

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE FEATURE DRIVEN  
DEVELOPMENT PADA CV. HENCE ART & BAKERY**

**SKRIPSI**



**Disusun oleh:**

**BELVA APRILLIANO ANNYNDRA**

**20082010101**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA  
TIMUR  
SURABAYA  
2024**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE FEATURE DRIVEN  
DEVELOPMENT PADA CV. HENCE ART & BAKERY**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk memenuhi persyaratan  
dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Sistem Informasi**



**Disusun Oleh:**  
**BELVA APRILLIANO ANNYNDRA**  
**20082010101**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA  
TIMUR  
SURABAYA  
2024**

SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS  
WEB MENGGUNAKAN METODE FEATURE DRIVEN DEVELOPMENT PADA  
CV. HENCE ART & BAKERY

Disusun Oleh :

**BELVA APRILLIANO ANNYNDRA**  
**20082010101**

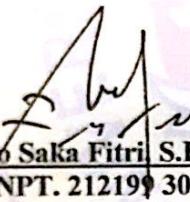
Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur  
Pada Tanggal 15 Juli 2024

Pembimbing :

1.

  
**Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom**  
NIP. 19790317 2021211 002

2.

  
**Anindo Saka Fitri, S.Kom., M.Kom**  
NPT. 21219430 325268

Tim Penguji :

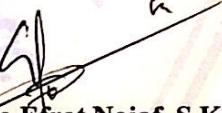
1.

  
**Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom**  
NIP. 19841201 2021212 005

2.

  
**Anita Wulansari, S.Kom., M.Kom**  
NIP. 19871015 2022032 005

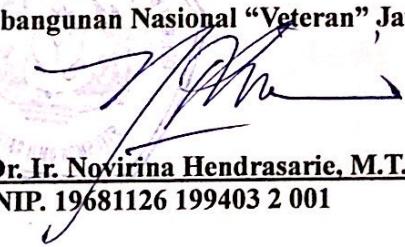
3.

  
**Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom., M.Kom**  
NIP. 19940929 2022031 008

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

  
**Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T.**  
NIP. 19681126 199403 2 001

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS  
WEB MENGGUNAKAN METODE FEATURE DRIVEN DEVELOPMENT PADA  
CV. HENCE ART & BAKERY

Disusun Oleh :

BELVA APRILLIANO ANNYNDRA  
20082010101

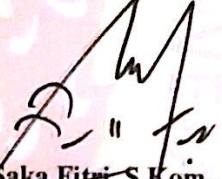
Telah disetujui mengikuti Ujian Negara Lisan Gelombang Juli Periode 2024 pada  
Tanggal 15 Juli 2024

Menyetujui,

Dosen Pembimbing 1

  
Nur Cahyo Wibowo, S.Kom., M.Kom  
NIP. 19790317 2021211 002

Dosen Pembimbing 2

  
Anindo Saka Fitri, S.Kom., M.Kom  
NPT. 212199 30 325268

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

  
Agung Brastama Putra, S.Kom., M.Kom  
NIP. 19851124 2021211 003



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

KETERANGAN REVISI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa mahasiswa berikut :

Nama : Belva Aprilliano Annyndra

NPM : 20082010101

Program Studi : Sistem Informasi

Telah mengerjakan revisi Ujian Negara Lisan Skripsi pada tanggal 17 Juli 2024 dengan judul:

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS  
WEB MENGGUNAKAN METODE FEATURE DRIVEN DEVELOPMENT PADA  
CV. HENCE ART & BAKERY**

Oleh karenanya, mahasiswa tersebut dinyatakan bebas revisi Ujian Negara Lisan Skripsi dan diijinkan untuk membukukan laporan Skripsi dengan judul tersebut.

