

DAFTAR PUSTAKA

accounting.binus.ac.id. (2021, Agustus 12). Retrieved from
<https://accounting.binus.ac.id>:

<https://accounting.binus.ac.id/2021/08/12/memahami-uji-t-dalam-regresi-linear/>

accounting.binus.ac.id. (2021, November 16). Retrieved from
[accounting.binus.ac.id: https://accounting.binus.ac.id/2021/11/16/tiga-](https://accounting.binus.ac.id)

[perhitungan-utama-smart-pls-algorithm-bootstrapping-dan-blindfolding/](https://accounting.binus.ac.id/2021/11/16/tiga-perhitungan-utama-smart-pls-algorithm-bootstrapping-dan-blindfolding/)

Ahnan, M., Wibawa, A. P., & Elbaith, I. A. (2021). Evaluasi User Experience pada Pengembangan Aplikasi Sistem ADI STETSA SMAN 4 Malang menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Inovasi Teknik dan Edukasi Teknologi*, 1(7), 519-525.

Ahnan, M., Wibawa, A. P., & Zaeni, I. A. (2021). Evaluasi User Experience pada Pengembangan Aplikasi Sistem ADI STETSA SMAN 4 Malang menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Inovasi Teknik dan Edukasi Teknologi*, 1(7), 518-525.

Annur, C. M. (2023, November 2). *databooks*. Retrieved from katadata.co.id:
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/11/02/jumlah-penumpang-kereta-di-indonesia-meningkat-pada-september-2023>

Arkan, Z. M., Gandhi, A., & Kurniati, A. P. (2023). Evaluasi dan Perancangan Ulang User Experience Pada Aplikasi Media Sosial Xyz Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *e-Proceeding of Engineering*, X(5), 5080-5086.

- Arochma, N. M., Purnaningsih, E. G., Anggreani, N. K., & Wulansari, A. (2023). Evaluasi Kepuasan Pengguna Aplikasi KAI Access dengan Pendekatan End-User Computing Satisfaction. *Jurnal Jurnal Sains Dan Teknologi (JSIT)*, *III*(2), 221-232.
- Aswanda, M. A., Caesar, C., Sihombing, J., Andri, & Laila, A. P. (2022). Evaluasi Pengalaman Mahasiswa Mikroskill pada Aplikasi Onedrive Menggunakan UEQ. *SIFO Mikroskil*, *XXIII*(1), 61-72.
- Atika, Y., Bulan, T. P., & Junaida, E. (2022). Pengaruh Brand Image, Fasilitas, dan Harga Terhadap Kepuasan Konsumen pada Acne Salon Di Kota Kuala Simpang. *Jurnal Manajerial Terapan*, *II*(1), 105-115.
- Azizah, N. L., Sunismi, & Fuady, A. (2022). Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik dalam Menyelesaikan Soal Higher Order Thinking Skill (HOTS) pada Materi Perbandingan Kelas VII Ditinjau dari Kecerdasan Logis. *Jurnal Penelitian, Pendidikan, dan Pembelajaran*, *XVII*(5), 1-15.
- Binarto, R., & Ardianti, R. R. (2013). Analisa Modal Sosial dan Entrepreneurial Leadership Pengusaha Mikro dan Kecil di Jawa Timur. *Agora*, *I*(3), 1-8.
- Budiarti, A. T., Wahyudi, F., & Ratnasari, N. (2022). Analisis Pengaruh User Experience Terhadap Kepuasan Pengguna Pada Aplikasi Gojek Menggunakan UX Honeycomb. *JUSIFOR: Jurnal Sistem Informasi dan Informatika*, *I*(2), 104-111.
- Cahyono, D. D., Mustofa, N. H., Fatoni, A., & Gufron, A. (2022). Upaya Meningkatkan Minat Belajar Bahasa Arab Melalui Media Gambar. *ALSYS Jurnal Keislaman dan Ilmu Pendidikan*, *II*(4), 546-554.

