Design Mastery



Nur Akbar Busroh

Head of Programme Skilvul



Caron Toshiko Monica

## Abstraksi

Program Studi Independen Bersertifikat atau SIB Batch 3 adalah bagian dari program Kampus Merdeka. Tujuan dari program ini adalah untuk memberikan kesempatan bagi mahasiswa yang ingin belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas di luar perkuliahan, tetapi tetap diakui sebagai bagian dari perkuliahan. Program ini diperuntukkan bagi mahasiswa yang ingin menguasai kompetensi spesifik dan praktis yang dicari dalam dunia industri.

Program UI/UX Design Mastery oleh Skilvul ini dijalankan selama kurang lebih 5 bulan. Cara penjalanan program dilangsungkan menggunakan platform Zoom Meeting bersama mentor untuk sesi Live Session Mentoring dan menggunakan website Skilvul sebagai sarana materi dan quiz-nya. Selama program berjalan mitra diberi tugas berupa weekly assignment, pre/post-test, dan final project.

Hasil dari project akhir pada program UI/UX Design Mastery ini adalah "IngfoSiaga" yaitu aplikasi penanggulangan bencana yang berfokus pada bencana gempa bumi dan gunung meletus. Pengguna dapat melihat berbagai informasi mitigasi bencana dan juga melakukan donasi kepada korban bencana. Terdapat beberapa fitur seperti fitur Cuaca, fitur Ingfo Mitigasi, fitur Ingfo Kabar, dan lain-lain.

**Kata kunci:** *Skilvul, Studi Independen, IngfoSiaga, Penanggulangan Bencana*

## **Kata Pengantar**

Puji syukur kami haturkan kehadirat Allah Swt. yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga dapat diselesaikannya laporan akhir ini. Tidak lupa juga kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah turut memberikan kontribusi dalam penyusunan karya ilmiah ini. Tentunya, tidak akan bisa maksimal jika tidak mendapat dukungan dari berbagai pihak. Sebagai penyusun, saya menyadari bahwa masih terdapat kekurangan, baik dari penyusunan maupun tata bahasa penyampaian dalam karya ilmiah ini. Oleh karena itu, dengan rendah hati saya menerima saran dan kritik dari pembaca agar saya dapat memperbaiki laporan akhir ini. Saya berharap semoga laporan akhir ini dapat memberikan manfaat dan juga inspirasi untuk pembaca.

## Daftar Isi

	Halaman
Lembar Pengesahan .....	ii
Lembar Pengesahan .....	iii
Abstraksi .....	iv
Kata Pengantar .....	v
Daftar Isi .....	vi
Daftar Lain-lain .....	vii
BAB I Pendahuluan .....	1
I.1 Latar belakang .....	1
I.2 Lingkup .....	1
I.3 Tujuan .....	2
BAB II Organisasi Skilvul .....	3
II.1 Struktur Organisasi .....	3
II.2 Lingkup Pekerjaan .....	3
II.3 Deskripsi Pekerjaan .....	5
II.4 Jadwal Kerja .....	5
BAB III “IngfoSiaga” Aplikasi Penanggulangan Bencana .....	10
III.1 Latar Belakang Proyek .....	10
III.2 Tahap Pelaksanaan Proyek .....	11
III.3 Hasil Proyek .....	30
BAB IV Penutup .....	31
IV.1 Kesimpulan .....	31
IV.2 Saran .....	31
Referensi .....	32
Lampiran A. TOR .....	33
Lampiran B. Log Activity .....	37
Lampiran C. Dokumen Teknik .....	41

## Daftar Lain-lain

	Halaman
Gambar 1. Struktur Organisasi.....	3
Gambar 2. Pain Points .....	13
Gambar 3. How-Might-We .....	14
Gambar 4. Solution Idea .....	15
Gambar 5. Similarity .....	16
Gambar 6. Prioritization Idea .....	17
Gambar 7. Userflow .....	18
Gambar 8. Wireframe.....	19
Gambar 9. Design System.....	21
Gambar 10. UI Design .....	25
Gambar 11. Prototype .....	28
Gambar 12. Lampiran TOR .....	36
Gambar 13. Lampiran Dokumen Teknik .....	41