

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang

MBKM Magang merupakan sistem mata kuliah yang membebaskan mahasiswa untuk magang pada sebuah perusahaan. Program ini memiliki banyak manfaat bagi mahasiswa yang mengambilnya. Program ini sendiri juga merupakan bentuk upaya mahasiswa untuk belajar sebagai layaknya pekerja, yang mana pada kasus ini sebagai junior arsitek pada suatu perusahaan yang dapat melatih softskill maupun hardskill yang kelak akan sangat dibutuhkan ketika menghadapi proyek arsitektur.

Program MBKM Magang yang dipilih yaitu program magang yang dilakukan oleh mahasiswa sendiri atau magang mandiri dengan perusahaan yang membuka untuk bekerja sama dengan pihak program studi Arsitektur UPN “Veteran” Jawa Timur. Tentunya dengan adanya kerja sama ini, diharapkan akan ada kerja sama yang baik antara perusahaan maupun program studi.

Nama perusahaan yang dituju untuk melakukan MBKM Magang adalah PT. Wiratman. Perusahaan ini merupakan perusahaan multidisiplin yang menaungi beberapa bidang pembangunan bangunan, salah satunya bidang arsitektur. PT. Wiratman sendiri berlokasi di Graha Simatupang, Tower II A & D, Jl. TB Simatupang No. Kav. 38, RT. 4/RW. 8, Jati Padang, Ps. Minggu, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta.

1.2. Tujuan dan Sasaran

A. Tujuan

Tujuan dari program MBKM Magang Mandiri bagi mahasiswa Program Studi Arsitektur Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur secara umum adalah :

1. Mahasiswa dapat mengetahui tentang jenis perusahaan, bentuk, struktur dan aspek legal perusahaan.
2. Mahasiswa dapat mengetahui tentang asosiasi yang terkait dengan perusahaan.
3. Mahasiswa dapat menjelaskan ide dan gagasan desain secara verbal maupun grafis
4. Mahasiswa dapat berkerja secara individual maupun tim

5. Mahasiswa dapat mengetahui tentang tentang material dan struktur yang dipakai dalam proyek

B. Sasaran

Sasaran program MBKM skema magang mandiri bagi mahasiswa Program Studi Arsitektur ini antara lain:

- Berkomunikasi secara aktif dengan pembimbing serta senior-senior di lapangan untuk belajar, menambah pengalaman, dan menambah relasi
- Terlibat dalam kegiatan-kegiatan yang telah ditugaskan kepada mahasiswa
- Menyusun laporan hasil magang atas apa yang telah diamati dan dikerjakan selama magang mandiri

1.3. Lingkup Pekerjaan

Laporan ini membahas mengenai lingkup pekerjaan yang dilakukan selama kegiatan magang yang berada di bawah naungan PT. Wiratman. Lingkup pekerjaan yang dilakukan oleh mahasiswa program MBKM Magang Mandiri di PT. Wiratman adalah perancangan desain yang dilakukan selama kurang lebih empat bulan. Pekerjaan yang dilakukan menggunakan beberapa software yang umumnya digunakan dalam bidang arsitektur, seperti AutoCad, SketchUp, dan Enscape. Beberapa proyek yang dikerjakan dan akan dilaporkan dalam laporan ini meliputi:

a. Halte Bus

Pekerjaan yang melibatkan perancangan halte bus, termasuk dalam pengembangan konsep desain dan pembuatan gambar kerja.

b. Cake Shop

Pekerjaan yang melibatkan perancangan cake shop, termasuk dalam pengembangan konsep desain, pembuatan gambar kerja, dan pemilihan material.

c. Lavatory

Pekerjaan yang melibatkan pembuatan gambar kerja pada lavatory kamar hotel.

1.4. Sistematika Laporan

Laporan dibuat untuk memenuhi tugas mata kuliah MBKM skema magang mandiri. Laporan dijadikan sebagai pemberitahuan dan juga bukti bahwa mahasiswa telah

melaksanakan kegiatan MBKM skema magang mandiri. Laporan berisi informasi tentang perusahaan dan proyek yang ditangani dalam kegiatan praktik profesi. Isi laporan tersebut meliputi:

a. BAB I: PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan gambaran umum isi laporan, mengenai latar belakang diadakan MBKM magang mandiri tujuan serta sasaran, lingkup pekerjaan, dan sistematika yang digunakan pada penulisan laporan MBKM magang mandiri.

b. BAB II: KAJIAN TENTANG PERUSAHAAN

Pada bab ini membahas mengenai deskripsi umum tempat perusahaan kegiatan magang, struktur organisasi perusahaan, administrasi perusahaan dan lingkup kerja perusahaan.

c. BAB II: HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini membahas mengenai deskripsi umum tentang proyek, tahap awal dan proposal tentang proyek menurut PERMEN PUPR No. 1 Tahun 2020 tentang Standar dan Pedoman Pengadaan Pekerjaan dan Konstruksi Terintegrasi Rancang Bangunan Melalui Penyedia, tahap penjelasan tugas dan pembagian tugas, tahap merancang gambar kerja proyek yang didasari Pedoman Teknis sarana dan prasarana bangunan publik, tahap mendesain gambar 3D eksterior, tahap rendering serta solusi yang terdapat dalam proses perancangan proyek.

d. BAB III: KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran terkait isi laporan.