- Dalli, D. (2020). <https://damiendalli.com/ux-lenses/>. Retrieved from <https://damiendalli.com>: <https://damiendalli.com/ux-lenses/>
- Dalli, D. (2020). <https://damiendalli.com/ux-lenses/>. Retrieved from <https://damiendalli.com>: <https://damiendalli.com/ux-lenses/>
- Darma, B. (2021). *Statistika Penelitian Menggunakan SPSS (Uji Validitas, Uji Reliabilitas, Regresi Linier Sederhana, Regresi Linier Berganda, Uji t, Uji F, R2)*. Bogor: Guepedia.
- data.ai*. (2022). Retrieved from [data.ai](https://www.data.ai/en/go/state-of-mobile-2022-indonesia/?utm_source=appannie&utm_medium=email&utm_campaign=a-pac-roa-emailoneoff-202203-state-of-mobile-report-(indonesia)&utm_content=email-&sfdcId=7016F000001YnWFQA0&mkt_tok=MDcxLVFFRC0yODQAAAGDfTXsoGICMBW): [https://www.data.ai/en/go/state-of-mobile-2022-indonesia/?utm_source=appannie&utm_medium=email&utm_campaign=a-pac-roa-emailoneoff-202203-state-of-mobile-report-\(indonesia\)&utm_content=email-&sfdcId=7016F000001YnWFQA0&mkt_tok=MDcxLVFFRC0yODQAAAGDfTXsoGICMBW](https://www.data.ai/en/go/state-of-mobile-2022-indonesia/?utm_source=appannie&utm_medium=email&utm_campaign=a-pac-roa-emailoneoff-202203-state-of-mobile-report-(indonesia)&utm_content=email-&sfdcId=7016F000001YnWFQA0&mkt_tok=MDcxLVFFRC0yODQAAAGDfTXsoGICMBW)
- Dewi, H. D., Faroqi, A., & Pratama, A. (2023). Evaluasi Perbandingan Pengalaman Pengguna Computer Based Test Pada Test.co.id dan Quizizz Menggunakan Metode UEQ. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, III(6), 985-995.
- Diarsa, I. W., Ernanda, K. Y., & Indrawan, G. (2021). Evaluasi Sistem Informasi Rumah Sakit Umum Daerah Kabupaten Bangli Pada Aspek Usability Dengan Metode User Experience Questionnaire Dan Think Aloud. *Jurnal Ilmu Komputer Indonesia (JIK)*, VI(2), 34-48.

- Dorsey, J. (2024). <https://jasondorsey.com>. Retrieved from <https://jasondorsey.com:https://jasondorsey.com/about-generations/generations-overview/>
- Elysa, N. S., Arini, L., Murad, D. F., & Leandros, R. (2023). User Experience Satisfaction Analysis of Customers on the BRI Mobile Application (BRImo). *Procedia Computer Science, CCXXVII*, 680-689.
- Ependi, U., Kurniawan, T. B., & Panjaitan, F. (2019). System Usability Scale Vs Heuristic Wvaluation: A Review. *Jurnal SIMETRIS, 10*(1), 65-74.
- Fajaria, M., & Tania, D. K. (2023). Evaluasi User Experience dan Usability Sistem Informasi Akademik Menggunakan Metode User Experience Questionnaire dan System Usability Scale. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering, VII*(2), 204-213.
- Falaqi, M. A., Aryani, R., & Khaira, U. (2023). Penerapan Metode HEART Metrics Pada Aplikasi Bantuan Cepat Daring (ABCD) Universitas Jambi. *Jurnal Ilmiah MEDIA SISFO, XVII*(2), 161-171.
- Falaqi, M. A., Aryani, R., & Khaira, U. (2023). Penerapan Metode HEART Metrics Pada Aplikasi Bantuan Cepat Daring (ABCD) Universitas Jambi. *Jurnal Ilmiah MEDIA SISFO, XVII*(2), 161-171.
- Fitriani, E., & Neviyarni, N. (2022). Kesetaraan Gender dan Pendidikan Humanis. *Naradidik: Journal of Education & Pedagogy, 51-56*.
- Garson, G. D. (2016). *Partial Least Squares: Regression & Structural Equation Models*. Statistical Associates Publishing.