Surabaya, 19 Juli 2024

Dosen penguji yang memeriksa revisi :

1. Eka Dyar Wahyuni, S.Kom., M.Kom  
NIP. 19841201 2021212 005

2. Anita Wulansari, S.Kom., M.Kom  
NIP. 19871015 2022032 005

3. Abdul Rezha Efrat Najaf, S.Kom., M.Kom  
NIP. 19940929 2022031 008

Mengetahui,

Dosen Pembimbing 1

Dosen Pembimbing 2

Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom  
NIP. 19790317 2021211 002

Anindo Saka Eitri, S.Kom, M.Kom  
NPT. 212199 30 325268

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Belva Aprilliano Annyndra

NPM : 20082010101

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa judul / Tugas Akhir berikut :

### RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE FEATURE DRIVEN DEVELOPMENT PADA CV. HENCE ART & BAKERY

Bukan merupakan plagiat dari Skripsi / Tugas Akhir / Penelitian orang lain dan juga bukan Produk / Hasil Karya yang saya beli dari orang lain.

Saya juga menyatakan bahwa Skripsi / Tugas Akhir ini adalah pekerjaan saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur maupun Instansi Pendidikan lain. Jika dinyatakan dikemudian hari pernyataan tersebut terbukti benar, maka saya bertanggung jawab penuh dan siap menerima segala konsekuensi, termasuk pembatalan ijazah dikemudian hari.

Surabaya, 19 Juli 2024

Saya,



Belva Aprilliano Annyndra  
NPM, 20082010101

<b>Title</b>	<b>:</b> Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Menggunakan Metode <i>Feature Driven Development</i> Pada CV. Hence Art & Bakery
<b>Dosen Pembimbing 1</b>	<b>:</b> Nur Cahyo Wiboyo, S.Kom., M.Kom.
<b>Dosen Pembimbing 2</b>	<b>:</b> Anindo Saka Fitri, S.Kom., M.Kom.

---

## **ABSTRAK**

Pertumbuhan industri makanan dan minuman, terutama dalam pemesanan online, telah meningkat pesat karena perubahan gaya hidup, perkembangan teknologi, dan pandemi global. CV. Hence Art & Bakery menghadapi tantangan dalam menjaga daya saing dengan sistem pemesanan manual saat ini. Pengembangan sistem informasi pemesanan makanan berbasis web menjadi krusial untuk meningkatkan efisiensi, akurasi, dan kemudahan akses informasi.

Penelitian ini menerapkan metode Feature Driven Development (FDD) dalam pengembangan sistem informasi pemesanan makanan berbasis web di CV. Hence Art & Bakery. FDD menawarkan pendekatan terstruktur untuk mengidentifikasi, merencanakan, dan mengimplementasikan fitur-fitur sistem secara bertahap.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem pemesanan manual di CV. Hence Art & Bakery memiliki banyak kekurangan. Dengan penerapan sistem informasi pemesanan berbasis web menggunakan metode FDD, sistem berhasil dikembangkan, mendapatkan skor SUS yang tinggi, dan menyelesaikan permasalahan bisnis. Sistem baru ini meningkatkan efisiensi, akurasi, dan kemudahan akses informasi, serta mendukung manajemen pesanan, pembayaran, dan pelaporan yang lebih terintegrasi.

Pengembangan sistem informasi pemesanan makanan berbasis web dengan metode Feature Driven Development (FDD) dalam penelitian ini telah berhasil meningkatkan efektivitas dan efisiensi proses pemesanan di CV. Hence Art & Bakery. Sistem baru ini tidak hanya membantu dalam pengelolaan pesanan dengan lebih baik tetapi juga memberikan kemudahan akses informasi kepada pelanggan dan manajemen.

**Kata kunci:** feature driven development, sistem informasi, agile

<b>Title</b>	<b>: Design And Development of Web-Based Ordering Information System Using Feature Driven Development Method At CV. Hence Art &amp; Bakery</b>
<b>Advisor 1</b>	<b>: Nur Cahyo Wiboyo, S.Kom., M.Kom.</b>
<b>Advisor 2</b>	<b>: Anindo Saka Fitri, S.Kom., M.Kom.</b>

---

## **ABSTRACT**

The growth of the food and beverage industry, especially in online ordering, has surged due to lifestyle changes, technological advancements, and the global pandemic. CV. Hence Art & Bakery faces challenges in maintaining competitiveness with the current manual ordering system. Developing a web-based food ordering information system is crucial to improving efficiency, accuracy, and ease of access to information.

This study applies the Feature Driven Development (FDD) method in developing a web-based food ordering information system at CV. Hence Art & Bakery. FDD offers a structured approach to identifying, planning, and implementing system features incrementally.

