

DAFTAR PUSTAKA

- Adekotujo, A., Odumabo, A., Adedokun, A., & Aiyeniko, O. (2020). A Comparative Study of Operating Systems: Case of Windows, UNIX, Linux, Mac, Android and iOS. *International Journal of Computer Applications*, 176(39), 16–23. <https://doi.org/10.5120/ijca2020920494>
- Badan Pusat Statistik. (2023). *Statistik eCommerce 2022/2023*. Badan Pusat Statistik. <https://www.bps.go.id/>
- Brumm, B. (2019). Beginning Oracle SQL for Oracle Database 18c. In *Apress*. Apress. <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-4430-2>
- GeeksforGeeks. (2021). *Firestore Introduction*. <https://www.geeksforgeeks.org/firebase-introduction/>
- Google. (2023). *Firestore Realtime Database Documentation*. <https://firebase.google.com/docs/database?hl=id>
- Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. In *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6>
- Hendriadi, A. A., Sari, B. nurina, & Padilah, T. N. (2019). Pelatihan Digital Marketing Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM) di Kabupaten Karawang. *J-Dinamika : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(2), 120–125. <https://doi.org/10.25047/j-dinamika.v4i2.1133>
- Hidayat, R., Meidelfi, D., Wulandari, F., & Yulherniwati. (2020). Perancangan Sistem Informasi Poliklinik Politeknik Negeri Padang. *Seminar Nasional*

Terapan Riset Inovatif (SENTRINOV) Ke-6, 6(1), 1073–1078.

Humaini, I. (2022). Aplikasi Mobile Pemesanan Jasa Barbershop Menggunakan Firebase Realtime Database. *Jurnal ADIPATI, 01(02).*

<https://ejournal.itats.ac.id/adipati/>

Hutami, N., & Irwansyah. (2019). Pemanfaatan Aplikasi Mobile Kitabisa Dalam Pelaksanaan Crowdfunding Di Indonesia. *Jurnal Komunikasi, 13(2), 183–194.* <https://doi.org/10.21107/komunikasi.v13i2.5357>

Islami, M. C. S. (2024). *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MARKETPLACE BARBERSHOP CUTSPLACE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (Studi Kasus : Pangkas Rambut Cutboss)* (Issue July). Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Kurniawati, & Bachtiar, L. (2020). Pengembangan Teknologi Mobile Untuk Sistem Kasir Rumah Makan Di Kota Sampit Menggunakan Firebase Realtime Database. *Jurnal Teknologi Informasi Universitas Lambung Mangkurat (JTIULM), 5(2), 57–66.* <https://doi.org/10.20527/jtiulm.v5i2.51>

Lestari, N. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERLOMBAAN ROBOTIK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING (Studi Kasus : LKP Hypertech Robotik). *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan, 1(5), 1265–1273.* <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>

- Mallisza, D., Hadi, H. S., & Aulia, A. T. (2022). Implementasi Model Waterfall Dalam Perancangan Sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis Website Dengan Metode SDLC. *Jurnal Teknik, Komputer, Agroteknologi Dan Sains*, 1(1), 24–35. <https://doi.org/10.56248/marostek.v1i1.9>
- MongoDB. (2023). *What is a Document Database?*
<https://www.mongodb.com/document-databases>
- Mustofa, D., Nurfaizal, Y., Innolda, D., & Al Azhar, N. (2021). Pelatihan Penggunaan Market Place sebagai Media Pemasaran Online di Paguyuban Tanaman Hias Desa Ciberem untuk Memperluas Pemasaran di Era Pandemi. *Abditeknika Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 45–49.
<https://doi.org/10.31294/abditeknika.v1i1.230>
- Oracle. (2024). *Java Platform Standard Edition 6 Development Kit Readme*. Oracle. <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/development-kit.html>
- Pratama Yudha, I. P. W. C., Suarjaya, I. M. A. D., & Raharja, I. M. S. (2020). Rancang Bangun *marketplace* Pemesanan Jasa Dokumentasi Foto dan Video Pernikahan Berbasis Web. *Techno.Com*, 19(4), 468–480.
<https://doi.org/10.33633/tc.v19i4.3947>
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering: A Practitioner's Approach Seventh Edition* (7th ed.). McGraw-Hill.
<https://doi.org/10.1145/336512.336521>

- Putra, D. M., & Hidayat, R. (2023). Media Digital Informasi Geografis Area Parkir Resmi Kota Bukittinggi Berbasis Website. *Jurnal KomtekInfo*, 10(1), 38–46. <https://doi.org/10.35134/komtekinfo.v10i1.337>
- Rakasiwi, R. A., Handayani, T., & Marfuah, I. (2022). Sistem Informasi Penilaian Karyawan PT Gramedia Asri Media Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 3(03), 449–455. <https://doi.org/10.30998/jrami.v3i03.2206>
- Sali, M. R., & Amali, L. N. (2019). Aplikasi Kajian Islam Dengan Teknologi Firebase Realtime Database. *Jambura Journal of Informatics*, 1(1), 1–8. <https://doi.org/10.37905/jji.v1i1.2330>
- Septiani, A. P., Junardi, W., Amaliah, A., Bachtiar, A., Mahendra, J. I., & Muttaqin, M. I. (2020). Sistem Informasi Desa Siaga Pangan Menghadapi Covid19 berbasis *Web Service*. *Jurnal Sistem Cerdas*, 3(3), 231–240. <https://doi.org/10.37396/jsc.v3i3.63>
- Stallings, W. (2012). Operating Systems. In *Operating Systems: Internals and Design Principles* (Vol. 53, Issue 9). http://dinus.ac.id/repository/docs/ajar/Operating_System.pdf
- Statista. (2024). *Market share of mobile operating systems in Indonesia from January 2020 to May 2024*. <https://www.statista.com/statistics/262205/market-share-held-by-mobile-operating-systems-in-indonesia/>

- Sudiarta, I. K. G., Indrayana, I. N. E., Suasnawa, I. W., Asri, S. A., & Sunu, P. W. (2020). Data Structure Comparison between MySql Relational Database and Firebase Database NoSql on Mobile Based Tourist Tracking Application. *Journal of Physics: Conference Series*, 1569(3).
<https://doi.org/10.1088/1742-6596/1569/3/032092>
- Taqwim, R. A. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Antrian Berbasis Android di Alif Barbershop*. 47–54.
- Uttarwar, P. S., Tidke, R. P., Dandwate, D. S., & Tupe, U. J. (2021). A Literature Review on Android -A Mobile Operating System. *International Research Journal of Engineering and Technology(IRJET)*, 8(1), 1–6. www.irjet.net
- Wahyuni, S., Tasril, V., & J. Prayoga, J. P. (2022). Desain Aplikasi Game Edukasi Pada Siswa Kelas 2 Sd Negeri 024777 Binjai. *Warta Dharmawangsa*, 16(4), 758–768. <https://doi.org/10.46576/wdw.v16i4.2431>