- Ghani, M. S., & Shamsuddin, S. N. (2020). Definisi dan Konsep Pengalaman Pengguna (UX): Sorotan Literatur. *International Journal of Creative Future and Heritage (TENIAT)*, VIII(1), 130-143.
- Goma, E. I., Sandy, A. T., & Zakaria, M. (2021). P-ISSN :2541-125X E-ISSN :2615-4781 Vol : 6, No : 1, Juni2021| 20|[https://journAnalisis Distribusi dan Interpretasi Data Penduduk Usia Produktif Indonesia Tahun 2020. Georafflesia, VI\(1\), 20-27](https://journAnalisis Distribusi dan Interpretasi Data Penduduk Usia Produktif Indonesia Tahun 2020. Georafflesia, VI(1), 20-27).
- Hadi, K. R., Azzahra, H. M., & Fanani, L. (2018). Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, II(9), 2742-2750.
- Hair, J. J., Page, M., & Brunsveld, N. (2020). *Essentials of Business Research Methods Fourth Edition*. New York: Routledge.
- Hakim, R. A., Mustika, I., & Yuliani, W. (2021). Validitas dan Reliabilitas Angket Motivasi Berprestasi. *Focus (Jurnal Kajian Bimbingan & Konseling dalam Pendidikan)*, IV(4), 263-268.
- Hanifah, P., & Siregar, M. W. (2021). Penerapan Metode SUMI Pada Pengujian Usability Aplikasi E-Learning Berbasis Website. *Journal of Applied Informatics and Computing (JAIC)*, V(2), 156-159.
- Hariyanto, W., Rifqi, A. N., & Reza, F. K. (2022). Exploring the User Experience of E-Thesis System: An Evaluation Using UX Honeycomb Method. *MATICS: Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, XIV(2), 74-77.

- Hasibuan, M., & Napitupulu, V. (2021). Pengaruh Lingkungan Pemasaran Terhadap Pendapatan Usaha Sentra Industri Pengolahan Salak Agrina Parsalakan. *Jurnal Ekonomi, XXIII*(1), 60-74.
- Hastimi, L. Y., Fahmi, R., & Lukito, H. (2020). Apakah Pembelajaran Menggunakan Teknologi dapat Meningkatkan Literasi Manusia pada Generasi Zdi Indonesia? *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA), X*(1), 12-28.
- Hidayatullah, S., Waris, A., Devianti, R. C., Sari, S. R., Wibowo, I. A., & W, P. M. (2018). Perilaku Generasi Milenial dalam Menggunakan Aplikasi Go-Food. *Jurnal Manajemen dan Kewirausahaan, VI*(2), 240-249.
- <https://webapi.bps.go.id/>. (2023, November). Retrieved from <https://webapi.bps.go.id/>:
<https://webapi.bps.go.id/download.php?f=cB/Ho1bSvtrXes5ITguLvYqml6elM+sAI4ccxG1YinZN0rkjzmVwugKvK1RYOaPalsVqu2atqdUaN9FwCzR5ElvGZjzhG6kL2c/vVdYdlwuzX9Tqdbd6KKgavlV7iibUgH18ktSzqoPgybSO/bdv1+pIWvp9mH3J+rzDg2zzmQ29oUDxeenzH+nEQyjCzVRSfFGB+Zvaoo5tXqxhWEDNHzm>
- Hu, L.-t., & Bentler, P. M. (1998). Fit Indices in Covariance Structure Modeling: Sensitivity to Underparameterized Model Misspecification. *Psychological Methods, III*(4), 424-453.
- Intanny, V. A., Widiyastuti, I., & Perdani, M. D. (2018). Pengukuran Kebergunaan dan Pengalaman Pengguna Marketplace Jogjaplaza.id dengan Metode UEQ dan USE Questionnaire. *Pekommas, III*(2), 117-126.

