

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari hasil pembahasan pada tiap Bab sebelumnya, berikut merupakan kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini

1. Pengembangan Sistem Informasi Layanan Pengelolaan Kos Berbasis Android dengan metode waterfall dapat menjawab kebutuhan pengguna dalam menjawab permasalahan yang terjadi selama menghuni sebuah kos. dapat membantu pemilik, penghuni, atau pengelola kos untuk dapat menunjang aktivitas selama menghuni kos.
2. Sistem Informasi Layanan Pengelolaan Kos Berbasis Android berhasil dikembangkan menggunakan framework flutter. Framework flutter dengan penggunaan bahasa pemrograman dart memudahkan pengembang dalam mengembangkan aplikasi karena penggunaan widget yang mudah dan proses yang dibutuhkan relatif cepat.
3. Penggunaan Firebase sebagai database sangat membantu dalam proses penyimpanan data dan pengolahan data secara realtime. Firebase dengan basis No SQL memudahkan pengembang ketika merancang database sebuah aplikasi.
4. Hasil pengujian User Acceptance Test (UAT) dengan melakukan pengujian langsung kepada pengguna menunjukkan hasil yang baik dan semua pengujian sukses.

Dari dibangunnya Sistem Informasi Layanan Pengelolaan Kos Berbasis Android ini diharapkan mampu membantu pemilik dan pengelola kos dalam mengelola sebuah kos serta penghuni kos saat menghuni sebuah kos.

## 5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil Sistem Informasi Layanan Pengelolaan Kos Berbasis Android yang telah dibuat, berikut merupakan saran yang dapat diambil dari penelitian ini sebagai pengembangan kedepannya:

1. Pada menu pembayaran penghuni, terdapat opsi untuk dapat melakukan pembayaran dengan cara cicilan.
2. Mengembangkan fitur-fitur dalam manajemen kos yang lebih baik seperti pemilihan jenis sewa untuk kos, seperti sewa untuk harian, mingguan, bulanan, 3 bulan, 6 bulan, hingga tahunan.
3. Menyematkan pembayaran yang terintegrasi pada aplikasi untuk lebih memudahkan penghuni dalam melakukan pembayaran kos.
4. Mengembangkan untuk platform *mobile* IOS.
5. Melakukan *deployment* ke Google Play Store atau App Store.