

DAFTAR PUSTAKA

- Adhy, S., Noranita, B., Kusumaningrum, R., Wirawan, P. W., Prasetya, D. D., & Zaki, F. (2017). Usability testing of weather monitoring on a web application. *2017 1st International Conference on Informatics and Computational Sciences (ICICoS)*, 131–136. <https://doi.org/10.1109/ICICOS.2017.8276350>
- Adieb, M. (2021). Kupas Tuntas Moodboard, Papan yang Bisa Dijadikan Panduan Desain. https://glints.com/id/lowongan/moodboard-adalah/#.Y_0GfXZBzIV
- Anirudha, A. (2022). Apa itu Design System? <https://sis.binus.ac.id/2022/06/23/apa-itu-design-system/>
- Aliya, H. (2022). *Usability Testing: Arti, Metode, Langkah-Langkah, dan Manfaatnya*. Glints.Com. <https://glints.com/id/lowongan/usability-testing-adalah/>
- Ambarwati. (2022). *Metode Penelitian Kualitatif*. CV. Al Qalam Media Lestari.
- Bevan, N., & Macleod, M. (1994). Usability measurement in context. *Behaviour & Information Technology*, 13(1–2), 132–145. <https://doi.org/10.1080/01449299408914592>
- Center, J. I. (2017). *LIMA TAHUN TERAKHIR, ADA 10 RIBU ORANG MASUK ISLAM*. Islamic-Center.or.Id. <https://islamic-center.or.id/lima-tahun-terakhir-ada-10-ribu-orang-masuk-islam/>
- Garrett, J. J. (2011). *The elements of user experience: user-centered design for the Web*. *In Interactions*. 10(5).

- Geltmeyer, K. (2017). Usability Of Registered Electronic Nursing Records Used By Home Cares Nurse In Flanders. Thesis. Faculty of Medicine and Health Sciences, Ghent University.
- Ghiffary, M. N. El, Susanto, T. D., & Prabowo, A. H. (2018). Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride). *Jurnal Teknik ITS*, 7(1). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v7i1.28723>
- Hardiansyah, L., Iskandar, K., & Harliana, H. (2019). Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes (Studi kasus: BP3K Kecamatan Mundu). *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS*, 1(01), 11–21. <https://doi.org/10.46772/intech.v1i01.34>
- Hartawan, M. S. (2019). Analisa user interface untuk meningkatkan user experience menggunakan usability testing pada aplikasi android pemesanan test drive mobil. *Jurnal Teknologi Informasi ESIT, Universitas Krisnadwipayana*, 14(2), 46–52.
- Humam, M. I. (2022). Desain dan Evaluasi Antarmuka Pengguna Aplikasi TKlassroom Menggunakan Metode User Centered Design.
- Junilla, A. V. (2021). *PERANCANGAN UI/UX MICROSERVICE SISTEM INFORMASI AKADEMIK KAMPUS DENGAN METODE PERANCANGAN FIVE PLANES*. (Issue 1). Universitas Islam Negeri Jakarta.
- Kurniawan, J. (2023). *Tips Membangun User Persona bagi Pemilik Perusahaan*. Hashmicro.Com. <https://www.hashmicro.com/id/blog/user-persona/>

- Lowdermilk, T. (2013). *User-Centered Design*. Travis Lowdermilk.
- Marshall, P. (2018). The Ambiguities of Religious Freedom in Indonesia. *Review of Faith and International Affairs*, 16(1), 85–96.
<https://doi.org/10.1080/15570274.2018.1433588>
- Mayer, N. (2021). What are UX user flows and why are they important?
<https://www.animaapp.com/blog/industry/what-are-user-flows/>
- Muhammad. (2018). *Ulasan Tuntas Tentang 3 Prinsip Pokok Siapa Rabbmu, Apa Agamamu, Siapa Nabimu* (22nd ed.). Darul Haq.
- Nata, A. (2016). *Ilmu Pendidikan Islam*. Prenada Media.
- Nielsen, J. (2000, Maret 18). Why You Only Need to Test with 5 Users. Diakses pada 05 Oktober 2022, dari <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users>
- Oktavitantri, D. P. (2018). *Pengembangan Saber Pungli Dengan Framework Five Planes User Experience Elements*. 48.
- Pamungkas. (2018). *USER EXPERIENCE PADA DESAIN APLIKASI BOOKING PERSONAL PHOTOGRAPHER DENGAN PENERAPAN UX HEURISTIC PRINCIPLES*. 6–17.
- Rahmawati, I., & Desiningrum, D. R. (2020). Pengalaman Menjadi Mualaf: Sebuah Interpretative Phenomenological Analysis. *Jurnal EMPATI*, 7(1), 92–105.
<https://doi.org/10.14710/empati.2018.20151>
- Rizqiyah, S. (2023). *Sejarah Masjid Agung Sunda Kelapa, Tempat 19.740 Mualaf Ucapkan Syahadat*. Metro.Sindonews.Com.

<https://metro.sindonews.com/read/1067569/170/sejarah-masjid-agung-sunda-kelapa-tempat-19740-mualaf-ucapkan-syahadat-1680937485>

Rumahorbo, J. F. E. (2022). *PERANCANGAN UI/UX RESPONSIVE APLIKASI E-COMMERCE PADA INDUSTRI KECIL MENENGAH DI KABUPATEN PESAWARAN MENGGUNAKAN METODE FIVE PLANES*. Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Saprillah. (2016). Pengelolaan Muallaf dan Problematikanya di Kota Palu. *Al-Fikr : Jurnal Pemikiran Islam*, 20(2), 191–211.

Sauro, J., & Lewis, J. R. (2016). *Quantifying the User Experience, 2nd Edition*. Morgan Kaufmann.

Suci, T. L. (2022). *DESAIN UI/UX APLIKASI PEMESANAN CO-WORKING SPACE MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED*. Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Suhendra, A., Putri, G. A., & Sasmita, G. M. (2021). Evaluasi Usability User Interface Website Menggunakan Metode Usability Testing Berbasis ISO 9241-11 (Studi Kasus Portal Universitas Alma Ata). *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi*, 2.

Tan, N. A. M., & Fariza, T. A. (2009). Keperluan memahami psikologi saudara muslim. *Jurnal Hadhari*, 2, 83–97.

Wardhana, O., & Saputro, W. (2019). Pendidikan Islam Menurut Syaikh Muhammad Bin Salih Al-Uthaimin (Prinsip dan Metode Pendidikan). *Al-Fawaid*, IX(2), 106–127.

Wikipedia. (2023). *Five Ws*. Wikipedia.

https://en.wikipedia.org/wiki/Five_Ws#cite_ref-2

Yablonski, J. (2020). *Laws of UX*. O'Reilly Media, Inc.

Yazid. (2012). *Pengertian Islam dan Tingkatannya*. Almanhaj.or.Id.

https://almanhaj.or.id/3192-pengertian-islam-dan-tingkatannya.html#_ftnref8