- Irwansyah, M. A., Novriando, H., & Apriandi, R. (2021). Analisis User Experience Aplikasi Bujang Kurir Menggunakan Google Analytics(GA). *JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika)*, VII(1), 64-69.
- Istiningtyas, L. (2022). Gambaran Kesejahteraan Psikologis Pada Generasi-Z Setelah Pandemi Covid-19. *Prosiding The 5th National Conference of Genuine Psychology (NCGP)* (pp. 231-238). Palembang: Fakultas Psikologi UIN Raden Fatah Palembang.
- Jr, J. F., Hult, G. T., Ringle, C. M., Sarstedt, M., Danks, N. P., & Ray, S. (2021). *Partial Least Squares Structural Equation Modeling (PLS-SEM) Using R*. Switzerland: Classroom Companion.
- K, A. N. (2012). <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20285665&lokasi=lokal>. Retrieved from <https://lib.ui.ac.id/>: <https://lib.ui.ac.id/file?file=digital/old26/20285665-S-Amanda%20Noviandhi%20K.pdf>
- KAI. (2023, July 07). *Siaran Pers*. Retrieved from https://www.kai.id/information/full_news/5652-soft-launching-access-by-kai-kai-tingkatkan-fitur-dan-layanan-kai-access
- kai.id. (2019, Agustus 22). *kai.id/information/full_news*. Retrieved from kai.id: https://www.kai.id/information/full_news/2731-reservasi-tiket-ka-lokal-kini-hanya-via-kai-access
- kai.id. (2023, September 9). *kai.id/information/full_news*. Retrieved from kai.id: https://www.kai.id/information/full_news/5758-akses-lebih-mudah-dengan-aplikasi-access

kbbi.kemdikbud.go.id. (n.d.). *kbbi.kemdikbud.go.id*. Retrieved from
kbbi.kemdikbud.go.id/entri/evaluasi:

<https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/evaluasi>

Khaerunnisa, G., Mulyana, R., & Abdurrahman, L. (2023). Pengujian Pengaruh Tata Kelola TI terhadap Transformasi Digital dan Kinerja Asuransi A Menggunakan Structural Equation Modeling. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, VIII(2), 381-392.

Khoiriyah, K. N., Pratama, A., & Faroqi, A. (2023). User Experience Pengguna Learning Management System Seal Menggunakan Metode Heart Metrics. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, III(6), 836-842.

Kurniawan, D. E. (2017). Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik pada Mahasiswa Bimbingan dan Konseling Universitas PGRI Yogyakarta. *Jurnal Konseling GUSJIGANG*, III(1), 97-103.

Kurniawan, D., & Siswanto, E. (2022). Analisis Kualitas Layanan Website dan Promosi E-Commerce Terhadap Keputusan Pembelian Produk pada Shopee. *Journal of Global Business and Management Review*, IV(2), 34-41.

Kusuma, A. J., Sudarmaningtyas, P., & Supriyanto, A. (2022). Factors Affecting the PeduliLindungi User Experience Based on UX Honeycomb. *JURNAL RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, VI(3), 491-498.

Kusumo, R. H., & Suranto, B. (2023). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir (SEKAWAN) Informatika Universitas Islam Indonesia Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *AUTOMATA*, 4(1), 1-11.

- Kusumo, R. H., & Suranto, B. (2023). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir (SEKAWAN) Informatika Universitas Islam Indonesia Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Automata, IV*(1), 1-11.
- Kusumo, R. H., & Suranto, B. (2023). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir (SEKAWAN) Informatika Universitas Islam Indonesia Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *AUTOMATA, IV*(1), 1-11.
- Larasati, D. A., Az-Zahra, H. M., & Dewi, R. K. (2018). Evaluasi User Experience dengan Mengadaptasi meCUE Questionnaire pada Aplikasi KAI Access dan Aplikasi Tiket.com. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, II*(12), 6661-6668.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2014). *Management Information Systems*. United States of America: Laura Dent.
- Lemeshow, S., Jr, D. W., Klar, J., & Lwanga, S. K. (1990). *Edequacy of Sample Size in Health Studies*. England: World Health Organization.
- Lewis, J. R. (2018). The System Usability Scale: Past, Present, and Future. *International Journal of Human-Computer Interaction, XXXIV*(7), 577-590.
- Li, C., Zhang, S., Ling, W., Zhao, L., & Pan, Y. (2024). Enhancing User Experience in Electric Vehicle Charging Applications (EVCA): A Comprehensive Analysis in the Chinese Context. *Journal of the Knowledge Economy*, 1-3.
- Lwanga, S. K., & Lemeshow, S. (1991). *Simple Size Determination in Health Studies*. England: World Health Organization.

