

DAFTAR PUSTAKA

- Agustiranda, O., & Nasrullah, M. F. (2022). Analisis Usability dengan Metode Heuristic Evaluation pada Web IFBT People Dashboard. *JOURNAL OF APPLIED MULTIMEDIA AND NETWORKING*, 6(1), 71-78.
- Alex, Muslih, M., & Arianti, N. D. (2023). Perancangan UI/UX Design Smart Genusian Mobile App Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Bisnis dan Manajemen*, 3(5), 952-964.
- Anata, M. T., Fanani, L., Sihombing, I. A., & Abidin, Z. (2023). User Experience Design for Information Technology Career Preparation Platform Using the Design Thinking Method. *Journal od Information Technology and Computer Science (JITeCs)*, 8(2), 125-136.
- Andhika, F. B., Purnamasari, I., & Rizal, A. (2023). Rancang Ulang User Interface dan User Experience Aplikasi M-Tix dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(2), 19134 - 19142.
- Darmawan, I., Anwar, M. S., Rahmatulloh, A., & Sulastri, H. (2022). Design Thinking Approach for User Interface Design and User Experience on Campus Academic Information Systems. *JOIV: International Journal on Informatics Visualization*, 6(2), 327-334.
- Ikhlas, M. I., Zainudin, Z., T, S., & IT, M. (2022). Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Website Tracking GPS Tiara Track. *AUTOMATA*, 3(2), 1-10.

- Ilham, H., Wijayanto, B., & Rahayu, S. P. (2021). Analysis and Design of User Interface/User Experience With the Design Thinking Method in the Academic Information System of Jenderal Soedirman University. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 2(1), 17-26.
- Imanda, R. T., & Mukhayaroh, A. (2023). Metode Design Thinking Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi "KuyBaca". *JSRCS (Journal of Students Research in Computer Science)*, 4(1), 23-36.
- Isadora, F. R., Hanggara, B. T., & Mursityo, Y. T. (2019). Perancangan User Experience pada Aplikasi Mobile Homecare Rumah Sakit Semen Gresik Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 8(5), 1057-1066.
- Kurniawan, G., Adnan, F., & Putra, J. A. (2023). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi E-Commerce Kain Batik pada UMKM Rezi's Batik Menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 10(3), 551-560.
- Nielsen, J., & Landauer, T. K. (1993). A mathematical model of the finding of usability problems. *Proceedings of ACM INTERCHI'93 Conference*, (pp. 206-213). Amsterdam, The Netherlands.
- Ningrum, N. K., Utomo, I. W., & Umami, Z. (2022). Rancang Bangun Design UI/UX pada Aplikasi PANTAU menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Elektronika dan Komputer*, 15(2), 422-433.

- Pangestu, R. K., & Ulum, M. B. (2023). Implementation of Deisgn Thinking Method in UI/UX Redesign of Public Complaint Application (Case Study: Go Siaga App). *Jurnal Teknik Informatik (JTI)*, 16(2), 112-122.
- Pratama, I. P., Paramitha, I. I., & Satwika, I. P. (2024). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Implementasi User Interface Berbasis Website Studi Kasus JRO Sandat Property. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer dan Sistem Informasi)*, 73-86.
- Pratama, W. S., & Indriyanti, A. D. (2023). Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website dengan Pendekatan Design Thinking. *JEIBSI (Journal of Emerging Information System and Business Intelligence)* 4(1), 50-61.
- Puspadesi, N. K., Aknuranda, I., & Mursityo, Y. T. (2019). Perancangan Interaksi dan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Penjualan Balnesia T-Shirt menggunakan Pendekatan Human Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(10), 9727-9736.
- Rohma, I. A., Tolle, H., & Nugraha, D. C. (2019). Inovasi Rancangan Aplikasi Gizi Nutrief dalam Optimalisasi Asupan Gizi Menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, 10(7), 1583-1594.
- Santoso, M. F. (2022). Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web Dengan Figma. *Jurnal Infortech*, 4(2), 56-163.

- Senjaya, R. d. (2023). Designing UI/UX Reservation Application Savero Hotel Depok With Design Thinking Method Using Figma. *Jurnal Inovatif : Inovasi Teknologi Informasi dan Informatika*, 1-14.
- Sugiyarti, N., Hasani, R. A., & Nuryanto. (2023). Re-Design UI/UX IBS Core dengan Metode Design Thinking Untuk Meningkatkan Pengalaman Pengguna. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 4(1), 93-102.
- Sulistiyono, M. R., Setiawan, A., & Nuryanto. (2023). Penerapan Metode Design Thinking untuk Perancangan UI/UX Sistem E-Marketpalce Berbasis Website. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1364-1376.
- Tristiyanto, I. A., Kurniawan, D., & Arba, R. (2020). Evaluasi Heuristik pada Aplikasi Terampil untuk Optimalisasi User Interface dan User Experience. *Jurnal Pepadun*, 1(1), 109-119.
- Wiwesa, N. R. (2021). User Interface dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2), 17-31.
- Yahya, A. N., & R, P. D. (2022). Analisis User Interface dan User Experience Menggunakan Metode Heuristic Evaluation pada Aplikasi My FirstMedia. *JEISBI (Journal of Emerging Information Systems and Business Itelligence)*, 03(03), 61-70.