

**PENERAPAN MODEL HYBRID CNN-LSTM DENGAN
INTEGRASI TEXT-TO-SPEECH UNTUK PENGENALAN
GERAKAN ISYARAT SIBI KE DALAM TEKS SUARA**

SKRIPSI



Oleh :

SYAHRUL HIDAYAT

20081010076

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAWA TIMUR
2024**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : PENERAPAN MODEL HYBRID CNN-LSTM DENGAN INTEGRASI TEXT-TO-SPEECH UNTUK PENGENALAN GERAKAN ISYARAT SIBI KE DALAM TEKS SUARA

Oleh : SYAHRUL HIDAYAT

NPM : 20081010076

Telah Diseminarkan Dalam Ujian Skripsi Pada :

Hari Kamis, Tanggal 04 Juli 2024

Mengetahui

Dosen Pembimbing

1.

Yisti Vita Via, S.ST., M.Kom.

NIP. 19860425 2021212 001

Dosen Penguji

1.

Achmad Junaidi, S.Kom., M.Kom.

NPT. 3 7811 04 0199 1

2.

Eka Prakarsa Mardyartho, S.T., M.Kom.

NIP. 19880525 2018031 001

2.

Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom.

NIP. 1993121 3202203 2010

Menyetujui

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer

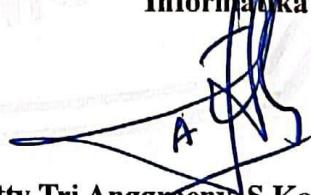


Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT.

NIP. 19681126 199403 2 001

Koordinator Program Studi

Informatika



Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom.

NIP. 19820211 2021212 005

SURAT PERNYATAAN BEBAS DARI PLAGIASI

Saya mahasiswa Program Studi Sarjana Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Syahrul Hidayat

NPM : 20081010076

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi/Tugas Akhir yang saya kerjakan berjudul:

“PENERAPAN MODEL HYBRID CNN-LSTM DENGAN INTEGRASI TEXT-TO-SPEECH UNTUK PENGENALAN GERAKAN ISYARAT SIBI KE DALAM TEKS SUARA”

bukan merupakan plagiasi sebagian atau keseluruhan dari Skripsi/Tugas Akhir/Penelitian orang lain dan juga bukan merupakan produk atau software yang saya beli dari pihak lain. Saya juga menyatakan bahwa Skripsi/Tugas Akhir ini secara keseluruhan adalah pekerjaan Saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur maupun di Institut Pendidikan lain. Bukti hasil pengecekan plagiasi dokumen ini dapat ditelusuri melalui QR Code di bawah:

Apabila di kemudian terbukti bahwa dokumen ini merupakan plagiasi karya orang lain, saya sanggup menerima sanksi sesuai aturan yang berlaku.

Demikian atas perhatiannya disampaikan terima kasih.



Surabaya, 04 Juli 2024

Hormat Saya,



Syahrul Hidayat

NPM. 20081010076

PENERAPAN MODEL HYBRID CNN-LSTM DENGAN INTEGRASI TEXT-TO-SPEECH UNTUK PENGENALAN GERAKAN ISYARAT SIBI KE DALAM TEKS SUARA

Nama Mahasiswa : Syahrul Hidayat

NPM : 20081010076

Program Studi : Informatika

Dosen Pembimbing : Yisti Vita Via, S.ST., M.Kom.

Eka Prakarsa Mandyaartha, S.T., M.Kom.

ABSTRAK

Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI) menjadi sarana penting dalam komunikasi bagi komunitas tunarungu dan tunawicara di Indonesia. Namun, pemahaman masyarakat yang terbatas mengenai SIBI sering menjadi hambatan dalam komunikasi. Penelitian ini mengembangkan model pengenalan gerakan isyarat SIBI menjadi teks suara untuk memfasilitasi komunikasi yang efektif terhadap penyandang disabilitas rungu dan wicara di Indonesia.

Metode yang diusulkan mengintegrasikan model hybrid CNN-LSTM dan teknologi *Text-to-Speech* (gTTS) untuk mengenali gerakan isyarat SIBI. Model CNN-LSTM mengolah informasi spasial dan temporal dari data, sedangkan gTTS menghasilkan umpan balik pengenalan gerakan isyarat SIBI dalam bentuk audio. Penelitian ini membandingkan performa model pada dua jenis dataset SIBI, yaitu dataset sequence citra dan dataset sequence numpy hasil ekstraksi fitur titik kunci. Pelatihan dilakukan dengan berbagai parameter seperti batch size, learning rate, dan epoch. Evaluasi model menggunakan metrik akurasi, presisi, recall, dan f1-score.