- Maricar, M. A., Pramana, D., & Putri, D. R. (2021). Evaluasi Penggunaan SLiMS pada E-Library dengan Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, VIII(2), 319-328.
- Martias, L. D. (2021). Statistika Deskriptif sebagai Kumpulan Informasi. *Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, XVI(1), 40-59.
- Maulani, T. J., Suprpto, & Perdanakusuma, A. R. (2021). Evaluasi User Experience Menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: Website Superprof.co.id dan Zonaprivat.com). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, V(6), 2639-2645.
- Meuthia, R. F., Ferdawati, & Gustati. (2021). Analisis User Experience Pada Aplikasi E-Kelurahan Menggunakan Model UX Honeycomb. *Jurnal Akuntansi Keuangan dan Bisnis*, XIV(2), 342-351.
- Meuthia, R., Ferdawati, & Gustiati. (2021). Analisis User Experience Pada Aplikasi E-Kelurahan Menggunakan Model UX Honeycomb. *Jurnal Akuntansi Keuangan dan Bisnis*, XIV(2), 342-351.
- Midiyanti, R., & K, J. S. (2020). Penerapan Manajemen Fasilitas dan Smart Mobility di PT. Kereta Api Indonesia (Persero). *Jurnal Manajemen Aset Infrastruktur & Fasilitas*, IV(1), 67-76.
- Miranda, G. J., & Solis, P. Y. (2020). Comparison of user experience in online programming learning platforms: Case study in novice programmers from Huancayo, Peru. *International Conference on Education Technology and*

- Computers (ICETC'20)* (pp. 12-16). New York: International Conference on Education Technology and Computers (ICETC'20).
- Misyell, K., & Wasisto, J. (2020). Persepsi Mahasiswa Program Studi Ilmu Perpustakaan Universitas Diponegoro pada Peluang Kerja Information Professional. *Jurnal Ilmu Perpustakaan, IX*(2), 42-50.
- Morville, P. (2004, Juni 21). https://semanticstudios.com/user_experience_design/. Retrieved from https://semanticstudios.com:https://semanticstudios.com/user_experience_design/
- Morville, P., & Sullenger, P. (2010). Ambient Findability: Libraries, Serials, and the Internet of Things. *The Serials Librarian, LVIII*(1-4), 33-38.
- Munthe, R. D., Brata, K. C., & Fanani, L. (2018). Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, II*(7), 2679-2688.
- N, I. A., Santoso, P. I., & Ferdiana, R. (2015). Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale Website Usability Testing using System Usability Scale. *IPTEK-KOM, XVII*(1), 31-38.
- Naeini, H. S., & Mustowfi, S. (2015). Using QUIS as a Measurement Tool for User Satisfaction Evaluation (Case Study: Vending Machine). *International Journal of Information Science, V*(1), 14-23.
- Nanincova, N. (2019). Pengaruh Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pelanggan Noach Cafe and Bistro. *Agora, VII*(2), 1-5.
- Nasution, S., Nurbaiti, & Arfannudin. (2021). *Teks Laporan Hasil Observasi untuk Tingkat SMP Kelas VII*. Bogor: Guepedia. Retrieved from

https://books.google.co.id/books?id=Ro1LEAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false

Nurafifah, T. Z., Mulyana, R., & Abdurrahman, L. (2022). Pengujian Model Pengaruh Tata Kelola TI Terhadap Transformasi Digital dan Kinerja Bank A. *Journal of Information System Research, IV(1)*, 73-82.

Nurchahyo, B. (2018). Analisis Dampak Penciptaan Brand Image dan Aktifitas Word of Mouth (WOM) pada Penguatan Keputusan Pembelian Produk Fashion. *Jurnal Nusantara Aplikasi Manajemen Bisnis, III(1)*, 14-29.

