

**PENGEMBANGAN APLIKASI INFO BMKG JUANDA
SIDOARJO BERBASIS MOBILE**

PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Oleh :

BAHRUL ZAKARIA

NPM : 20082010024

IMAS NUR FADHILA

NPM : 20082010027

NUR TSALITSNA IMAMAH

NPM : 20082010029

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2023**

HALAMAN PENGESAHAN

**Judul : PENGEMBANGAN APLIKASI INFO BMKG JUANDA
SIDOARJO BERBASIS MOBILE**

**Oleh : Bahrul Zakaria NPM. 20082010024
Imas Nur Fadhila NPM. 20082010027
Nur Tsalitsna Imamah NPM. 20082010029**

Menyetujui,

Pembimbing

Pembimbing Lapangan



Reisa Permatasari, S.T, M. Kom

Alfian Alfariy S.Tr.Inst

NIP. 19920514 202203 2007

NIP. 19980712 202106 1 003

Mengetahui,

Dekan

Koordinator Program Studi

Fakultas Ilmu Komputer

Sistem Informasi



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT

Agung Brastama Putra, S.Kom, M.Kom

NIP. 19681126 199403 2 001

NIP. 19851124 2021211 003

ABSTRAK

Laporan Praktek Kerja Lapangan ini membahas tentang pengalaman dan pembelajaran selama menjalankan tugas dan tanggung jawab sebagai magang di BMKG Juanda, terutama dalam pengembangan aplikasi android Info BMKG Juanda. Tujuan dari pengembangan aplikasi ini adalah untuk memberikan informasi cuaca dan gempa bumi terkini di wilayah Juanda dan sekitarnya kepada pengguna. Pada laporan ini, dijelaskan tentang tahapan-tahapan dalam pengembangan aplikasi, mulai dari perencanaan, perancangan, hingga implementasi. Salah satu hal yang menjadi fokus dalam pengembangan aplikasi ini adalah konsep tampilan yang menarik dan mudah dipahami oleh pengguna. Konsep tampilan ini dirancang dengan menggunakan Figma, sehingga mempermudah pengembang dalam merancang tampilan yang sesuai dengan branding BMKG. Selama menjalankan tugas dan tanggung jawab sebagai magang, terdapat beberapa kegiatan yang dilakukan, seperti pembuatan desain tampilan aplikasi menggunakan Figma, menyelesaikan beberapa fitur pada aplikasi Info BMKG Juanda Mobile, serta melakukan pengujian dan pemecahan masalah pada aplikasi. Selain itu, selama magang di BMKG Juanda, juga terdapat beberapa pengalaman dan pembelajaran yang didapat, seperti meningkatkan keterampilan dalam pengembangan aplikasi android, belajar tentang sistem kerja di BMKG, serta meningkatkan kemampuan berkomunikasi dan berkolaborasi dengan tim. Dalam kesimpulan, pengembangan aplikasi Info BMKG Juanda merupakan suatu pengalaman dan pembelajaran yang sangat berharga. Selain memperoleh pengalaman dalam pengembangan aplikasi android, juga memperoleh pengetahuan tentang sistem kerja di BMKG dan kemampuan berkomunikasi dan berkolaborasi dengan tim. Seluruh pengalaman dan pembelajaran yang didapat selama magang di BMKG Juanda dapat memberikan kontribusi positif.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat-Nya, pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan dengan judul “PENGEMBANGAN APLIKASI INFO BMKG JUANDA SIDOARJO BERBASIS MOBILE” dapat dilaksanakan dengan baik. Pelaksanaan kerja praktek ini merupakan salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.

Selanjutnya penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Nur Cahyo Wibowo, S. Kom., M. Kom. selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi.
2. Bu Reisa Permatasari S. Kom, M. Kom. selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek yang telah membimbing dan mengarahkan kami selama rangkaian kerja praktek.
3. Bapak Alfan Alfarisy S. Tr. Inst, selaku pembimbing lapangan yang telah memberikan kesempatan kepada kami untuk melaksanakan kerja praktek di wilayah kerjanya.
4. Teman-teman satu kelompok Kerja Praktek Lapang yang telah berjuang untuk menyelesaikan Kerja Praktek ini bersama-sama.
5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang terlibat dalam penyusunan Laporan Kerja Praktek ini sehingga dapat selesai dengan baik.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporan ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Semoga penyusunan laporan ini bermanfaat bagi semua pihak.

Surabaya, 27 Januari 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan PKL	2
1.4 Manfaat	2
BAB II GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL.....	4
2.1 Profil BMKG	4
2.2 Logo BMKG.....	4
A. Bentuk Logo	4
2.3 Sejarah BMKG	5
2.4 Visi dan Misi Organisasi	6
2.4.1 Visi	6
2.4.2 Misi	7
2.5 Struktur Organisasi	7
BAB III PELAKSANAAN PKL	8
3.1 Tinjauan Pustaka.....	8
3.1.1 Figma	8
3.1.2 Android Studio	8
3.1.3 UI/UX	9
3.1.4 JAVA	10
3.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan PKL	11
3.2.1 Tempat dan Waktu Penelitian	11
3.2.2 Pelaksanaan	11
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	14

4.1 Hasil.....	14
4.1.1 Desain User Interface.....	14
4.1.2 Aplikasi Mobile.....	17
4.2 Pembahasan	19
BAB V PENUTUP.....	21
5.1 Kesimpulan.....	21
5.2 Saran	21
DAFTAR PUSTAKA	23
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Logo BMKG	4
Gambar 2 Struktur Organisasi BMKG Juanda	7
Gambar 3 Tahapan Pelaksanaan	11
Gambar 4 Tampilan Splash Screen Main	14
Gambar 5 Tampilan Halaman Utama	15
Gambar 6 Tampilan Halaman Cuaca	16
Gambar 7 Tampilan Halaman Gempa Bumi.....	16
Gambar 8 Tampilan Halaman Pengaturan	17
Gambar 9 Tampilan Menu	18
Gambar 10 Halaman Cuaca	18
Gambar 11 Halaman Layanan Permohonan Data.....	19

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Lembar Bimbingan dan Penilaian Pembimbing Lapangan
- Lampiran 2 Lembar Bimbingan, Penilaian, & Persetujuan PKL
- Lampiran 3 Dokumentasi Kegiatan PKL
- Lampiran 4 Tampilan Aplikasi Sebelum Pengembangan