Hasil uji coba menunjukkan performa model dengan dataset sequence citra mencapai akurasi maksimal 1.00 pada 50 epoch, sedangkan model dengan dataset sequence numpy mencapai akurasi tertinggi 0.98 pada 50 epoch. Pada uji coba deteksi real-time, model numpy mampu mendeteksi gerakan isyarat SIBI dengan tepat tanpa terpengaruh variasi lingkungan dan objek. Program deteksi real-time menghasilkan prediksi 25 gerakan isyarat SIBI dalam bentuk teks dan suara.

Kata kunci: *Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI), Pengenalan Gerakan Isyarat, CNN-LSTM, Text-to-Speech, Deteksi Real-time*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Penerapan Model Hybrid CNN-LSTM dengan Integrasi Text-To-Speech untuk Pengenalan Gerakan Isyarat SIBI ke dalam Teks Suara” dengan baik dan lancar. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Starta Satu (S1) pada Program Studi Informatika di Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Penulis menyampaikan penghargaan dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dalam penyusunan skripsi ini. Ucapan terima kasih ini khususnya ditujukan kepada:

1. Ibu, Ayah, dan seluruh keluarga penulis yang senantiasa mendoakan dan memberikan dukungan moril serta materil.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Ahmad Fauzi, MMT., IPU, selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Ibu Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Ibu Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
5. Bapak Chrystia Aji Putra, S.Kom., M.T., selaku Dosen Wali penulis.
6. Ibu Yisti Vita Via, S.ST., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan banyak masukan dan saran konstruktif dalam penyusunan skripsi ini dari awal hingga akhir.
7. Bapak Eka Prakarsa Mandyarha, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak membagikan ilmu dan pengalamannya.
8. Bapak Andreas Nugroho Sihananto, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Skripsi Program Studi Informatika yang telah banyak membantu penulis dalam urusan peradministrasian skripsi.
9. Seluruh Dosen Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur atas semua

ilmu, pembelajaran, dan pengalaman berharga yang telah dibagikan kepada penulis selama delapan semester perkuliahan.

10. Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) UKKI Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur yang telah memfasilitasi tempat belajar paling nyaman bagi penulis untuk menunjang produktivitas di kampus.
11. Al Danny Rian Wibisono dan Andi Purnomo yang selalu membersamai penulis dalam setiap proses perkuliahan.
12. Rizqy Khoirul Waritsin yang sering memberikan masukkan kepada penulis dalam setiap *sharing session* perkuliahan di warung kopi.
13. Abdur Rohman Sahila Fikri yang telah memberikan dukungan dalam bentuk materil untuk menunjang penelitian penulis dalam skripsi ini.
14. Teman-teman dari Setunggal yang telah menemaninya perkuliahan penulis dari semester awal hingga akhir.
15. Seluruh teman-teman angkatan 2020 Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur yang telah berjuang bersama dalam proses perkuliahan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna perbaikan di masa yang akan datang.

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi positif dalam perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan di bidang kecerdasan buatan, khususnya pada pengembangan model pengenalan gerakan isyarat.

Surabaya, 04 Juli 2024

Penulis,

Syahrul Hidayat

DAFTAR ISI

| | |
|---|-----|
| LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI | ii |
| SURAT PERNYATAAN BEBAS DARI PLAGIASI | iii |
| ABSTRAK..... | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR TABEL | x |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3. Tujuan..... | 3 |
| 1.4. Manfaat | 3 |
| 1.5. Batasan Masalah..... | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 5 |
| 2.1. Penelitian Terdahulu..... | 5 |
| 2.2. Tunarungu dan Tunawicara | 8 |
| 2.3. Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI)..... | 8 |
| 2.4. Visi Komputer | 9 |
| 2.5. Pemrosesan Citra Digital..... | 10 |
| 2.6. Kecerdasan Buatan..... | 11 |
| 2.7. Machine Learning | 12 |
| 2.8. Deep Learning | 15 |
| 2.9. Convolutional Neural Network (CNN)..... | 16 |
| 2.9.1. Convolutional Layer..... | 18 |
| 2.9.2. Activation Layer..... | 20 |
| 2.9.3. Pooling Layer | 20 |
| 2.9.4. Fully Connected Layer | 22 |
| 2.10. Long Short-Term Memory (LSTM) | 22 |
| 2.10.1. Forget Gate (ft)..... | 24 |
| 2.10.2. Input Gate (it) | 24 |

