

**ANAK, YOUTUBE DAN KONTEN SEKSUAL**

**(Analisis Kualitatif Deskriptif Terhadap Terpaan Konten Seksual dalam  
Channel YouTube Presiden Gaming Pada Anak Sekolah Dasar di Surabaya)**

**SKRIPSI**



**Oleh :**

**VERONIKA CINDY WAHYUNINGTYAS**

**NPM. 20043010033**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR**

**SURABAYA**

**2024**

## **ANAK, YOUTUBE DAN KONTEN SEKSUAL**

**(Analisis Kualitatif Deskriptif Terhadap Terpaan Konten Seksual dalam  
Channel YouTube Presiden Gaming pada Anak Sekolah Dasar di Surabaya)**

Disusun oleh :

**Veronika Cindy Wahyuningtyas**  
**NPM. 20043010033**

Telah disetujui untuk mengikuti ujian skripsi

Menyetujui,

**PEMBIMBING**

**Dr. Syafra N. Febriyanti, S.Sos, M.Med.Kom**

NIP. 198302232021212008

Mengetahui,

**DEKAN FISIP**



**Dr. Catur Surotnoaji, S.Sos, M.SI**

NIP. 196804182021211006

**ANAK, YOUTUBE DAN KONTEN SEKSUAL**  
**(Analisis Kualitatif Deskriptif Terhadap Terpaan Konten Seksual dalam**  
**Channel YouTube Presiden Gaming pada Anak Sekolah Dasar di Surabaya)**

Oleh :

Veronika Cindy Wahyuningtyas  
NPM. 20043010033

Telah dipertahankan dan diterima oleh tim penguji skripsi  
Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Pada Tanggal 9 Juli 2024

Pembimbing

Dr. Syafrida N.F, M.Med.Kom  
NIP. 198302232021212008

Tim Penguji

Ketua

Dr. Syafrida N.Febriyanti, M.Med.Kom  
NIP. 198302232021212008

Sekretaris

Ratih Pandu Mustikasari, S.Ikom, M.A  
NIP. 199205292023032010

Anggota

Farikha Rachmawati, S.Ikom, M.I.Kom  
NIP. 21219950321327



## **SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT**

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Veronika Cindy Wahyuningtyas

NPM : 20043010033

Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Judul Skripsi : ANAK, YOUTUBE DAN KONTEN SEKSUAL (Analisis Kualitatif Deskriptif Terhadap Terpaan Konten Seksual dalam Channel YouTube Presiden Gaming pada Anak Sekolah Dasar di Surabaya)

Dengan ini menyatakan :

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di UPN "Veteran" Jawa Timur maupun di institusi Pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini merupakan gagasan, rumusan, dan pelaksanaan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan pembimbing akademik.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diajukan yang telah diketahui dan disetujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan ke orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar Pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima konsekuensi apapun, sesuai dengan ketentuan yang berlaku di UPN "Veteran" Jawa Timur.

Surabaya, 17 Juli 2024

Yang menyatakan



(Veronika Cindy.W)

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia yang telah diberikan sehingga proposal penelitian dengan judul ANAK, YOUTUBE DAN KONTEN SEKSUAL (Analisis Kualitatif Deskriptif Terhadap Terpaan Konten Seksual dalam Channel YouTube Presiden Gaming pada Anak Sekolah Dasar di Surabaya) dapat diselesaikan dengan baik. Penelitian ini disusun untuk memenuhi syarat dalam menyelesaikan Program Sarjana (S1) Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Selama penyusunan penelitian ini penulis melibatkan beberapa pihak yang telah memberikan dukungan, doa, serta bantuan pada peneliti. Maka dari itu peneliti menyampaikan terima kasih kepada:

1. Dr. Catur Suratnoaji, M. Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.
2. Dr. Syafrida Nurrachmi Febriyanti, M.Med.Kom sebagai dosen pembimbing dan juga sebagai Koordinator Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur. Telah bersedia memberikan waktu, arahan dan juga diskusi ide untuk membimbing, dan juga menjadi sumber semangat dalam menyelesaikan penelitian ini.
3. Bapak/Ibu Dosen Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.