Prasetyo, E., Nugroho, K., & Hadiono, K. (2023). Analisis Pengujian User Experience Website STMIK AKI Menggunakan SUPR-Q Prespektif Human-Computer Interaction. *SOSCIED, 6(1)*, 1-11.

Pratama, A., Faruqi, A., & Mandyartha, E. P. (2022). Evaluation of User Experience in Integrated Learning Information Systems Using User Experience Questionnaire (UEQ). *Journal of Information Systems and Informatics, IV(4)*, 1019-1029.

Pratomo, A., & Mantala, R. (2016). Pengembangan Aplikasi Ujian Berbasis Komputer Beserta Analisis Uji Guna Sistem Perangkat Lunaknya Menggunakan Metode SUMI (Software Usability Measurement Inventory). *Jurnal POSITIF, II(1)*, 1-11.

Pribadi, S. A., Rokhmawati, R. I., & Brata, K. C. (2019). Perancangan User Experience Situs Web Tanoto Scholars Association Brawijaya Malang menggunakan Metode Goal-Directed Design (GDD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, III(8)*, 7583-7593.

- Prijowuntato, S. W. (2016). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Sananta Dharma University Press. Retrieved from https://books.google.co.id/books?id=ipLVDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false
- Pujiyanti, U., & Sartika, Y. (2021). Karakteristik Media Pembelajaran Berbasis Gender. *Jurnal Analisa Sosiologi Jurnal Analisa Sosi*, *X*(1), 142-161.
- Putra, Y. S. (2017, Mei). <https://www.researchgate.net>. Retrieved from <https://www.researchgate.net>:
https://www.researchgate.net/publication/350379486_THEORITICAL_REVIEW_TEORI_PERBEDAAN_GENERASI/link/605c8b7992851cd8ce667ec0/download?_tp=eyJjb250ZXh0Ijp7ImZpcnN0UGFnZSI6InB1YmxpY2F0aW9uIiwicGFnZSI6InB1YmxpY2F0aW9uIn19
- Rahmadi. (2011). *Pengantar Metodologi Penelitian*. Banjarmasin: Antasari Press. Retrieved from https://books.google.co.id/books?id=IinKEAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false
- Rogowska, A. B., & Sikorski, M. (2023). Exploring The Usability and User Experience of Social Media Apps Through a Text Mining Approach. *Engineering Management In Product And Service*, *XV*(1), 86-105.
- Rukajat, A. (2018). *Teknik Evaluasi Pembelajaran*. Sleman: Grup Penerbitan CV Budi Utama. Retrieved from https://books.google.co.id/books?id=rpWEDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false

- S, C. (2022). <https://digilib.uns.ac.id>. Retrieved from <https://digilib.uns.ac.id>:
<https://digilib.uns.ac.id>
- Sabukunze, I. D., & Arakaza, A. (2021). User Experience Analysis on Mobile Application Design Using User Experience Questionnaire. *Indonesian Journal of Information Systems (IJIS)*, *IV*(1), 15-26.
- Sadikin, R. R. (2022). Pajak Pertambahan Nilai: Tinjauan dan Pengembangan Aplikasi E-Faktur Versi 3.0 dari Segi Pengalaman Pengguna (User Experience) dan Grafis Antar Pengguna (User Interface). *Educoretax*, *II*(4), 297-320.
- Saleh, A. M., & Abuaddous, H. Y. (2022). The Evaluation of User Experience of Learning Management Systems Using UEQ. *International Journal of Emerging Technologies in Learning*, *XVII*(7), 145-162.
- Salsabila, A. R., Suryanto, T. L., & Safitri, E. M. (2022). Evaluasi Pengalaman Pengguna Aplikasi SIMARIS UPN “Veteran” Jawa Timur Menggunakan Metode UEQ. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, *IX*(6), 1714-1721.
- Santosa, A. T. (2019). Pengaruh Kualitas Pelayanan, Kualitas Produk, Store Atmosphere, dan E-Wom Terhadap Proses Keputusan Pembelian (Survei Terhadap Konsumen Zenbu-House of Mozaru Paris Van Java, Bandung). *Jurnal Manajemen Maranatha*, *XVIII*(2), 143-158.
- Santosa, P. I. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif Pengembangan Hipotesis dan Pengujiannya Menggunakan SmartPLS*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Santoso, H. B., Schrepp, M., Isal, R. Y., Utomo, A. Y., & Priyogi, B. (2016). Measuring User Experience of the Student-Centered e-Learning Environment. *The Journal of Educators Online-JEO*, *XIII*(1), 58-79.