| | | |
|--|--|-----------|
| 2.10.3. | Candidate Gate (<i>gt</i>) | 25 |
| 2.10.4. | Output Gate (<i>ot</i>) | 25 |
| 2.11. | MediaPipe Holistic | 26 |
| 2.11.1. | MediaPipe Pose..... | 27 |
| 2.11.2. | MediaPipe Hand and Gesture | 28 |
| 2.12. | Google <i>Text-to-Speech</i> | 28 |
| 2.13. | Anaconda Navigator..... | 29 |
| 2.14. | Visual Studio Code | 29 |
| 2.15. | Python..... | 30 |
| 2.16. | Metriks Evaluasi..... | 31 |
| BAB III METODOLOGI..... | | 33 |
| 3.1. | Kebutuhan Hardware dan Software | 33 |
| 3.2. | Studi Literatur | 33 |
| 3.3. | Tahapan Penelitian | 34 |
| 3.4. | Pengumpulan Dataset..... | 35 |
| 3.4.1. | Persiapan Direktori..... | 35 |
| 3.4.2. | Pengambilan Gambar | 36 |
| 3.4.3. | Ekstraksi Fitur Titik Kunci | 36 |
| 3.5. | Preprocessing Data..... | 37 |
| 3.6. | Pemodelan CNN-LSTM | 39 |
| 3.7. | Training dan Evaluasi..... | 45 |
| 3.8. | Penambahan Fitur <i>Text-to-Speech</i> | 46 |
| 3.9. | Perancangan Program Deteksi Gerakan Isyarat SIBI | 47 |
| 3.10. | Skenario Uji Coba | 48 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | | 49 |
| 4.1. | Pengumpulan Dataset..... | 49 |
| 4.1.1. | Persiapan Direktori Dataset..... | 49 |
| 4.1.2. | Penangkapan Gambar | 50 |
| 4.1.3. | Ekstraksi Fitur Titik Kunci | 51 |
| 4.1.3.1. | Inisialisasi MediaPipe Holistic | 51 |
| 4.1.3.2. | Deteksi dan Gambar Fitur Titik Kunci | 52 |
| 4.1.3.3. | Ekstraksi Fitur Titik Kunci | 53 |

