

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar belakang**

Perkembangan teknologi saat ini sudah berkembang begitu pesat. Banyak yang telah menggunakan teknologi informasi mulai dari memenuhi kebutuhan sehari-hari hingga kebutuhan pekerjaan. Teknologi informasi yang digunakan untuk kebutuhan pekerjaan dapat membantu meringankan pekerjaan yang dilakukan. Dengan semakin berkembangnya sistem informasi tentu semakin banyak instansi seperti sekolah yang memerlukan adanya sistem informasi terutama dengan meningkatkannya kebutuhan akan aplikasi untuk memudahkan pekerjaan. Perpustakaan secara umum didefinisikan sebagai suatu unit kerja yang berupa mengumpulkan, menyimpan dan menampilkan koleksi buku atau bacaan lainnya, menyusun dan mengaturnya dengan cara tertentu untuk kenyamanan dan pengguna digunakan sebagai informasi (Bakhri & Bani, 2019). Tidak hanya itu perpustakaan juga merupakan salah satu fasilitas yang ada di sekolah dimana siswa dapat menambah ilmu pengetahuan dan wawasannya selain ilmu-ilmu yang diperoleh didalam kelas. Untuk itu sebuah perpustakaan tentunya sangat membutuhkan adanya sistem informasi untuk membantu memudahkan pelayanan yang dilakukan di sekolah.

Pada perpusatakaan yang berada di SMA Negeri 1 Sreseh Sampang berdasarkan hasil observasi mekanisme transaksi peminjaman buku, pendataan, dan pembuatan laporan masih dilakukan dengan cara manual. Proses peminjaman buku masih menggunakan kartu khusus dari sebuah kertas yang ditulis dengan berbagai keterangan seperti nomor buku, tanggal peminjaman, tanggal

pengembalian dan lain-lain. Dimana hal ini kurang efektif dan banyak membuang waktu maupun biaya dari segi pelayanan maupun pembuatan laporan tentang perpustakaan yang berada di SMA Negeri 1 Sreseh Sampang. Oleh karena itu peneliti ingin membuat sebuah sistem informasi berbasis *website* yang dapat mempermudah proses peminjaman buku, pendataan hingga pelaporan yang dibutuhkan oleh pihak sekolah terkait perpustakaan.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Perpustakaan berbasis *website* pada SMA Negeri 1 Sreseh Sampang?

### **1.3 Batasan Masalah**

1. Pengguna dari sistem ini adalah, siswa, admin atau kepala perpustakaan, guru dan kepala SMA Negeri 1 Sreseh Sampang.
2. Fitur *virtual tour* hanya bisa menampilkan ruangan perpustakaan dan rak buku saja karena ruangan yang cukup kecil.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi perpustakaan berbasis *website* pada SMA Negeri 1 Sreseh Sampang.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang menjadi beberapa langkah-langkah dalam proses penyusunan proposal ini adalah sebagai berikut:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang gambaran umum penelitian diantaranya berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan penelitian.

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi tentang penelitian yang sudah pernah dilakukan sebelumnya yang bertujuan untuk membandingkan penelitian ini dengan penelitian sebelumnya yang pernah dilakukan.

## **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang metode penelitian yang akan dibuat yaitu identifikasi masalah, tinjauan pustaka, metode pengumpulan data, analisis kebutuhan, dan desain sistem.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang hasil dari setiap tahapan yang ada pada metodologi penelitian serta pembahasan tentang keberhasilan pengembangan sistem.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran rekomendasi dari hasil kesimpulan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Bagian ini berisi tentang literatur yang digunakan untuk membantu penyusunan skripsi ini.

## **LAMPIRAN**

Bagian ini berisi tentang data maupun pelengkap yang menunjang penyusunan skripsi ini.