

# TUGAS AKHIR

## PUSAT OLEH – OLEH DI KOTA SURABAYA DENGAN PENDEKATAN *HISTORICISM ARCHITECTURE*

Untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Tugas Akhir (S-1)  
PROGRAM STUDI ARSITEKTUR



Disusun Oleh :

**NOVIA ROMADHONITA**

20051010033

Dosen Pembimbing :

**IR. EVA ELVIANA, M.T.**

**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR**

**2023**

## HALAMAN PENGESAHAN

### PUSAT OLEH – OLEH DI KOTA SURABAYA DENGAN PENDEKATAN HISTORICISM ARCHITECTURE

Disusun oleh :  
**NOVIA ROMADHONITA**

**20051010033**

Telah dipertahankan di depan Tim Pengaji  
Pada tanggal : 28 Juni 2024

Pembimbing



**Ir. Eva Elviana, MT.**  
**NIPPK. 19660411 202121 2001**

Pengaji I

Pengaji II

  
**Dr. Ami Arfianti, ST, MT**  
**NPT. 3 6911 97 01581**

  
**Dominikus A F. ST, M.Ars**  
**NIP. 1989506 202012 1010**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Arsitektur (S-1)

Dekan Fakultas Arsitektur dan Desain

  
**Ibnu Solichin, S.T., M.T.**  
**NIPPK. 19710916 202121 1004**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PUSAT OLEH – OLEH**  
**DI KOTA SURABAYA DENGAN**  
**PENDEKATAN HISTORICISM ARCHITECTURE**

Disusun oleh :  
**NOVIA ROMADHONITA**

**20051010033**

Telah dipertahankan di depan Tim Pengudi  
Pada tanggal : 28 Juni 2024

Pembimbing

  
**Ir. Eva Elviana, MT.**  
NIPPK. 19669411 202121 2001

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Arsitektur (S-1)

Ketua Program Studi Arsitektur

  
**Heru Prasetyo Utomo, S.T., M.T.**  
NIP. 19871117 202203 1002

**SURAT PERNYATAAN**  
**KEASLIAN KARYA PERANCANGAN**  
*(ORIGINALITAS DESIGN)*

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

NAMA : NOVIA ROMADHONITA  
NPM : 20051010033  
JUDUL TA : PUSAT OLEH – OLEH DI KOTA SURABAYA DENGAN  
PENDEKATAN HISTORICISM ARCHITECTURE  
PEMBIMBING : IR. EVA ELVIANA, MT.

Dengan ini Menyatakan bertanggung jawab atas **keaslian** (*originalitas*) karya rancang yang saya kerjakan dan bersedia dikenakan sanksi akademis bila karya yang dihasilkan diragukan keasliannya.

Mengetahui,

Koordinator Prodi Arsitektur



(Heru Prasetyo Utomo, S.T., M.T.)  
NIP. 19871117 202203 1002

Surabaya, 12 JULI 2024.....  
Yang Menyatakan.

  
  
(Novia Romadhonita)

# **PUSAT OLEH – OLEH DENGAN PENDEKATAN HISTORICISM ARCHITECTURE DI KOTA SURABAYA**

**Novia Romadhonita**

**20051010033**

## **ABSTRAK**

Potensi wisata Kota Surabaya terus meningkat sejalan dengan upaya re-branding Kota Pahlawan dengan penguatan *heritage* kota. Dikenal sebagai Kota Pahlawan, Surabaya memiliki banyak peninggalan sejarah yang dapat menjadi daya tarik wisatawan. Kota Surabaya yang saat ini belum belum memiliki Pusat Oleh-Oleh yang dapat menjadi tujuan wisata yang menggabungkan experience berbelanja, berwisata sejarah, dan berwisata kuliner dalam satu wadah yang juga dilengkapi ruang diskusi untuk umum berskala besar merupakan dasar tercetusnya ide perancangan Pusat Oleh-Oleh di Kota Surabaya dengan Pendekatan Historicism Architecture. Perancangan Pusat Oleh-Oleh di Kota Surabaya dengan Pendekatan Historicism Architecture harus mempertimbangkan keseimbangan antara melestarikan sejarah dan budaya dengan menghadirkan pengalaman modern yang menarik bagi pengunjung. Perancangan ini memiliki tujuan menjadi tempat promosi dan penjualan yang tepat untuk produk-produk UMKM dari seluruh penjuru Kota Surabaya yang dapat meningkatkan perekonomian dan pendapatan daerah serta memberikan ruang bagi pedagang lokal untuk berjualan oleh-oleh. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menjadi solusi untuk Pusat Oleh-Oleh yang dapat merepresentasikan branding Kota Pahlawan dari Kota Surabaya.