| | | |
|---------------------|---|----|
| 4.2. | Pre Processing data | 55 |
| 4.2.1. | Persiapan Dataset | 56 |
| 4.2.2. | Resize Dataset Sequence Citra | 57 |
| 4.2.3. | Normalisasi & Label Encoding | 57 |
| 4.2.4. | Pembagian Data..... | 59 |
| 4.3. | Pemodelan CNN-LSTM | 61 |
| 4.3.1. | Persiapan Dependensi..... | 61 |
| 4.3.2. | Pembuatan Layer CNN | 62 |
| 4.3.3. | Pembuatan Layer LSTM | 63 |
| 4.3.4. | Pembuatan Model Hybrid | 64 |
| 4.4. | Pembuatan Instance Model | 66 |
| 4.5. | Pemodelan Pelatihan dan Validasi | 69 |
| 4.5.1. | Pembuatan Model Pelatihan..... | 69 |
| 4.5.2. | Pembuatan Model Validasi | 72 |
| 4.5.3. | Proses Pelatihan dan Validasi | 73 |
| 4.5.4. | Hasil Pelatihan dan Validasi Model dengan Dataset Citra | 74 |
| 4.5.5. | Hasil Pelatihan dan Validasi Model dengan Dataset Numpy | 75 |
| 4.6. | Evaluasi Model..... | 77 |
| 4.7. | Integrasi <i>Text-to-Speech</i> | 83 |
| 4.8. | Visualisasi Program..... | 84 |
| 4.9. | Uji Coba Program Deteksi Real-Time | 85 |
| 4.10. | Evaluasi Program Deteksi Real-Time | 95 |
| BAB V | PENUTUP..... | 97 |
| 5.1. | Kesimpulan | 97 |
| 5.2. | Saran..... | 98 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | | 99 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya | 5 |
| Tabel 3.1 Parameter Uji Coba | 48 |
| Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Pelatihan dan Validasi Model | 77 |
| Tabel 4.2 Perbandingan Waktu pada Dua Perangkat Laptop | 77 |
| Tabel 4.3 Perhitungan Presisi, Recall, dan F1-Score Dataset Citra | 80 |
| Tabel 4.4 Perhitungan Presisi, Recall, dan F1-Score Dataset Numpy | 82 |
| Tabel 4.5 Rata-Rata Perhitungan Metriks Evaluasi | 83 |
| Tabel 4.6 Hasil Prediksi Real-Time pada Model Citra | 85 |
| Tabel 4.7 Hasil Prediksi Real-Time pada Model Numpy | 89 |
| Tabel 4.8 Hasil Prediksi Real-Time 4 Aksi Gerakan Isyarat SIBI | 92 |
| Tabel 4.9. Hasil Prediksi Real-Time 10 Aksi Gerakan Isyarat SIBI | 93 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Antarmuka Situs Web Resmi Kamus SIBI | 9 |
| Gambar 2.2 Korelasi Metode Kecerdasan Buatan | 12 |
| Gambar 2.3 Langkah-langkah Membuat Machine Learning | 13 |
| Gambar 2.4 Skema Korelasi AI dan ML..... | 13 |
| Gambar 2.5 Perbandingan ML dan DL (Alzubaidi et al., 2021)..... | 15 |
| Gambar 2.6 Arsitektur MLP Sederhana (Fikry, 2019) | 17 |
| Gambar 2.7 Arsitektur CNN (Alzubaidi et al., 2021) | 17 |
| Gambar 2.8 Proses Konvolusi (Dharmadi, 2018) | 18 |
| Gambar 2.9 Perhitungan pada Layer Konvolusi | 18 |
| Gambar 2.10 Proses Average Pooling dan Max Pooling | 21 |
| Gambar 2.11 Kombinasi Fully Connected Layer..... | 22 |
| Gambar 2.12 Arsitektur LSTM di Luar Sel (Sinha et al., 2023)..... | 23 |
| Gambar 2.13 Arsitektur LSTM di Dalam Sel (Sinha et al., 2023)..... | 23 |
| Gambar 2.14 MediaPipe Holistic Pipeline..... | 26 |
| Gambar 2.15 Pose Landmarks (Khartheesvar et al., 2023)..... | 27 |
| Gambar 2.16 Hand Landmarks (Khartheesvar et al., 2023) | 28 |
| Gambar 2.17 Confision Matrix | 32 |
| Gambar 3.1 Flowchart Tahapan Penelitian | 34 |
| Gambar 3.2 Flowchart Tahapan Pengumpulan Dataset | 35 |
| Gambar 3.3 Flowchart Pemodelan MediaPipe Holistic | 36 |
| Gambar 3.4 Flowchart Tahapan Preprocessing..... | 37 |
| Gambar 3.5 Arsitektur Model CNN-LSTM | 39 |
| Gambar 3.6 Flowchart gTTS | 46 |
| Gambar 3.7 Visualisasi Program Pengenalan SIBI..... | 47 |
| Gambar 3.8 Alur Program Uji Coba Real-Time | 47 |
| Gambar 4.1 Fungsi Persiapan Direktori..... | 49 |
| Gambar 4.2 Daftar Aksi | 49 |
| Gambar 4.3 Folder Sequence di Setiap Aksi..... | 50 |
