

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Kesimpulan didapat setelah melakukan penelitian dan melakukan observasi Bank Sampah Kedungmaling sebagai berikut:

1. Adanya Aplikasi Bank Sampah dengan menggunakan algoritma Haversine dapat membantu Nasabah dalam mencari lokasi tempat menabung sampah yang terdekat dengan lokasi Nasabah.
2. Adanya Aplikasi Bank Sampah yang menggunakan Rest API sebagai basis data supaya memudahkan dalam pemeliharaan dan pengembangan sistem Bank Sampah selanjutnya.
3. Adanya Aplikasi Bank Sampah Mobile membantu Nasabah dalam mendapatkan informasi tentang Bank Sampah dengan mudah dan cepat.
4. Adanya Aplikasi Bank Sampah Mobile membantu Petugas Bank Sampah dalam menginformasikan lokasi dan dapat memasarkan produk yang dimiliki Petugas Bank Sampah.
5. Adanya Aplikasi Bank Sampah Mobile memudahkan Petugas dan Nasabah dalam melakukan transaksi menabung sampah serta melihat informasi transaksi secara mudah dan cepat.
6. Adanya Aplikasi Bank Sampah Mobile memudahkan Nasabah dalam bertransaksi saldo dengan Petugas maupun dengan Nasabah lain.
7. Adanya Web Administrator Bank Sampah memudahkan Admin dalam mengatur, memelihara, dan menganalisis data pada database Bank Sampah.

#### **5.2. Saran**

1. Diharapkan menambahkan fitur login otomatis pada aplikasi Bank Sampah Mobile untuk memudahkan pengguna dalam melakukan aktifitas di dalam aplikasi Bank Sampah Mobile
2. Diharapkan menambahkan fitur verifikasi nomor nasabah pada aplikasi Bank Sampah untuk pengakuratan data yang didaftarkan oleh Nasabah.

3. Diharapkan menambahkan fitur verifikasi email petugas dalam pendaftaran akun Petugas Bank Sampah di Web Administrator Bank Sampah.
4. Diharapkan menambahkan fitur pin pada aplikasi Bank Sampah Mobile agar pengguna tidak selalu memasukkan passwordnya untuk setiap melakukan proses transaksi dan perubahan data.
5. Diharapkan melakukan pemeliharaan secara rutin untuk mendapatkan kinerja sistem maupun aplikasi yang baik.