**Kata kunci : Pusat Oleh Oleh; Kota Surabaya; historicism Architecture;  
heritage**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan dan nikmat – Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Proposal Tugas Akhir berjudul Pusat Oleh – Oleh di Kota Surabaya dengan Pendekatan Historicism Architecture dengan lancar. Proposal Tugas Akhir ini merupakan salah satu dari beberapa rangkaian dalam menyelesaikan Program Sarjana Strata 1 Program Studi Arsitektur, Fakultas Arsitektur dan Desain, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Proposal ini dimaksudkan untuk memberi gambaran secara garis besar mengenai lingkup proyek yang akan dikerjakan. Pemilihan topik ini didasarkan pada keinginan penulis untuk memberikan kontribusi nyata dalam pengembangan budaya dan pariwisata di Kota Surabaya, sebuah kota yang kaya akan sejarah dan tradisi.

Bersama ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Ir. Eva Elviana, M.T. selaku pembimbing yang telah sabar membimbing saya serta memberikan banyak sekali ilmunya selama proses penyusunan laporan tugas akhir ini, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan proposal ini.
2. Keluarga yang telah memberikan dukungan penuh baik secara mental maupun *financial* sehingga tidak kekurangan suatu yang berarti.
3. Teman – teman terdekat yang memberikan dukungan dan membantu serta memberikan banyak saran dalam penyusunan proposal ini (khususnya teman – teman Gerabah, Cinoya Fusion, dan My 112).
4. Untuk Meixin, Miyo, Clary, dan Cantik yang menjadi penyemangat dan pendengar yang baik serta memberikan energi positif selama penggerjaan proposal.

Menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan selama penyusunan proposal ini, penulis mengharapkan kritik serta saran yang membangun agar kedepannya menjadi lebih baik. Semoga proposal tugas akhir ini dapat memberikan sumbangan positif dan inspiratif kepada pembaca sekalian. Aamiin.

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan dan Sasaran.....	4
1.3 Batasan Asumsi .....	5
1.4 Tahapan Perancangan .....	6
1.5 Sistematika Laporan.....	7
BAB II.....	9
TINJAUAN OBYEK PERANCANGAN .....	9
2.1 Tinjauan Umum Perancangan .....	9
2.2 Tinjauan Khusus Perancangan .....	38
BAB III .....	48
TINJAUAN LOKASI PERANCANGAN .....	48
3.1 Latar Belakang Pemilihan Lokasi .....	48
3.2 Penetapan Lokasi .....	49
3.3 Kondisi Fisik Lokasi Site .....	53
BAB IV .....	58
ANALISA PERANCANGAN .....	58
4.1 Analisa Site .....	58
4.2 Analisa Ruang .....	72
4.3 Analisa Bentuk dan Tampilan .....	78
BAB V.....	79
KONSEP PERANCANGAN .....	79
5.1 Tema Perancangan .....	79

5.2	Pendekatan Perancangan.....	80
5.3	Metode Perancangan .....	81
5.4	Konsep Perancangan .....	81
	DAFTAR PUSTAKA .....	99

