

**PERANAN *BACKEND DEVELOPER* DALAM  
PENGEMBANGAN *WEBSITE ADMIN* PADA APLIKASI  
GAWEDATA BERBASIS *WEBSITE***

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**



Oleh :  
**AHMAD ADIIB AMINULLAH**  
20083010015

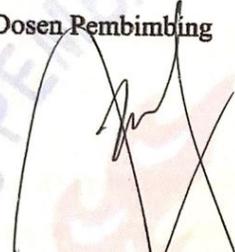
**PROGRAM STUDI SAINS DATA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR  
2024**

**LEMBAR PENGESAHAN  
PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**Judul** : Peranan *Backend Developer* dalam Pengembangan  
*Website Admin* pada Aplikasi Gawedata Berbasis *Website*  
**Oleh** : Ahmad Adib Aminullah  
**NPM** : 20083010015

Disejuti oleh,

Dosen Pembimbing



**Dr. Eng. Ir. Dwi Arman Prasetya, ST., MT., IPU**

NIP. 198012052005011002

Pembimbing Lapangan



**M. Triman Prasajo**

Mengetahui,

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer

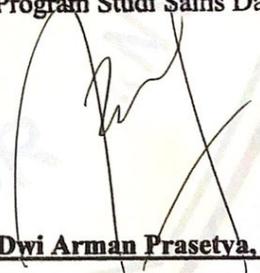


**Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT**

NIP. 19681126199403 2001

Koordinator

Program Studi Sains Data



**Dr. Eng. Ir. Dwi Arman Prasetya, ST., MT., IPU**

NIP. 198012052005011002

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Lengkap Mahasiswa : Ahmad Adiib Aminullah  
NPM : 20083010015  
Program Studi : Sains Data  
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer

dengan ini menyatakan bahwa Laporan Praktik Kerja Lapangan dengan judul **“PERANAN *BACKEND DEVELOPER* DALAM PENGEMBANGAN *WEBSITE ADMIN* PADA APLIKASI GAWEDATA BERBASIS *WEBSITE*”** adalah hasil karya sendiri, bersifat orisinal, dan ditulis dengan mengikuti kaidah penulisan ilmiah.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Surabaya, 19 Juli 2024

Mahasiswa,



Ahmad Adiib Aminullah

NPM. 20083010015

Judul : Peranan *Backend Developer* dalam Pengembangan *Website Admin* pada Aplikasi Gawedata Berbasis *Website*

Studi Kasus : PT Jawa Pos Multimedia

Penulis : Ahmad Adiib Aminullah (20083010015)

Dosen Pembimbing : Dr. Eng. Ir. Dwi Arman Prasetya, ST., MT., IPU.

---

## **ABSTRAK**

Magang atau Praktik Kerja adalah kegiatan pembelajaran yang memberikan mahasiswa wawasan dan pengalaman praktis tentang aktivitas nyata di dunia industri, bisnis, dan kerja (IDUKA). Dalam kesempatan magang ini, penulis bekerja sebagai *Backend Developer* di PT Jawa Pos Multimedia, dengan tugas utama mengembangkan aplikasi riset dan survei *online* "Gawedata" serta mengelola *website* admin yang terkait. Program ini merupakan bagian dari Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Negeri Pembangunan "Veteran" Jawa Timur. Tanggung jawab penulis meliputi pemecahan *bug*, penambahan fitur, dan peningkatan efisiensi *website*. Selain itu, penulis juga membantu divisi lain, memberikan kontribusi penting dalam pengembangan aplikasi, serta memperluas wawasan dan pengalaman pribadi. Penggunaan metode Analisis Data Eksploratif untuk mendapatkan *insight* dari data survei, penerapan konsep Komputasi Awan untuk mengintegrasikan *API* lokal, serta kolaborasi dengan tim *Backend Developer* melalui GitHub adalah aspek penting dalam mencapai tujuan dari *backend developer*. Hasil dari magang ini mencakup pemahaman mendalam tentang pengembangan backend menggunakan *framework* Laravel dan Flutter, serta konsep Komputasi Awan, dengan kontribusi nyata dalam perbaikan *bug* dan peningkatan fungsionalitas *website* admin Gawedata.

Kata kunci: *Praktik Kerja Lapangan (PKL)*, *Backend Developer*, *Gawedata*, *Admin*

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan inayah-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan kegiatan Magang Mandiri “*Backend Developer*” yang diadakan oleh PT Jawa Pos Multimedia. Laporan ini disusun sebagai hasil akhir Magang Mandiri selama 4 bulan yang dilaksanakan pada bulan 1 September 2022 hingga 31 Desember 2022.

Penulisan laporan ini disusun guna untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk konversi mata kuliah di semester 5 sejumlah 20 SKS program studi S1 Sains Data di Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jawa Timur. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini masih terdapat kekurangan, untuk itu kritik dan saran yang membangun akan sangat membantu penulis di dalam penyusunan laporan pada kesempatan berikutnya. terselesainya proses praktik kerja lapangan dan penyusunan laporan ini tentunya tidak lepas dari pribadi-pribadi yang dengan sabar telah membantu penulis.

