

## DAFTAR PUSTAKA

- Raharjo, A.D.A. (2011). “Analisis Kapasitas Ruang Parkir RSUD Dr. R. Koesma Tuban –Jawa Timur”, Fakultas Teknik Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Arief. (2011). Pengertian PHP Beserta Fungsi Dan Sejarah PHP Dalam Pemrograman. Diakses dari <https://www.jurnalponsel.com/pengertian-php/>.
- Wahid , Aceng Abdul. (2020). Analisis Metode *Waterfall* Untuk Pengembangan Sistem Informasi. Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK.
- Andri Sunardia , Suharjo. (2019). *MVC Architecture: A Comparative Study Between Laravel Framework and Slim Framework in Freelancer Project Monitoring System Web Based*. Procedia Computer Science 157 (2019) 134–141.
- Pressman, R. S. (2010). Software Engineering: A Practitioner’s Approach (Edisi ketujuh). Penerbit: Higher Education.
- A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika
- Ananditya, A., Sriyono, S., & Yanti, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Voucher Game Online Berbasis Desktop pada Aren.Net di Depok. Jurnal Riset Dan Web Mahasiswa Informatika (JRAMI), 1(01), 87–94. <https://doi.org/10.30998/jrami.v1i01.210>
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Web dengan Metode Blackbox *Testing* Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). Jurnal Informatika Pengembangan IT (JPIT), 3(2), 45–48.
- Fitria Nur Hasanah dan Rahmania Sri Untari . (2020). Rekayasa Perangkat Lunak. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.

- Irmayani, W., & Susyatih, E. (2017). Sistem Informasi Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa Berorientasi Objek. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, V(1), 58– 63.
- Dede Wira Trise Putra, & Rahmi Andriani. (2019) Unified *Modelling* Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TEKNOIF* Vol. 7 No. 1
- Dadi , Kusno Utamo, Andhy Prasetyo, M. Anwar Aziz . (2022). Palang Pintu Dengan Absensi *Barcode* Dan Deteksi Suhu Badan Berbasis Arduino.
- M. Irfan Maulana, R. R. Priatna, M. Yusuf, Saprudin. (2023). Rancang Bangun Web Parkir Pada Pt. Indostorage Solusi Teknologi Berbasis Web Menggunakan Metode *Waterfall*.
- Jamil Tua Daulay , Chandra Eri Firman , Suhendrik. (2022). Sistem Parkir Sekolah Berbasis Java Menggunakan *Barcode* Scanner Studi Kasus SMKN 3 Tanah Putih.
- Yulia Krisnawathi Dewi, Ii Sopiandi. (2023). Sistem E-Ticket Parkir Menggunakan QR-Code Berbasis Web.
- N. H. Assidiqie, N. B. Aditya Karna, Sussi . (2022). Implementasi Pembayaran Dan Palang Otomatis Pada Sistem Smart Parking Di Lahan Parkir Menggunakan Metode QR Code.
- Abbood, A. A., Shallal, Q. M., & Fadhel, M. A. (2020). *Internet Of Things* (IoT): a technology reView, *security* issues, threats, and open challenges. *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, 20(3), 1685-1692. <https://doi.org/10.11591/ijeecs.v20.i3.pp1685-1692>
- Antares-docs. (2024, 28 Juni) Protokol HTTP & MQTT. Diakses dari <https://docs.antares.id/contoh-kode-dan-library/esp32-wi-fi/protokol-http-and-mqtt>.