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Bangunan Heritage Kota Surabaya .....	2
Gambar 2.1. Kain Batik khas Surabaya yang digunakan Cak & Ning Surabaya .	11
Gambar 2.2 Produk Non – FNB yang Dipasarkan di SKG Siola Surabaya .....	12
Gambar 2.3 Produk Siropen Telasih .....	14
Gambar 2.4 Produk Olahan Hasil Laut Pantai Kenjeran Surabaya .....	15
Gambar 2.5 Produk Almond Crispy.....	15
Gambar 2.6 Makanan Khas Surabaya.....	18
Gambar 2.7 Standar Etalase Display.....	22
Gambar 2.8 Standar Etalase Pendingin.....	22
Gambar 2.9 Standar Meja Pembayaran.....	23
Gambar 2.10 Standar Display Barang Pamer .....	24
Gambar 2.11 Standar Meja Makan .....	24
Gambar 2.12 The Keranjang Bali .....	25
Gambar 2.13 Lokasi The Keranjang Bali .....	25
Gambar 2.14 Display Gantungan Produk Fashion The Keranjang Bali .....	27
Gambar 2.15 Fasilitas Food Court dengan Berbagai Tenant The Keranjang Bali	27
Gambar 2.16 Sentra Kriya Gallery SIOLA.....	28
Gambar 2.17 Lokasi Sentra Kriya Gallery SIOLA .....	28
Gambar 2.18 Kolom – Kolom berderet pada Eksterior Sentra Kriya Gallery .....	29
Gambar 2.19 Display Produk Handcraft Sentra Kriya Gallery.....	30
Gambar 2.20 Display Produk Fashion Sentra Kriya Gallery .....	30
Gambar 2.21 Fasilitas Seating Area Sentra Kriya Gallery SIOLA .....	31
Gambar 2.22 Kampoeng Semarang .....	31
Gambar 2.23 Lokasi Kampoeng Semarang .....	32
Gambar 2.24 Tampak Depan Kampoeng Semarang .....	33
Gambar 2.25 Taman dan Signage Kampoeng Semarang.....	33
Gambar 2.26 Gallery Kampoeng Semarang .....	34
Gambar 2.27 Perbedaan Display Kampoeng Semarang .....	35

Gambar 2.28 Asem Jawa Resto.....	35
Gambar 3.1. Jalan Tunjungan, Kota Surabaya .....	49
Gambar 3.2. Jalan Bubutan, Kota Surabaya .....	50
Gambar 3.3. Jalan Jimerto – Ngemplak, Kota Surabaya .....	50
Gambar 3.4 Kondisi Sisa Bangunan Toko Savelkoul yang Berdiri diatas Site.....	53
Gambar 3.5 Bentuk Site .....	54
Gambar 3.6 Rute Transportasi Berdasarkan Aksesibilitas Site.....	55
Gambar 3.7 Potensi View Site .....	56
Gambar 4.1 Analisa Aksesibilitas .....	59
Gambar 4.2 Rencana Entrance Berdasarkan Analisa Aksesibilitas .....	59
Gambar 4.3 Suhu Rata – Rata Kota Surabaya di sekitar Site .....	61
Gambar 4.4 Arah Matahari terhadap Site.....	61
Gambar 4.5 Selasar yang Mengelilingi Bangunan.....	62
Gambar 4.6 Penggunaan Dormer pada Atap Bangunan De Javasche Bank .....	62
Gambar 4.7 Arah Datangnya Angin Muson Barat dan Timur.....	63
Gambar 4.8 Arah Datangnya Angin Lokal.....	64
Gambar 4.9 Pintu dan Jendela Besar Bangunan Sociëteit Concordia.....	64
Gambar 4.10 Curah Hujan rata – rata Kota Surabaya di Sekitar Site .....	65
Gambar 4.11 Arah Aliran Air Menuju Riol Kota .....	65
Gambar 4.12 Atap Limasan pada Klenteng Boen Bio Kapasan .....	66
Gambar 4.13 Tritisan pada Atap Bangunan Hoogere Burgerschool .....	67
Gambar 4.14 Bangunan Sekitar Site .....	68
Gambar 4.15 View Keluar Site .....	69
Gambar 4.16 View Kedalam Site.....	70
Gambar 4.17 Tingkat Kebisingan Site .....	71
Gambar 4.18 Analisa Zoning dan Tatanan Massa Bangunan.....	72
Gambar 4.19 Diagram Hubungan Ruang Lantai 1.....	75
Gambar 4.20 Diagram Hubungan Ruang Lantai 2.....	75
Gambar 4.21 Diagram Hubungan Ruang Lantai 3.....	75