- Saputra, R. Y., Az-zahra, H. M., & Wijoyo, S. H. (2019). Analisis Pengaruh User Experience Portal Berita Terhadap Citra Merek (Studi Pada Portal Berita XYZ). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, *III*(8), 7809-7816.
- Satriajaya, M. A., Az-Zahra, H. M., & Rokhmawati, R. I. (2019). Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Situs Web VEDC/P4TK BOE Malang Menggunakan Questionnaire For User Interface Satisfaction (QUIS) dan Pendekatan Human-Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, *3*(1), 1107-1113.
- Sauri, M. S., Putra, A. H., & Yossy, E. H. (2023). User Experience Evaluation on Production Performance Monitoring System Using Honeycomb Method. *PIKSEL (Penelitian Ilmu Komputer, Sistem Embedded and Logic)*, *XI*(1), 135-148.
- Schrepp, M. (2023, September 12). <https://www.ueq-online.org/Material/>. Retrieved from <https://www.ueq-online.org>: <https://www.ueq-online.org/Material/Handbook.pdf>
- Seppala, J., Mitsuishi, T., Okhawa, Y., Zhao, X., & Nieminen, M. (2020). User Experience Considerations in Motivational Design for Sustainable Mobile Learning Usage. *JSiSE Research Report*, *XXXIV*(5), 45-50.
- Setiawan, A., & Ratri, D. (2022). Comparison of Mooc Application User Experience in Indonesia (Case Studies: Ruang Guru and Zenius). *Proceedings of the 2nd ITB Graduate School Conference* (pp. 1-8). Bandung: ITB.

- Siregar, M., & Permana, I. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Mobile untuk Navigasi ke Alamat Pelanggan TV Berbayar (Studi Kasus: Indovision Cabang Pekanbaru). *Jurnal Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, *II*(1), 82-94.
- Sitorus, M. S., & Sitorus, S. H. (2023). Partisipasi Generasi Z dalam Menggunakan Hak Pilih pada Pemilihan Umum 2024 di SMK Taruna Pekanbaru. *Edu Society: Jurnal Pendidikan, Ilmu Sosial, dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, *III*(2), 969-979.
- [smartpls.com/documentation/algorithms-and-techniques/model-fit/](https://www.smartpls.com/documentation/algorithms-and-techniques/model-fit/). (2024). Retrieved from smartpls.com: <https://www.smartpls.com/documentation/algorithms-and-techniques/model-fit/>
- Subandi, Syahidi, A. A., & Sayuti, A. (2022). Evaluasi Pengalaman Pengguna menggunakan Metode UX Honeycomb pada Aplikasi Pengenalan Wadai Banjar berbasis Augmented Reality. *SMATIKA (STIKI Informatika Jurnal)*, *XII*(2), 278-286.
- Subandi, Syahidi, A. A., Redhani, A. Z., & Sayuti, A. (2022). Evaluasi Pengalaman Pengguna menggunakan Metode UX Honeycomb pada Aplikasi Pengenalan Wadai Banjar berbasis Augmented Reality. *SMATIKA : STIKI Informatika Jurnal*, *XII*(2), 278-286.
- Sugiyono. (2007). *Statistik untuk Penelitian*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.