The research results indicate that the manual ordering system at CV. Hence Art & Bakery has many shortcomings. By applying a web-based ordering information system using the FDD method, the system was successfully developed, received a high SUS score, and addressed business problems. The new system improves efficiency, accuracy, and ease of access to information, and supports better order management, payment, and reporting integration.

The development of a web-based food ordering information system using the Feature Driven Development (FDD) method in this study has successfully enhanced the effectiveness and efficiency of the ordering process at CV. Hence Art & Bakery. The new system not only aids in better order management but also provides easy access to information for customers and management.

**Keywords:** *feature driven development, information systems, agile*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat, karunia, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Menggunakan Metode *Feature Driven Development* Pada CV. Hence Art & Bakery” dengan sebaik-baiknya. Penulisan skripsi ini dilakukan sebagai bentuk tanggung jawab penulis dalam menyelesaikan pendidikan Sarjana Komputer pada Program Studi Informatika di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki. Oleh karena itu, penulis mengharapkan masukan, kritik, serta saran yang konstruktif untuk memperbaiki skripsi ini. Penulis berharap bahwa penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi seluruh pembaca.

Surabaya, 7 Juli 2024

Penulis

## **UCAPAN TERIMA KASIH**

Pada penulisan skripsi ini, penulis panjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat, rahmat, dan karunia sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan sebaik-baiknya. Penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak terlibat yang telah memberikan dukungan, ilmu, arahan, kritik, dan saran. Oleh karenanya, segala hormat penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu, Ayah, serta Kakak yang atas dukungan, motivasi, dan doa sehingga penulis terus semangat dalam menyelesaikan kewajiban penyusunan skripsi.
2. Bapak Nur Cahyo Wibowo S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu secara ikhlas dan sabar dalam membimbing, memberikan masukan, kritik, serta pengembangan ide dalam penelitian skripsi
3. Ibu Anindo Saka Fitri S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah memberikan arahan, dukungan, dan saran yang sangat berharga dalam penyusunan skripsi ini.
4. Ibu Eka Dyar Wahyuni S.Kom., M.Kom selaku Dosen Wali yang telah membantu dengan tegas, jelas, dan penuh pengertian selama penulis berkuliah sampai lulus
5. Ardiansyah Eka Putra, M. Chevalier Daniswara, M. Rangga Saputra, dan Rahayu Eka Fitriani atas kerja sama dan semangat perjuangan selama proses menuju dan pasca seminar hasil skripsi.

Atas segala bentuk dukungan yang diberikan, penulis berharap semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas seluruh kebaikan yang telah diberikan selama proses penelitian serta penyusunan skripsi

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR REVISI .....	iii
PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
BAB I .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II .....	6
2.1 Dasar Teori .....	6
2.1.1 <i>Website</i> .....	6
2.1.2 <i>Application Programming Interface</i> .....	6
2.1.3 Metode Agile .....	7
2.1.4 <i>Feature Driven Development (FDD)</i> .....	7
2.1.5 <i>Use Case Diagram</i> .....	8
2.1.6 <i>Conceptual Data Model</i> .....	9
2.1.7 <i>Logical Data Model</i> .....	9
2.1.8 <i>React Library</i> .....	9
2.1.8 <i>System Usability Scale</i> .....	10
2.2 Profil Studi Kasus .....	11
2.3 Penelitian Terdahulu .....	12
BAB III .....	13

3.1 Alur Penelitian.....	13
3.2 Studi Literatur .....	14
3.3 Analisa Kebutuhan .....	14
3.4 Pengembangan Sistem.....	15
3.4.1 Develop Overall Model .....	16
3.4.2 Build Feature List .....	16
3.4.3 Plan by Feature .....	16
3.4.4 Design by Feature.....	17
3.4.6 Build by Feature .....	18
3.5 Testing.....	15
BAB IV .....	22
4.1 Hasil Analisa Kebutuhan.....	22
4.2 Develop an Overall Model .....	23
4.3 Build a Feature List .....	26
4.4 Plan by Feature.....	28
4.5 Design by Feature.....	30
4.6 Build by Feature .....	65
4.7 Pengujian <i>System Usability Scale</i> .....	108
BAB V .....	115
5.1 Kesimpulan.....	115
5.2 Saran.....	115
DAFTAR PUSTAKA .....	116