Gambar 4.22 Diagram Abstrak Lantai 1 .....	76
Gambar 4.23 Diagram Abstrak Lantai 2 .....	77
Gambar 4.24 Diagram Abstrak Lantai 3 .....	77
Gambar 5.1 Ide Bentuk Bangunan .....	82
Gambar 5.2 Konsep Bentuk Bangunan.....	82
Gambar 5.3 Konsep Ruang Dalam Lorong Sejarah.....	83
Gambar 5.4 Konsep Ruang Dalam Lorong Sejarah.....	84
Gambar 5.5 Konsep Display Makanan .....	84
Gambar 5.6 Konsep Display Accesoris.....	85
Gambar 5.7 Konsep Ruang Dalam Food Court .....	85
Gambar 5.8 Restoran Masa Lampau.....	86
Gambar 5.9 Konsep Indoor Amphitheater .....	86
Gambar 5.10 Konsep Langit – Langit Lantai 2.....	87
Gambar 5.11 Konsep Langit – Langit Lantai 1.....	88
Gambar 5.12 Konsep Finishing Dinding .....	88
Gambar 5.13 Konsep Lantai Ruangan .....	89
Gambar 5.14 Konsep Furniture Area Belanja .....	89
Gambar 5.15 Konsep Furniture Foodcourt .....	90
Gambar 5.16 Konsep Ruang Luar.....	91
Gambar 5.17 Konsep Struktur Pondasi Tiang Pancang .....	92
Gambar 5.18 Konsep Material Kayu untuk Kusen .....	93
Gambar 5.19 Konsep Utilitas Air Bersih .....	94
Gambar 5.20 Konsep Utilitas Drainase.....	94
Gambar 5.21 Konsep Penghawaan Buatan .....	95
Gambar 5.22 Konsep Spotlight Lighting pada Lorong Sejarah .....	96
Gambar 5.23 Konsep Sirkulasi Vertikal Antar Lantai.....	96
Gambar 5.24 Konsep Instalasi Penangkal Petir .....	98
Gambar 6.1 Aplikasi Tatanan Tapak pada Site Plan. ....	100
Gambar 6.2 Aplikasi Sirkulasi. ....	101

Gambar 6.3 View dari Jalan Kenari.....	101
Gambar 6.4 Aplikasi Parkir.....	102
Gambar 6.5 View Parkir Mobil di Depan Foodcourt.....	103
Gambar 6.6 Aplikasi Hierarki Ruang.....	103
Gambar 6.7 Aplikasi Sirkulasi Ruang.....	104
Gambar 6.8 Aplikasi Bentuk dan Tampilan Bangunan.....	105
Gambar 6.9 Aplikasi Struktur.....	105
Gambar 6.10 Aplikasi Penghawaan.....	106
Gambar 6.11 Aplikasi Pencahayaan.....	106

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1 Jumlah Wisatawan Lokal di Kota Surabaya.....	2
Tabel 1.2 Jumlah Wisatawan Mancanegara di Kota Surabaya.....	3
Tabel 2.1 Produk Unggulan Produk Tekstil dan Handcraft .....	12
Tabel 2.2 Produk Unggulan Olahan Makanan dan Minuman.....	16
Tabel 2.3 Analisa Hasil Studi .....	36
Tabel 2.4 Aktifitas dan Kebutuhan Ruang Pengunjung .....	39
Tabel 2.5 Aktifitas dan Kebutuhan Ruang Pengelola (Administratif) .....	41
Tabel 2.6 Aktifitas dan Kebutuhan Ruang Pengelola (Teknis) .....	42
Tabel 2.7 Perhitungan Luasan Ruang.....	43
Tabel 2.8 Program Ruang.....	47
Tabel 3.1 Penilaian Lokasi Tapak .....	51
Tabel 4.1 Organisasi Ruang .....	72