4. Informan yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk terlibat dalam penelitian.
5. Kedua orang tua peneliti yang telah mendoakan kelancaran penelitian penulis serta memberikan semangat untuk lulus.
6. Teman-teman Ben10 petarung skripsi, DPM Aero, Steven H, Ivana, yang selalu memberikan *support* penuh dalam penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan penelitian ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, dibutuhkan saran dan kritik yang membangun demi perbaikan penelitian selanjutnya.

Surabaya, 17 Juli 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	II
KATA PENGANTAR.....	IV
DAFTAR ISI .....	VI
DAFTAR GAMBAR .....	VIII
DAFTAR TABEL.....	IX
DAFTAR LAMPIRAN .....	X
ABSTRAKSI .....	XI
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2    Perumusan Masalah .....	12
1.3    Tujuan Penelitian.....	13
1.4    Manfaat Penelitian .....	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	15
2.1 Penelitian Terdahulu.....	15
2.2 Kajian Pustaka.....	23
2.2.1 Perkembangan Anak Usia Sekolah Dasar .....	23
2.2.2 Perkembangan Gen Alpha di Era Digital.....	29
2.2.3 Seksualitas dalam Konten Digital .....	33
2.2.4 <i>Gaming Minecraft</i> dalam <i>Youtube</i> .....	38
2.2.5 Literasi Digital.....	41
2.2.6 Pendidikan Seks Pada Anak Usia Sekolah Dasar .....	45
2.3 Kerangka Berpikir .....	49
BAB III METODE PENELITIAN.....	51
3.1 Metode dan Jenis Penelitian.....	51
3.2 DEFINISI KONSEPTUAL .....	52
3.2.1 Terpaan Konten Seksualitas.....	52
3.2.2 <i>Channel youtube</i> presiden gaming: Konten <i>Game Minecraft</i> .....	52
3.3.3 Anak Usia Sekolah Dasar di Surabaya .....	52
3.4 Lokasi Penelitian .....	53
3.5 Subjek dan Objek Penelitian .....	53
3.6 Teknik Penentuan Informan .....	53
3.7 Teknik Pengumpulan data .....	55
3.8 Teknik Analisis Data .....	56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	59
4.1 Gambaran Umum Objek dan Subjek Penelitian .....	59

4.1.1 Gambaran Umum Penelitian Presiden Gaming.....	59
4.1.2 Identitas Informan .....	61
4.2 Hasil dan Pembahasan.....	65
4.2.1 Terpaan Konten Seksualitas Pada Anak Sekolah Dasar di Surabaya .....	65
4.2.1.1 Konten yang Ditonton.....	65
4.2.1.2 Kesadaran Anak Pada Konten Seksualitas.....	68
4.2.1.3 Anak Sekolah Dasar, Minecraft, dan Konten Youtube Presiden Gaming	78
4.2.2 Peran Orang Tua Dalam Mengontrol Akses tontonan <i>Youtube</i> Anak.....	82
4.2.2.1 Kesadaran Orang Tua Tentang Konten Seksual Dalam <i>Youtube</i> Presiden Gaming.....	82
4.2.2.2 Pengawasan dan Aturan Orang Tua Terhadap Konten <i>Youtube</i> Anak.....	86
4.2.2.3 Strategi Komunikasi Orang Tua dalam Memberikan Pendidikan Seksual Pada Anak. ....	90
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	94
5.2 Kesimpulan .....	94
5.2 Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA.....	96
LAMPIRAN.....	107

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1 thumbnail karakter wanita mandi .....	6
Gambar 1.2 thumbnail karakter wanita telanjang .....	7
Gambar 4.1 <i>Channel youtube</i> presiden gaming .....	59
Gambar 4.2 Playlist <i>Minecraft</i> unik .....	61

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	18
Tabel 2.2 Kerangka Berpikir .....	49
Tabel 4.1 Identits informan anak.....	64
Tabel 4.2 Identitas Informan Orang tua .....	65