- Supriadi, G. (2011). *Pengantar dan Teknik Evaluasi Pembelajaran*. Malang: Intimedia Press.
- Surahman, S., & Setiawan, E. B. (2017). Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan. *ULTIMA InfoSys*, VIII(1), 35-42.
- Sutisna, I. (2020, Maret). *academia.edu*. Retrieved from academia.edu: https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/62615506/TEKNIK_ANALISIS_DATA_PENELITIAN_KUANTITATIF20200331-52854-1ovrwlw-libre.pdf?1585939192=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DTeknik_Analisis_Data_Penelitian_Kuantita.pdf&Expires=1721180597&Signat
- Sutopo, Y., & Slamet, A. (2017). *Statistika Inferensial*. Yogyakarta: CV Andi Offset. Retrieved from https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=jVJLDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=analisis+inferensial&ots=WNsfrxDjpS&sig=SjXaOm-wY9TWILbARVGDJBYGvfl&redir_esc=y#v=onepage&q=analisis%20inferensial&f=false
- Syahidi, A. A., & Tolle, H. (2021). *Journal of Game, Game Art and Gamification*, VI(1), 7-13.
- Tanuwidjaja, H. (2012). Mengenal PLS-SEM. GAMBAR 2.1 MODEL PLS SEM. In J. Sarwono, *Mengenal PLS-SEM* (pp. 3-15). CV. Andi Offset.
- ueq-online.org. (n.d.). *ueq-online.org*. Retrieved from ueq-online.org: <https://www.ueq-online.org/>

- Wachyuni, S. S. (2023). What motivates Generation Z to travel independently? Preliminary Research of solo travellers. *Journal of Tourism and Economic*, *VI*(1), 41-52.
- Wahyudi, W. U. (2018). Analisis Interpretasi Pajak dan Implikasinya Menurut Perspektif Wajib Pajak Usaha Mikro, Kecil dan Menengah Di Kota Samarinda. *Jurnal Ilmu Akutansi Mulawarman (JIAM)*, *III*(4), 1-15.
- Widiastuti, C. T. (2023). Determinan Perilaku Konsumtif Belanja Online Generasi Z Di Kota Semarang. *Jurnal Manajemen Bisnis dan Terapan*, *I*(2), 121-133.
- Wijaya, I. N., Santika, P. P., Iswara, I. B., & Arsana, I. N. (2021). Analisis dan Evaluasi Pengalaman Pengguna PaTik Bali dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, *VIII*(2), 217-226.
- Wijayanti, Y., Suyoto, & Hidayat, A. T. (2023). Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Seluler VisitingJogja Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Janitra Informatika dan Sistem Informasi*, *III*(1), 10-17.
- Wiriany, D., Natasha, S., & Kurniawan, R. (2022). Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Perubahan Sistem Komunikasi di Indonesia. *Jurnal Nomosleca*, *VIII*(2), 242-252.
- Wongso, D. A. (2020). Analisa User Experience Terhadap Customer Loyalty dengan Trust Sebagai Variabel Intervening pada Aplikasi OVO Digital Payment. *Jurnal Strategi Pemasaran*, *VIII*(1), 1-11.

- Wulandari, C. (2022). Pengaruh Profitabilitas Terhadap Nilai Perusahaan dengan Corporate Social Responsibility Sebagai Variabel Moderasi. *Jurnal Ilmu dan Riset Akutansi*, *XI*(6), 1-15.
- Wulandari, W., Furnamasari, Y. F., & Dewi, D. A. (2021). Urgensi Rasa Nasionalisme pada Generasi Z di Tengah Era Globalisasi. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, *V*(3), 7255-7260.
- Yam, J. H., & Taufik, R. (2021). Hipotesis Penelitian Kuantitatif. *Jurnal Ilmu Administras*, *III*(2), 96-102.
- Yamin, S. (2021). *Ebook Statistik Tutorial Statistik SPSS, LISREL, WARPPLS, & JASP (Mudah dan Aplikatif)*. Depok: PT Dewangga Energi Internasional.
Retrieved from https://books.google.co.id/books?id=_rFJEAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false
- Zis, S. F., Efendi, N., & Roem, E. R. (2021). Perubahan Perilaku Komunikasi Generasi Milenial dan Generasi Z di Era Digital. *Satwika: Kajian Ilmu Budaya dan Perubahan Sosial*, *V*(1), 69-87.