

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem informasi manajemen pergudangan dimulai dengan pengumpulan kebutuhan melalui wawancara dengan para stakeholder, yaitu Wahyu Catur Yuli P., SE sebagai Manager, Fariz Rifqi sebagai Kepala Gudang, dan Rizky Mubarak sebagai Operator. Selain itu, dilakukan studi literatur dari jurnal-jurnal yang relevan untuk mengidentifikasi fitur-fitur yang diperlukan dalam sistem. Tahap berikutnya adalah desain cepat (quick design) wireframe, yang memberikan gambaran tentang tata letak teks dan tombol berdasarkan hasil pengumpulan kebutuhan. Kemudian, proses berlanjut ke tahap pembangunan prototipe (construction prototype), di mana prototipe yang dibuat pada tahap desain cepat diperbaiki. Prototipe yang telah diperbaiki kemudian diuji dan dievaluasi pada tahap evaluasi pengguna (user evaluation) menggunakan pendekatan webuse usability testing untuk mendapatkan umpan balik dari calon pengguna. Selanjutnya, proses memasuki tahap pemodelan, yang mencakup perancangan UML dan basis data. Tahap berikutnya adalah coding berdasarkan hasil dari proses sebelumnya, diikuti oleh pengujian menggunakan metode Black Box Testing. Hasil akhir dari penelitian ini adalah sistem informasi manajemen pergudangan yang mengintegrasikan peran manager, kepala gudang, dan operator dalam satu platform untuk mengelola proses pergudangan, seperti pengelolaan data stok barang, barang masuk, dan barang keluar.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya sebagai berikut:

1. Mengembangkan aplikasi serupa pada platform berbeda seperti desktop atau mobile. Hal ini dimungkinkan karena fungsi-fungsi dan basis data sistem telah dirancang dengan baik, sehingga pengembang dapat menggunakan referensi tersebut untuk penelitian selanjutnya dan menghasilkan aplikasi serupa pada platform yang berbeda.
2. Mengembangkan aplikasi serupa dengan menggunakan teknologi yang lebih canggih, seperti React.js atau teknologi modern lainnya, untuk meningkatkan performa dan pengalaman pengguna. Dengan memanfaatkan keunggulan React.js, aplikasi dapat memiliki antarmuka yang lebih responsif dan dinamis. Selain itu, penggunaan teknologi modern memungkinkan integrasi yang lebih mudah dengan berbagai layanan dan fitur tambahan, serta meningkatkan skalabilitas dan efisiensi pengembangan