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 <i>Guidelines</i> Interview Anak .....	107
Lampiran 2 <i>Guidelines</i> Interview Orang tua.....	108
Lampiran 3 Surat Permohonan Menjadi Informan .....	110
Lampiran 4 Lembar Persetujuan Menjadi Informan.....	111
Lampiran 5 Transkrip Wawancara Informan 1 .....	112
Lampiran 6 Transkrip Wawancara Informan 2,3, & 4 .....	118
Lampiran 7 Transkrip Wawancara Informan 5 .....	130
Lampiran 8 Transkrip Wawancara Informan 6 dan 7 .....	135
Lampiran 9 Transkrip Wawancara Informan 8 .....	145
Lampiran 10 Kartu Bimbingan Skripsi.....	155
Lampiran 11 Daftar Riwayat Hidup.....	156

## ABSTRAKSI

Penelitian ini mengkaji tentang fenomena terpaan konten seksualitas dalam konten *game minecraft* di *channel youtube* presiden gaming. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui terpaan konten seksual dalam *channel youtube* presiden gaming pada anak sekolah dasar di Surabaya dan bagaimana peran orang tua dalam mengontrol akses tontonan tersebut. Konten seksualitas saat ini digunakan untuk menarik *audience* dengan menggabungkan karakter *game* maupun cara bermain pada konten *gaming* pada *platform youtube*. Penelitian ini menggunakan pendekatan studi kualitatif deskriptif dengan metode *indepth interview* terhadap anak-anak yang merupakan *subscriber* dari *channel youtube* presiden gaming serta orang tuanya. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan wawancara, dokumentasi, dan observasi. Dari hasil wawancara informan anak menyatakan bahwa konten seksual di *youtube* sering kali disajikan melalui visual yang menarik dan interaktif melalui *game-game* yg disenangi oleh anak-anak sekolah dasar sehingga cenderung meningkatkan rasa ingin tahu anak tentang seksualitas pada usia yang terlalu dini. Hal ini dapat berdampak pada perkembangan psikologis anak dan cara mereka memahami norma-norma sosial seputar seksualitasnya. Literasi digital pada orang tua sangat menentukan dalam menghadapi terpaan konten seksual yang dialami anak. Peran orang tua terbukti krusial dalam penelitian ini. Pada orang tua yang aktif mengontrol dan memantau kegiatan menonton *youtube* anak-anaknya berhasil mengurangi dampak negatif dari terpaan konten seksual. Kebijakan yang dilakukan di rumah seperti pengaturan waktu menonton, penggunaan aplikasi kontrol parental, dan komunikasi dua arah secara terbuka tentang konten yang ditonton anak-anaknya adalah beberapa metode yang efektif yang digunakan oleh orang tua untuk melindungi anak-anak mereka dari konten yang tidak sesuai.

**Kata kunci:** Anak Sekolah Dasar, Konten seksual *youtube*, Peran orang tua, Edukasi media digital

## ***ABSTRACTION***

*This research examines the phenomenon of exposure to sexual content in Minecraft game content on the President Gaming YouTube channel. This research aims to determine the exposure to sexual content on President Gaming's YouTube channel among elementary school children in Surabaya and the role of parents in controlling access to this viewing. Sexual content is currently used to attract audiences by combining game characters and how to play in gaming content on the YouTube platform. This research uses a descriptive qualitative study approach with in-depth interview methods with children who are subscribers to the President Gaming YouTube channel and their parents. Data collection techniques were carried out using interviews, documentation and observation. From the results of interviews with child informants, it was stated that sexual content on YouTube is often presented through attractive and interactive visuals through games that are liked by elementary school children, so it tends to increase children's curiosity about sexuality at a very early age. This can have an impact on children's psychological development and the way they understand social norms around their sexuality. Digital literacy in parents is crucial in dealing with exposure to sexual content experienced by children. The role of parents proved crucial in this research. Parents who actively control and monitor their children's YouTube watching activities have succeeded in reducing the negative impact of exposure to sexual content. Policies implemented at home such as setting screen time, use of parental control apps, and open two-way communication about the content their children watch are some of the effective methods used by parents to protect their children from inappropriate content.*Keywords: Elementary school children, YouTube sexual content, role of parents, digital media education

**Keywords:** Elementary school children, YouTube sexual content, role of parents, digital media education