

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Makanan merupakan kebutuhan sehari-hari dan setiap orang memiliki cara yang berbeda-beda untuk mendapatkan makanan yang diinginkan. Di era *digital* saat ini salah satu cara seseorang mendapatkan makanan yang diinginkan adalah pembelian makanan secara *delivery*. Akan tetapi, menu makanan yang tersedia tidak disertai dengan informasi gizi makanan tersebut. Hal ini membuat masyarakat yang sedang menjalani diet khusus ataupun yang memiliki alergi terhadap suatu jenis bahan makanan tertentu menjadi tidak bisa leluasa dalam memilih menu makanan yang sesuai dengan keinginan mereka yang pastinya lebih sehat untuk dikonsumsi.

Antusiasme masyarakat terhadap kuliner saat ini sangat tinggi karena makanan sekarang ini tidak hanya sekedar memenuhi kebutuhan gizi manusia semata tetapi telah menjadi suatu objek rekreasi yang dapat menghilangkan stres pekerjaan bagi sebagian masyarakat (Gofur, 2012). Sekarang ini sudah banyak kumpulan rekomendasi resep menu masakan sehat yang ada di buku, majalah dan media elektronik. Beberapa *website* juga menyediakan resep masakan dengan koleksi seperti <https://cookpad.com/id/>. Namun, *website* tersebut sebagian besar menyediakan pencarian resep berbasis judul atau nama masakan saja. Sering kali pengguna yang mencari resep rekomendasi menu makanan memiliki kesulitan untuk menentukan menu apa yang akan dimasak. Diperlukan aplikasi pencarian rekomendasi menu makanan yang sesuai dengan kondisi pengguna agar dapat memberikan solusi rekomendasi menu makanan yang cocok. Pencarian berdasarkan kondisi pengguna akan lebih memberikan solusi yang tepat, maka dari itu aplikasi ini dibuat untuk memfasilitasi pencarian melalui kondisi pengguna dengan menggunakan fitur kuesioner.

Berdasarkan permasalahan yang kami dapatkan di atas maka penulis membuat aplikasi rekomendasi menu makanan dengan nama *FoodMoodFinder*. Kebingungan tentang memilih makanan dan tidak mengetahui informasi gizi makanan dapat menyebabkan ketidakpuasan dengan makanan. Untuk mengatasi

situasi tersebut, konsumen dapat melihat rekomendasi makanan di aplikasi *FoodMoodFinder*. Harapannya agar konsumen dapat memilih makanan yang sesuai dengan kondisinya saat ini, tentunya lebih sehat dan sesuai selera, oleh karena itu sebelum menggunakan aplikasi ini, konsumen diharapkan untuk mengisi kuesioner terkait selera dan kondisi mereka saat ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka yang menjadi rumusan masalah pada PKL ini adalah bagaimana merancang aplikasi rekomendasi menu makanan yang berbasis *android* sebagai sarana pengguna untuk mendapatkan rekomendasi menu makanan yang sesuai dengan selera dan kondisi tubuh pengguna.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dijelaskan, diperlukan batasan masalah agar tidak menyimpang dari apa yang telah direncanakan agar tujuan sebenarnya dapat dicapai. Maka penelitian dibatasi dengan beberapa hal, yaitu:

1. Pada pembuatan aplikasi *FoodMoodFinder* penulis berkontribusi pada pengembangan sistem otentikasi yang kuat yang memungkinkan pengguna untuk mendaftar, masuk, dan melihat informasi profil mereka. Kemudian menerapkan *database MySQL* untuk menyimpan dan mengelola data pengguna secara efisien. Dilanjutkan dengan mengintegrasikan model *machine learning* ke dalam aplikasi dengan mengimplementasikannya menggunakan *Flask*. Untuk memastikan skalabilitas dan ketersediaan aplikasi *FoodMoodFinder*, penulis juga menerapkan API di aplikasi *Google Cloud Platform*.
2. Aplikasi *FoodMoodFinder* saat ini hanya tersedia untuk *android*.

1.4 Tujuan

Tujuan dilakukannya penelitian sebagai berikut:

1. Memberikan informasi gizi mengenai rekomendasi menu makanan kepada pengguna
2. Sarana bagi UMKM dan restoran untuk mempromosikan menu makanan yang sehat
3. Merancang aplikasi rekomendasi menu makanan yang menyediakan fitur kuesioner yang menghasilkan rekomendasi menu makanan yang sesuai dengan keinginan pengguna.
4. Membuat rancangan SaaS untuk sistem rekomendasi menu makanan yang dimana nantinya UMKM dan restoran yang bekerja sama tergabung dalam *community cloud* yang memiliki keseragaman sistem.

1.5 Manfaat

1. Terciptanya aplikasi rekomendasi menu makanan *FoodMoodFinder* yang berbasis *android* yang mudah dan praktis digunakan oleh pengguna.
2. Sebagai referensi pengguna untuk mendapatkan rekomendasi menu makanan yang sesuai dengan kondisi tubuh dan pastinya sehat untuk dikonsumsi.
3. Menambah portofolio mahasiswa atau penulis agar penulis dapat dengan mudah diterima *internship* atau kerja di bidang *cloud engineer*.