

PRAKTEK KERJA LAPANGAN
PEMBUATAN APLIKASI PRODUCT DETECTION DALAM
INDUSTRI KECIL MENENGAH PADA PROGRAM BANGKIT
ACADEMY 2021.



Oleh :

Mohamad Rafli Agung Subekti (18081010111)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2021

LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Judul : PEMBUATAN APLIKASI PRODUCT DETECTION DALAM
INDUSTRI KECIL MENENGAH PADA PROGRAM BANGKIT 2021

Oleh : Mohamad Rafli Agung Subekti (18081010111)

Telah Dislesaikan, pada
Hari Rabu, Tanggal 21 Juli 2021

Menyetujui :

Dosen Pembimbing,



Acc laporan akhir Bangkit NPM 18081010111

Intan Yuniar Purbasari, S.Kom. MSc.

NIP/NPT. 19800907 202121 1 005

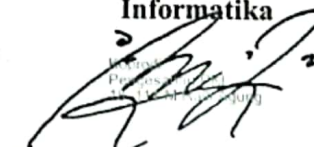
**Dekan
Fakultas Ilmu Komputer**



Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT
NIP. 19650731 199203 2 001

**Mengetahui
Koordinator Program Studi**

Informatika



Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom
NIP. 19800907 202121 1 005

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah melimpahkan nikmat, rahmat dan taufik serta hidayah-Nya, yang sangat besar sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik sehingga penulisan pada akhirnya bisa menyelesaikan laporan ini dengan tepat pada waktunya dan sebagai bukti bahwa kami telah melaksanakan praktek kerja lapangan.

Laporan ini disusun untuk mempertanggungjawabkan pelaksanaan praktek kerja lapangan yang telah penulis laksanakan mulai tanggal 15 Februari 2021 – 21 Juni 2021. Penulis banyak mendapatkan pengetahuan dan pengalaman berharga yang tak ternilai. Rasa terimakasih diucapkan kepada Dosen Pembimbing yang selalu memberikan dukungan serta bimbingannya sehingga laporan praktek kerja lapangan dapat disusun dengan baik dan benar.

Semoga Laporan yang telah penulis susun dapat menambah pengetahuan dan pengalaman bagi pembacanya. Selayaknya kalimat yang menyatakan bahwa tidak ada sesuatu yang sempurna. Penulis juga menyadari bahwa laporan ini juga masih memiliki banyak kekurangan. Maka dari itu penulis mengharapkan saran serta masukan dari pembaca sekalian demi penyusunan laporan Praktek kerja lapangan selanjutnya lebih baik lagi.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAKS.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK.....	3
KATA PENGANTAR.....	4
UCAPAN TERIMA KASIH	5
DAFTAR ISI.....	6
DAFTAR TABEL	7
DAFTAR GAMBAR.....	8
BAB I.....	9
PENDAHULUAN	9
1.1 LATAR BELAKANG.....	9
1.2 DASAR PEMIKIRAN	10
1.3 TUJUAN	10
1.4 MANFAAT	10
1.5 RUANG LINGKUP DAN FOKUS KEGIATAN	11
BAB II.....	6
PROFILE BANGKIT 2021.....	6
2.1 OVERVIEW BANGKIT 2021	6
2.2 VISI & MISI BANGKIT 2021	6
2.3 STRUKTUR ORGANISASI	7
2.4 FUNGSI DAN TUGAS BANGKIT 2021	7
BAB III.....	8
PELAKSANAAN KEGIATAN.....	8
3.1 DAFTAR KEGIATAN HARIAN	8
3.2 PENJELASAN KEGIATAN	55
3.2.1 KEGIATAN UTAMA.....	55
3.2.2 CAPSTONE PROJECT	65
3.3 PENCAPAIAN HASIL KULIAH KERJA PROFESI	69
3.3.1 PENCAPAIAN UMUM.....	69

3.3.2	PENCAPAIAN KHUSUS	70
BAB IV	71
PENUTUP	71
4.1	KESIMPULAN	71
4.2	SARAN	71
DAFTAR PUSTAKA	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Kode Kotlin.....	56
2. SplashScreen Pemula	58
3. RecyclerView Pemula.....	58
4. DetailView Pemula	59
5. SplashScreen Fundamental	60
6. HomeActivity Fundamental	61
7. SearchView Fundamental	61
8. DetailView Fundamental	62
9. SplashScreen Jetpack	64
10. HomeActivity Jetpack.....	64
11. DetailView Jetpack	65
12.SplashScreen Capstone	67
13. HomeActivity Capstone	68
14.Detail Activity Capstone	68
15. Capture Activity Capstone	69