| Gambar 4.4 Fungsi Penangkapan Gambar..... | 50 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.5 Hasil Penangkapan Frame Gambar dalam Satu Sequence..... | 51 |
| Gambar 4.6 Inisialisasi Objek Holistic dan Drawing..... | 51 |
| Gambar 4.7 Deteksi Landmark Menggunakan Model Holistic | 52 |
| Gambar 4.8 Gambar Landmark Menggunakan Objek Drawing..... | 52 |
| Gambar 4.9 Perbandingan Citra Asli dan Citra dengan Landmark..... | 53 |
| Gambar 4.10 Jumlah Landmark | 53 |
| Gambar 4.11 Fungsi Ekstraksi Titik Kunci | 54 |
| Gambar 4.12 Sampel Array Hasil Ekstraksi Fitur Titik Kunci | 55 |
| Gambar 4.13 Hasil Ekstraksi Fitur Titik Kunci dalam Satu Sequence | 55 |
| Gambar 4.14 Persiapan Dataset Sequence Citra | 56 |
| Gambar 4.15 Persiapan Dataset Sequence Numpy | 56 |
| Gambar 4.16 Proses Resize..... | 57 |
| Gambar 4.17 Perbandingan Citra Asli dan Citra Hasil Resize..... | 57 |
| Gambar 4.18 Proses Normalisasi Data | 58 |
| Gambar 4.19 Perbandingan Citra Sesudah dan Sebelum Normalisasi | 58 |
| Gambar 4.20 Proses Label Encoding | 58 |
| Gambar 4.21 Perbandingan Label Sebelum dan Setelah di Encode | 59 |
| Gambar 4.22 Konversi Data dan Label pada Dataset Sequence Citra | 59 |
| Gambar 4.23 Konversi Data dan Label pada Dataset Sequence Numpy | 60 |
| Gambar 4.24 Permutasi Dimensi X | 60 |
| Gambar 4.25 Pembagian Data Dataset Sequence Citra | 60 |
| Gambar 4.26 Pembagian Data Dataset Sequence Numpy | 61 |
| Gambar 4.27 Persiapan Dependensi | 61 |
| Gambar 4.28 Pembuatan Kelas Model CNN | 62 |
| Gambar 4.29 Pembuatan Kelas Model LSTM | 63 |
| Gambar 4.30 Perbandingan dimensi Hidden State Setelah di-Squeeze | 64 |
| Gambar 4.31 Pembuatan Model Hybrid | 65 |
| Gambar 4.32 Pembuatan Instance Model Dataset Sequence Citra | 66 |
| Gambar 4.33 Pembuatan Instance Model Dataset Sequence Numpy | 66 |
| Gambar 4.34 Ringkasan Model CNN Dataset Sequence Citra..... | 66 |
| Gambar 4.35 Ringkasan Model CNN Dataset Sequence Numpy..... | 67 |
| Gambar 4.36 Ringkasan Model LSTM Dataset Sequence Citra..... | 67 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.37 Ringkasan Model LSTM Dataset Sequence Numpy..... | 68 |
| Gambar 4.38 Pembuatan Model Hybrid Dataset Sequence Citra | 68 |
| Gambar 4.39 Pembuatan Model Hybrid Dataset Sequence Numpy | 69 |
| Gambar 4.40 Inisialisasi Kriteria, Optimizer, dan Epoch | 70 |
| Gambar 4.41 Inisialisasi TensorDataset dan DataLoader Training..... | 70 |
| Gambar 4.42 Inisialisasi Fungsi Training | 71 |
| Gambar 4.43 Inisialisasi TensorDataset dan DataLoader Validasi..... | 72 |
| Gambar 4.44 Inisialisasi Fungsi Validasi | 73 |
| Gambar 4.45 Proses Pelatihan dan Validasi | 74 |
| Gambar 4.46 Epoch 10 Dataset Sequence Citra | 74 |
| Gambar 4.47 Epoch 25 Dataset Sequence Citra | 75 |
| Gambar 4.48 Epoch 50 Dataset Sequence Citra | 75 |
| Gambar 4.49 Epoch 10 Dataset Sequence Numpy | 76 |
| Gambar 4.50 Epoch 25 Dataset Sequence Numpy | 76 |
| Gambar 4.51 Epoch 50 Dataset Sequence Numpy | 76 |
| Gambar 4.52 Perbandingan Performa Komputasi | 78 |
| Gambar 4.53 Matriks Konfusio Model Dataset Sequence Citra..... | 79 |
| Gambar 4.54 Matriks Konfusio Model Dataset Sequence Numpy | 81 |
| Gambar 4.55 Inisialisasi gTTS..... | 83 |
| Gambar 4.56 Output Hasil Konversi Teks ke Audio..... | 84 |
| Gambar 4.57 Konfigurasi Visualisasi Program..... | 84 |
| Gambar 4.58 Visualisasi Program Deteksi SIBI | 85 |
| Gambar 4.59 Hasil Prediksi 4 Aksi dalam Kalimat | 93 |
| Gambar 4.60. Hasil Prediksi 10 Aksi dalam Kalimat | 95 |