

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat selama proses rancang bangun sistem informasi KKN menggunakan metode *Rapid Application development* (RAD) dari awal hingga tahap pengujian menggunakan *User Acceptance Testing* (UAT) diantaranya:

1. Dalam merancang dan membangun sistem informasi KKN berbasis website untuk LPPM UPN "Veteran" Jawa Timur, pendekatan Rapid Application Development (RAD) digunakan untuk memastikan pengembangan sistem yang cepat dan efektif. Langkah pertama adalah melakukan identifikasi kebutuhan dan persyaratan sistem melalui diskusi dengan pihak terkait. Selanjutnya, workshop desain RAD digunakan untuk mengembangkan prototipe awal yang kemudian diujikan melalui beberapa iterasi berdasarkan umpan balik dari pemangku kepentingan. Hasil rancangan berupa use case, activity diagram, sequence diagram, class diagram, desain antarmuka dan desain database. Hasil dari pembangunan sistem berupa sistem informasi KKN (SISKA) berbasis web yang akan diperkenalkan kepada pengguna untuk memastikan bahwa sistem mendukung dengan efektif seluruh proses bisnis kegiatan KKN yang ada.
2. Hasil pengujian tingkat kepuasan pengguna menggunakan *User Acceptance Testing* (UAT) dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi KKN telah memenuhi sebagian besar kebutuhan dan harapan pengguna. Dari hasil UAT, didapatkan tingkat kepuasan pengguna rata-rata sebesar 84,375%, nilai ini menunjukkan bahwa pengguna merasa puas dengan kemudahan penggunaan,

fungsionalitas, dan keandalan sistem yang dibangun. Hal ini menunjukkan bahwa implementasi Sistem Informasi KKN (SISKA) berbasis web telah berhasil memenuhi standar yang diharapkan oleh pengguna, serta mendukung efektivitas dalam menjalankan proses bisnis kegiatan KKN di LPPM UPN "Veteran" Jawa Timur.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil skripsi yang telah dilakukan, berikut ini saran agar skripsi ini dapat menjadi lebih baik lagi kedepannya diantaranya:

1. Pertimbangkan untuk menambahkan fitur-fitur lanjutan seperti notifikasi otomatis untuk pengingat deadline, fitur chat atau forum untuk komunikasi antar mahasiswa dan dosen, serta pelacakan progres KKN secara real-time.
2. Melakukan penelitian lebih lanjut untuk mengoptimalkan antarmuka maupun fitur-fitur agar lebih intuitif dan mudah digunakan. Pengujian dengan berbagai kelompok pengguna yang berbeda dapat memberikan masukan yang berharga.
3. Mempertimbangkan untuk mengintegrasikan Sistem Informasi KKN dengan sistem akademik lainnya di universitas untuk menciptakan ekosistem digital yang lebih terpadu.