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu .....	12
Tabel 4.1 <i>Feature List User</i> .....	26
Tabel 4.2 <i>Feature List Admin</i> .....	27
Tabel 4.3 Perencanaan Waktu Pengembangan Fitur-Fitur User.....	29
Tabel 4.4 Perencanaan Waktu Pengembangan Fitur-Fitur Admin .....	29
Tabel 4.5 Aspek Iterasi Pengembangan Rangkaian Otentikasi .....	66
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Black Box Rangkai Fitur Otentikasi .....	68
Tabel 4.7 Aspek Iterasi Pengembangan Otorisasi .....	69
Tabel 4.8 Hasil Pengujian Black Box Rangkai Fitur Otorisasi .....	71
Tabel 4.9 Aspek Iterasi Pengembangan Tampilan Menu .....	72
Tabel 4.10 Hasil Pengujian Black Box Rangkai Fitur Otorisasi .....	74
Tabel 4.11 Aspek Iterasi Pengembangan Pengelolaan Keranjang.....	75
Tabel 4.12 Hasil Pengujian Black Box Rangkai Fitur Keranjang .....	77
Tabel 4.13 Aspek Iterasi Pengembangan Checkout Keranjang.....	79
Tabel 4.14 Hasil Pengujian Black Box Rangkai Fitur Checkout.....	81
Tabel 4.15 Aspek Iterasi Pengembangan Pengelolaan Pemesanan .....	83
Tabel 4.16 Hasil Pengujian Black Box Rangkai Fitur Pembayaran & Status Pesanan .....	92
Tabel 4.17 Aspek Iterasi Administrasi Pengguna.....	93
Tabel 4.18 Hasil Pengujian Black Box Rangkai Fitur Administrasi Pengguna .....	96
Tabel 4.19 Aspek Iterasi Pengembangan Manajemen Inventory .....	98
Tabel 4.20 Hasil Pengujian Black Box Rangkai Fitur Pengelolaan Produk .....	101
Tabel 4.21 Aspek Iterasi Pengembangan Manajemen Pesanan.....	102
Tabel 4.22 Aspek Iterasi Pengembangan Dasbor Admin .....	105
Tabel 4.23 Hasil Pengujian Black Box Rangkai Fitur Pengelolaan Produk .....	107
Tabel 4.24 Pertanyaan SUS .....	108
Tabel 4.25 Perhitungan Soal Q1 .....	109
Tabel 4.26 Perhitungan Soal Q2 .....	110
Tabel 4.27 Perhitungan Soal Q3 .....	110
Tabel 4.28 Perhitungan Soal Q4 .....	111

Tabel 4.29 Perhitungan Soal Q5 .....	111
Tabel 4.30 Perhitungan Soal Q6 .....	112
Tabel 4.31 Perhitungan Soal Q7 .....	112
Tabel 4.32 Perhitungan Soal Q8 .....	113
Tabel 4.33 Perhitungan Skor Soal Q9.....	113
Tabel 4.34 Perhitungan Skor Soal Q10.....	114

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Feature Driven Development</i> .....	8
Gambar 2.2 Logo Usaha .....	11
Gambar 2.3 Gambar Produk Hence Cooks .....	11
Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian .....	13
Gambar 3.2 Lima Proses Feature-Driven Development (Palmer & Felsing, 2002) .....	15
Gambar 3.3 Alur Pengujian Black Box .....	19
Gambar 3.4 SUS <i>Acceptability Ranges, Grade Scale, dan Adjective Ratings</i> .....	21
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Pemesanan .....	23
Gambar 4.2 <i>Conceptual Data Model</i> .....	24
Gambar 4.3 <i>Logical Data Model</i> .....	25
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Login User</i> .....	31
Gambar 4.5 <i>Sequence Diagram Login User</i> .....	32
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Register User</i> .....	33
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram Register User</i> .....	34
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Logout User</i> .....	35
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram Logout User</i> .....	36
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Pembaruan Profil User</i> .....	37
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram Pembaruan Profil User</i> .....	38
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Menu</i> .....	39
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram Menu</i> .....	40
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram Detail Menu</i> .....	40
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram Detail Menu</i> .....	41
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram Menambah Item ke Keranjang</i> .....	42
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram Menambah item ke Keranjang</i> .....	43
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram Menghapus Item ke Keranjang</i> .....	44
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram Menghapus item ke Keranjang</i> .....	44
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram Detail Keranjang</i> .....	45
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram Keranjang</i> .....	46
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram Pembuatan Pesanan</i> .....	47

Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Pembuatan Pesanan .....	48
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran .....	49
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Pembayaran .....	50
Gambar 4.26 <i>Activity Diagram</i> Penyajian Status Pesanan .....	51
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Status Pesanan .....	52
Gambar 4.28 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Status Pesanan .....	52
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Status Pesanan .....	53
Gambar 4.30 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Pengguna.....	54
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Pengguna.....	55
Gambar 4.32 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Pengguna.....	55
Gambar 4.33 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Pengguna.....	56
Gambar 4.34 <i>Activity Diagram</i> Informasi Pesanan .....	56
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram</i> Informasi Pesanan .....	57
Gambar 4.36 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Status Pengiriman.....	58
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Status Pengiriman.....	59
Gambar 4.38 <i>Activity Diagram</i> Penambahan Produk .....	60
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Produk .....	61
Gambar 4.40 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Detail Produk.....	62
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Detail Produk.....	63
Gambar 4.42 <i>Activity Diagram</i> Dasbor Admin .....	64
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Dasbor Admin .....	65
Gambar 4.55 Hasil Rangkai Fitur Otentikasi (Halaman Login) .....	67
Gambar 4.56 Hasil Rangkai Fitur Otentikasi (Halaman Register) .....	67
Gambar 4.57 <i>Popup Menu</i> Profil.....	70
Gambar 4.58 Halaman Pembaruan Data Profil Pengguna.....	71
Gambar 4.59 Halaman Menu .....	73
Gambar 4.60 Halaman Detail Produk .....	74
Gambar 4.61 Halaman Keranjang.....	76
Gambar 4.62 Halaman Keranjang Terisi .....	77
Gambar 4.63 Halaman <i>Order Info</i> .....	80
Gambar 4.64 Halaman <i>Place Order</i> .....	80

Gambar 4.65 Halaman <i>Order Summary</i> .....	81
Gambar 4.66 Halaman Detail Order Baru .....	84
Gambar 4.67 <i>Pop Up</i> Jendela Pembayaran.....	85
Gambar 4.68 Jendela Metode Pembayaran.....	86
Gambar 4.69 Jendela Metode Pembayaran.....	87
Gambar 4.70 Jendela Metode Pembayaran.....	88
Gambar 4.71 Tombol Admin Terkirim.....	89
Gambar 4.72 Status Dalam Pengiriman.....	89
Gambar 4.73 Tombol Terima Pesanan .....	90
Gambar 4.74 Status Pengiriman Selesai .....	90
Gambar 4.75 Tampilan Riwayat Pesanan .....	91
Gambar 4.76 Halaman Daftar Pengguna .....	94
Gambar 4.77 Halaman Mengubah Data Pengguna.....	95
Gambar 4.78 <i>Popup</i> Konfirmasi Penghapusan Pengguna .....	96
Gambar 4.79 Halaman Daftar Produk .....	99
Gambar 4.80 Halaman Edit Produk .....	99
Gambar 4.81 Notifikasi Perubahan Produk Berhasil .....	100
Gambar 4.82 <i>Popup</i> Konfirmasi Pembuatan Produk Baru .....	100
Gambar 4.83 <i>Popup</i> Konfirmasi Penghapusan Produk .....	101
Gambar 4.84 Tampilan Riwayat Seluruh Pesanan .....	103
Gambar 4.85 Halaman Detail Pesanan (Admin).....	104
Gambar 4.86 <i>Popup</i> Konfirmasi Penghapusan Pesanan.....	105
Gambar 4.87 Tampilan Dasbor Admin.....	106