

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Teknologi semakin berkembang dari masa ke masa terutama pada era revolusi industri 4.0 ini, mahasiswa dituntut untuk mengembangkan kemampuan dan minat mereka agar dapat menghadapi perubahan dalam masyarakat, budaya, dan teknologi, terutama dalam bidang teknologi informasi dan telekomunikasi. Program - program mengenai pengembangan diri atau skill amatlah penting khususnya bagi mahasiswa untuk dapat meningkatkan kompetensi dan mempersiapkan diri untuk karir di masa yang akan datang. Selama masa kuliah, tidak hanya pengetahuan teoritis yang diperoleh, tetapi juga melalui praktik langsung di perusahaan. Hal ini memberikan pemahaman yang lebih nyata tentang dunia kerja sesuai dengan minat dan bakat masing-masing mahasiswa.

Kampus Merdeka merupakan kebijakan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan, yang bertujuan mendorong mahasiswa untuk menguasai berbagai keilmuan yang berguna untuk memasuki dunia kerja. Kampus Merdeka sendiri menawarkan berbagai program salah satunya ialah MSIB atau Magang Studi Independen Bersertifikat. Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) adalah salah satu program yang diselenggarakan dalam rangka Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM). Program ini bertujuan untuk memberikan kesempatan pada mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas di luar kelas perkuliahan, guna mendapatkan pengalaman di dunia profesi atau industri nyata selama 1-2 semester. Pada program MSIB sendiri terdapat berbagai macam pilihan bidang dan mitra atau perusahaan yang dapat dipilih sesuai minat. Salah satunya adalah mbkm magang mandiri di PT. Monster Group.

PT. Monster Group adalah perusahaan teknologi dengan lebih dari 300 karyawan dari berbagai anak perusahaan di Indonesia. Perusahaan ini didirikan pada tahun 2011 sebagai penyedia layanan telekomunikasi, namun seiring berjalannya waktu, bisnis PT. Monster Group telah berkembang menjadi solusi HR Service, IT 360 Solution, dan Creative Powerhouse. Selain kantor pusat di Ciputat, PT. Monster Group juga memiliki tujuh kantor cabang di seluruh Indonesia dan

empat kantor cabang di negara lain seperti Singapura, Vietnam, dan Amerika Serikat.

Dalam kegiatan magang ini, penulis ditempatkan sebagai *Fullstack Developer* yang dilaksanakan secara onsite pada tanggal 6 Maret hingga 6 September 2023. Terdapat dua proyek yang dikerjakan selama magang adalah pengembangan *web landing page* untuk MonsterAR dan pengembangan TRMS (TOG Resource Management System). *Web Landing Page* merupakan website yang didesain khusus untuk marketing guna mendorong pengguna untuk fokus pada satu produk dan lekas melakukan transaksi di website. TRMS merupakan sebuah website *dashboard* yang dirancang untuk perusahaan mengelola sumber daya manusia secara internal dengan lebih efisien. Tujuan dari aplikasi TRMS adalah untuk mempercepat pencarian data kandidat yang sudah diverifikasi, meningkatkan data portfolio TOG Indonesia, serta memudahkan monitoring dan pemetaan data kandidat baik untuk kandidat pelamar maupun Administrator website. TRMS memberikan akses real-time terhadap data dan informasi yang relevan untuk mengoptimalkan manajemen sistem, membuat keputusan yang tepat waktu, dan mengalokasikan sumber daya dengan lebih baik.

I.2 Lingkup

Ruang lingkup program MBKM Magang Mandiri di PT. Monster Group meliputi beberapa modul dengan sasaran pengembangan kompetensi sebagai berikut:

1. Penyusunan SRS – System Requirement Specification
2. Perancangan Desain System UI/UX dan Prototyping (Figma)
3. Frontend Aplikasi
4. Backend Aplikasi
5. Business Analyst
6. Project Management
7. Database
8. Data Analytic
9. Testing / Software QA

10. Integrasi API
11. Kemampuan untuk Collaboration dan Version Control
12. Interpersonal skill (Pemecahan Masalah, Kerja sama Tim, Manajemen Waktu, Creative Thinking)

I.3 Tujuan

Tujuan dari magang mandiri ini adalah sebagai media bagi mahasiswa untuk memahami dunia kerja di lingkungan industri. Tidak hanya itu, peserta magang mandiri diharapkan juga mampu menerapkan beberapa aspek penting dalam pelaksanaan proyek ini, antara lain:

1. Memberikan pengalaman praktik kerja secara langsung kepada mahasiswa dengan pembelajaran langsung di tempat kerja (*experiential learning*) yang sebenarnya sesuai dengan minat dan bakat mahasiswa.
2. Menerapkan *best practice* dalam pengembangan *Frontend*, termasuk strukturisasi kode, manajemen state, penggunaan komponen, dan interaksi dengan *backend* melalui API.
3. Memperdalam pemahaman dalam praktik pengembangan web tentang HTML, CSS, JavaScript, dan framework yang relevan seperti GoFiber dan CodeIgniter.
4. Memahami dan mengimplementasikan konsep Backend Development, termasuk pemrograman server-side, pengelolaan basis data, dan interaksi dengan Frontend melalui API.
5. Memperdalam pemahaman tentang arsitektur aplikasi *web*, termasuk pemilihan teknologi *backend* dan *Frontend* yang tepat, manajemen state, dan integrasi sistem.
6. Mampu menganalisis data dan memastikan sistem informasi dapat mengakses, mengelola, dan memanipulasi data dengan efektif serta dapat memvisualisasi Chart dalam pengembangan sistem *dashboard* data warehouse dan atau big data.

7. Mempelajari praktik pengembangan aplikasi secara keseluruhan, termasuk manajemen proyek, pengujian, dan pemecahan masalah dalam pengembangan perangkat lunak.
8. Dapat melaksanakan analisis informasi yang telah ada di Monster Group buat dicoba pemodelan sehingga membagikan insight buat perusahaan
9. Dapat membangun aplikasi dengan bahasa pemrograman *GoLanguage* yang diintegrasikan oleh *GoFiber* sebagai *Framework*.
10. Dapat berkolaborasi dengan tim untuk dapat melaksanakan penyelesaian project cocok tenggat waktu serta rencana yang telah dibuat
11. Dapat menerapkan *user experience* di *website* TOGI Resource Management System (TRMS).