Surabaya, 19 Juli 2024

Penulis

Ahmad Adiib Aminullah  
NPM. 20083010015

## UCAPAN TERIMA KASIH

Laporan praktik kerja lapangan ini dapat selesai tidak lepas dari segala bantuan, bimbingan, serta dorongan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penyusun mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi.
2. Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, M.MT., IPU selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Ibu Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Bapak Dr. Eng. Ir. Dwi Arman Prasetya, ST., MT., IPU selaku Koordinator Program Studi Sains Data Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
5. Bapak Mohammad Dr. Eng. Ir. Dwi Arman Prasetya, ST., MT., IPU selaku Dosen Wali Penulis.
6. Bapak Dr. Eng. Ir. Dwi Arman Prasetya, ST., MT., IPU selaku Dosen Pembimbing MBKM.
7. Ibu Rina Prabawati, SE, Ak. selaku Direktur PT Jawa Pos Multimedia.
8. Kakak Veronica Wananda selaku *Project Manager* yang telah membimbing dan memberikan pengarahan selama magang.
9. Bapak Triman yang sudah mensupport dan membantu untuk menyelesaikan masalah di magang.
10. Seluruh rekan-rekan magang di PT Jawa Pos Multimedia yang sudah saling membantu.

Penulis menyadari bahwa laporan magang ini masih terdapat banyak kekurangan serta kata – kata yang masih jauh dari kata sempurna. Maka dari itu, penulis mengharapkan saran, kritik, dan masukan dari pembaca guna mendapatkan hasil yang lebih baik di masa mendatang. Semoga apa yang penulis sampaikan dalam laporan magang ini dapat bermanfaat untuk para pembaca dan khususnya bagi penulis pribadi.

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Praktik Kerja Lapangan .....	3
1.4 Manfaat Praktik Kerja Lapangan.....	4
BAB 2 GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL.....	5
2.1 Latar Belakang Instansi .....	5
2.2 Struktur Organisasi Mitra Magang.....	8
2.3 Visi dan Misi Perusahaan .....	11
BAB 3 PELAKSANAAN & PEMBAHASAN .....	13
3.1 Waktu dan Tempat PKL.....	13
3.2 Pembahasan .....	15
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN .....	32
4.1 Kesimpulan.....	32
4.2 Saran .....	32
BAB 5 DAFTAR PUSTAKA .....	33
LAMPIRAN.....	35

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1</b> Framework yang Digunakan dalam Gawedata .....	25
<b>Tabel 2</b> <i>Bug</i> pada Daftar Nomor Urut Peringkat Peserta di Riwayat Assesment	25
<b>Tabel 3</b> <i>Bug</i> pada Saat Mengubah Nomor Handphone .....	28
<b>Tabel 4</b> Daftar Mahasiswa Magang .....	31

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1</b> Logo dari JPM .....	5
<b>Gambar 2</b> Logo dari JTV .....	6
<b>Gambar 3</b> Logo dari Gawedata.....	7
<b>Gambar 4</b> Struktur Perusahaan JTV Surabaya .....	8
<b>Gambar 5</b> Struktur Divisi Gawedata .....	10
<b>Gambar 6</b> <i>Flowchart</i> Metodologi Penyelesaian .....	17
<b>Gambar 7</b> Status <i>Survey</i> pada <i>Dashboard Admin</i> .....	19
<b>Gambar 8</b> Jumlah <i>Responden</i> dan <i>Surveyor</i> pada <i>Dashboard Admin</i> .....	19
<b>Gambar 9</b> Jumlah <i>Survey</i> pada <i>Dashboard Admin</i> .....	19
<b>Gambar 10</b> Jumlah <i>Responden</i> Laki-Laki dan Perempuan .....	20
<b>Gambar 11</b> Jumlah <i>Responden</i> Berdasarkan Umur .....	20
<b>Gambar 12</b> Jumlah <i>Responden</i> berdasarkan Provinsi.....	21
<b>Gambar 13</b> API <i>Online</i> dari <i>Website Surveyor</i> .....	21
<b>Gambar 14</b> Pengaturan API <i>Local</i> Menggunakan Postman .....	22
<b>Gambar 15</b> API <i>Local</i> pada <i>Website Surveyor</i> .....	23
<b>Gambar 16</b> Tampilan <i>Repository</i> dari GitHub .....	24
<b>Gambar 17</b> <i>Bug</i> pada Daftar Nomor Urut Peringkat Peserta di <i>Riwayat Assesment</i> .....	26
<b>Gambar 18</b> Pencarian <i>File</i> dimana <i>Bug</i> itu Berada .....	27
<b>Gambar 19</b> Penyelesaian <i>Bug</i> di <i>scoring_assesment_result_screen.dart</i> .....	27
<b>Gambar 20</b> Hasil Setelah <i>Bug</i> Diperbaiki .....	28
<b>Gambar 21</b> <i>Bug</i> pada Saat Mengubah Nomor <i>Handphone</i> .....	29
<b>Gambar 22</b> Penyelesaian <i>Bug</i> di <i>user.dart</i> .....	30
<b>Gambar 23</b> Pengecekan <i>Variabel</i> di <i>edit_profile.screen.dart</i> .....	30

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Surat Keterangan Magang .....	35
Lampiran 2: Kartu Konsultasi MBKM .....	36