

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Saat ini persaingan dalam dunia kerja semakin sempit dan banyak, beberapa skill yang kompeten sangat dibutuhkan untuk bisa bersaing dalam dunia kerja. Untuk mengatasi hal tersebut perlu memerlukan strategi atau cara. Seperti yang dilakukan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi Republik Indonesia saat ini yaitu dengan adanya Kampus Merdeka, yang mana hal itu merupakan kebijakan Merdeka Belajar yang bertujuan untuk memberikan kesempatan bagi mahasiswa/I untuk mengasah kemampuan mereka sesuai bakat dan minat sehingga menjadi bekal persiapan untuk terjun ke dunia kerja nanti dan dapat menunjang karier masa depan, Merdeka Belajar Kampus Merdeka merupakan wujud pembelajaran di perguruan tinggi yang menjadikan mahasiswa menjadi sarjana yang kuat, inovatif, serta relevan dengan kebutuhan zaman.

Magang adalah bentuk kegiatan pembelajaran yang memberikan wawasan dan pengalaman praktis pada mahasiswa untuk dapat terjun langsung di dunia industri. Durasi magang biasanya setara dengan 1 semester atau tergantung dari kebijakan masing – masing program studi universitasnya.

Magang Mandiri merupakan salah satu program dari Merdeka Belajar Kampus Merdeka yang memiliki tujuan untuk memberikan fasilitas dan sebagai penghubung antara dunia industri yang memerlukan tenaga kerja yang berkualitas dengan mahasiswa yang berkompeten dan memiliki kualifikasi yang cocok dengan industry tersebut. Program Magang Mandiri ini menawarkan peluang bagi mahasiswa untuk pembekalan diri dan mengembangkan kemampuan mereka. Program Magang Mandiri merupakan program Kerjasama antara Perguruan tinggi dengan berbagai mitra, perusahaan, organisasi atau instittusi pemerintah dengan beban studi setara 20 SKS (Satuan Kredit Semester).

Salah satu mitra perusahaan yang turut serta kedalam program Magang mandiri yang bekerja sama dengan Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa timur, Fakultas Ilmu Komputer adalah PT. Monster Group yang merupakan perusahaan berbasis teknologi terkemuka yang didirikan pada tahun 2011. Dimulai sebagai Telco Service Provider, kemudian segmentasi bisnis telah berkembang mencakup HR Service Solution, IT 360 Solution, dan Creative Powerhouse. Sebagai perusahaan yang berfokus pada inovasi dan transformasi digital, Monster Group memadukan keahlian di berbagai bidang untuk memberikan solusi yang komprehensif kepada pelanggan. Monster Group terus berinovasi

dan berkolaborasi dengan pelanggan dan mitra untuk memberikan solusi yang terbaik dalam menghadapi tantangan industri teknologi yang terus berkembang. Saat ini Monster Group berkantor pusat di Indonesia dan memiliki lebih dari 300 karyawan dari berbagai anak perusahaan. Selain kantor pusat yang berada di Ciputat, Monster Group juga memiliki tujuh kantor cabang yang tersebar di seluruh Indonesia dan empat kantor cabang di beberapa negara, seperti Singapura, Vietnam dan Amerika Serikat.

Proses pembelajaran yang dilakukan pada magang ini yaitu mahasiswa terlibat dalam pengerjaan proyek magang yang diberikan oleh pihak Monster Group yang bekerja sama dengan tim profesional mereka. Proyek magang Monster Group terdiri dari pengembangan TRMS (TOGI RESOURCES MANAGEMENT SYSTEM) dan Proyek Web Landing Page Monster AR LIVE SHOW. Mahasiswa melakukan berbagai tahapan proyek, yang dimulai dari perencanaan, perancangan, pengimplementasian hingga testing. Dalam Proyek TRMS mahasiswa mengembangkan sistem manajemen sumber daya TOGI yang mencakup manajemen Inventaris, manajemen kepegawaian dan pemantauan proyek dan Proyek Web Landing Page Monster AR Live Show mahasiswa merancang, mendesain serta membuat halaman web yang interaktif dengan memadukan teknologi augmented reality (AR). Selain hard skill, Soft skill juga menjadi target kompetensi bagi peserta magang yaitu untuk kerja sama tim, dan keterampilan komunikasi yang efektif.

I.2 Lingkup

Dalam Project Magang Mandiri yang dilakukan yaitu Monster Group Internship. Seluruh peserta magang akan mengerjakan proyek yang diberikan yaitu pengembangan TRMS (TOGI RESOURCES MANAGEMENT SYSTEM) dan Proyek Web Landing Page Monster AR LIVE SHOW. Pada Proyek ini kompetensi yang akan dikembangkan meliputi Penyusunan SRS, Perancangan Desain System UI/UX dan Prototyping, Front End Aplikasi, Back End Aplikasi, Business Analyst, Project Management, Database, Data Analytic, Testing, Integrasi API, Kemampuan untuk Collaboration dan Version Control, serta Interpersonal Skill. Program Magang ini menggunakan pendekatan Metode Agile dalam pengerjaannya yang merupakan metode pengembangan software yang dilakukan secara bertahap dan berulang sesuai dengan kebutuhan.

I.3 Tujuan

Adapun tujuan dari pelaksanaan Magang Mandiri di PT. Monster Group ini yaitu :

1. Dapat mengembangkan pembuatan aplikasi dashboard dan web dengan teknologi tepat guna
2. Memberikan pengalaman praktik kerja secara langsung kepada mahasiswa dengan pembelajaran langsung di tempat kerja
3. Dapat menganalisis kebutuhan bisnis sesuai yang diharapkan
4. Dapat mengimplementasikan teori yang telah dipelajari di perkuliahan
5. Menerapkan best practice dalam pengembangan Frontend, termasuk stukturisasi kode, manajemen state, penggunaan komponen, dan interaksi backend melalui API.
6. Memahami dan mengimplementasikan konsep Backend Development, termasuk pemrograman server-side, pengelolaan basis data, dan interaksi dengan Frontend melalui API.
7. Mampu menganalisis data dan memastikan sistem informasi dapat mengakses, mengelola, dan memanipulasi data dengan efektif serta dapat memvisualisasi Chart dalam pengembangan sistem dashboard data warehouse dan atau big data
8. Dapat mengelola database untuk visualisasi dashboard pada TRMS
9. Dapat meningkatkan tampilan dan menarik pengguna melalui pembuatan web landing page AR Live Show
10. Dapat Mengembangkan keterampilan dalam pemecahan masalah, analisis dan debugging dalam pengembangan proyek web.
11. Dapat menjadi Bekal untuk persiapan dalam dunia kerja atau berkarir dalam bidang IT