

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian keseluruhan yang sudah dilakukan dan juga saran-saran yang akan diberikan dari penelitian ini dimasa yang akan datang.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dapat diambil kesimpulan bahwa perancangan desain UI/UX aplikasi pembelajaran agama Islam bagi mualaf menggunakan metode *Five Planes* dapat menghasilkan desain *usability* yang baik. Metode *Five Planes* sendiri terdiri atas lima elemen, yaitu *strategy plane*, *scope plane*, *structure plane*, *skeleton plane*, dan *surface plane*. Pada *strategy plane*, dilakukan wawancara dengan dua perspektif yaitu pembimbing mualaf dan mualaf, hasil dari wawancara akan dijadikan acuan dalam *product objective*, *user needs* yang diintegrasikan dengan prinsip pembelajaran agama Islam, dan *user persona*. Selanjutnya adalah tahap *scope plane*. Pada tahap ini, dilakukan penentuan untuk perangkat, membuat *content requirement*, lalu membuat daftar spesifikasi fungsional, dan *user scenario*. Dilanjutkan dengan *structure plane*, dilakukan perancangan arsitektur informasi, kemudian pembuatan desain interaksi yaitu sebuah *user flow*. Selanjutnya pada tahap *skeleton plane* membuat perancangan *wireframe*. Dan yang terakhir pada *surface plane* membuat *design system*, *moodboard* dan *mockup* sejumlah yang sama dengan *wireframe*.

Pada tahap evaluasi dilakukan pengujian dengan skenario yang diberikan menghasilkan nilai akhir dari dua iterasi pada lima mualaf dengan menghasilkan nilai *effectiveness* 89.23%, *efficiency* 89.26%, dan lima pembimbing mualaf dengan

menghasilkan nilai *effectiveness* 90%, *efficiency* 80.65%, dan untuk *satisfaction* menggunakan SUS mencapai nilai 77.5, dan QUIS mencapai 7.88 untuk muafaf dan 6.60 untuk pembimbing. Hasil pengujian tersebut memperoleh penilaian baik atau bagus.

5.2 Saran

Pada penelitian ini, masih terdapat kekurangan yang sebaiknya diperbaiki dalam pengembangan UI/UX aplikasi “IHSAN” mendatang. Berikut adalah beberapa saran yang direkomendasikan dari penelitian kali ini.

1. Bagi Penelitian Selanjutnya

Dalam mengembangkan rancangan UI/UX aplikasi “IHSAN” yang lebih luas dibutuhkan jangkauan demografi responden yang lebih luas. Pemilihan responden dapat ditambahkan responden luar negeri untuk skala internasional, sehingga kebutuhan yang didapatkan juga dapat menjawab lebih banyak keresahan. Selain itu juga dapat dilakukan penambahan fitur-fitur penunjang lainnya seiring dengan berkembangnya masa.

2. Bagi Pengembang Aplikasi

Penelitian yang sudah dilakukan merupakan penelitian yang dilakukan berdasarkan situasi saat ini. Apabila di masa yang akan datang dilakukan penelitian serupa maka harus dilakukan penyesuaian untuk menyikapi dan merespon kebutuhan pengguna di masa yang akan datang sehingga UI/UX yang dibuat lebih optimal. Aplikasi dapat dikembangkan dengan flutter atau kotlin.